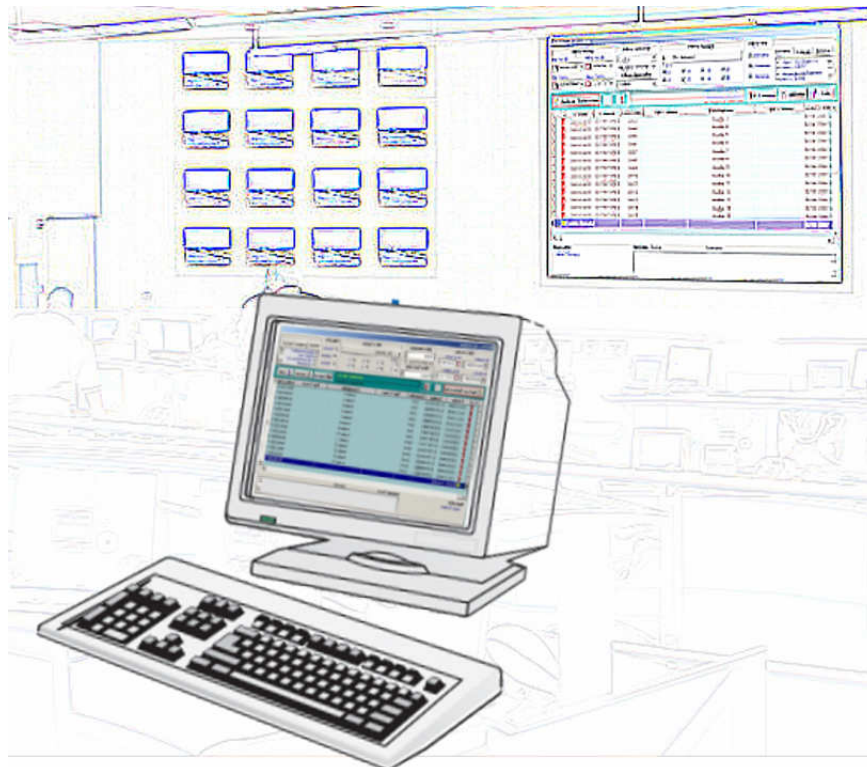

Honeywell



TG - HONEYWELL

MANUAL DE INTRODUCCIÓN

MI-DT-951 (Rev.:7.4)

Abril 2009

ÍNDICE DE MATERIAS

| | |
|---|-----------|
| 1 INTRODUCCIÓN | 1 |
| 1.1 Utilización de la documentación | 1 |
| 1.1.1 Contenido de la documentación | 1 |
| 1.2 Términos utilizados | 2 |
| 1.2.1 Términos referidos al ratón | 2 |
| 1.2.2 Términos referidos al teclado | 3 |
| 1.3 Teclas más utilizadas | 4 |
| 1.3.1 Interpretación de las teclas | 4 |
| 1.3.2 Teclas de carácter común | 4 |
| 1.4 Términos generales..... | 6 |
| 1.5 Convenciones tipográficas | 7 |
| 1.6 Tipo de controles..... | 8 |
| 1.6.1 Botones | 8 |
| 1.6.2 Lista desplegable | 9 |
| 1.6.3 Navegadores..... | 10 |
| 2 INSTALACIÓN | 11 |
| 2.1 Requerimientos Hardware | 11 |
| 2.2 Requerimientos Software | 12 |
| 2.3 Instalación del sistema y configuración..... | 13 |
| 2.4 Personalización y arranque del programa | 14 |
| 3 DESCRIPCIÓN FUNCIONAL | 15 |
| 3.1 Definición conceptos básicos | 15 |
| 3.2 Estructura de datos | 17 |
| 3.2.1 Ficheros de configuración | 17 |
| 3.3 Configuración | 18 |
| 3.3.1 Equipos..... | 18 |
| 3.3.2 Símbolos..... | 18 |
| 3.4 Operativa | 20 |
| 3.4.1 Cambios de plano | 20 |
| 3.4.2 Ventana de actuación | 20 |
| 3.5 Operadores | 22 |
| 3.6 Utilidades | 23 |
| 3.6.1 Mostrar | 23 |
| 3.7 Ver Detectores/Módulos, Zonas y Auxiliares..... | 24 |
| 3.8 Histórico de Eventos | 27 |
| 3.9 Configuración | 28 |
| 3.10 Técnico | 29 |
| 3.11 Auxiliar | 30 |

1 INTRODUCCIÓN

1.1 Utilización de la documentación

La documentación contiene información referente al sistema de Control y Supervisión **TG-HONEYWELL**, aunque en ocasiones se haga referencia a técnicas y funciones propias del entorno donde ha sido desarrollado (Windows).

Para aprovechar al máximo todas las ventajas del sistema, primero es necesario familiarizarse con el entorno Windows, ya que a lo largo de la documentación se entiende que se tiene experiencia en este entorno multiventana. Para obtener ayuda sobre Windows, consulte la documentación correspondiente.

1.1.1 Contenido de la documentación

La documentación del sistema **TG-HONEYWELL** esta formada por tres manuales, el que usted está leyendo, llamado Manual de Introducción, el Manual de Configuración y el Manual de Usuario.

El presente Manual de Introducción contiene información referente a la instalación del sistema y una descripción general de la aplicación, suficiente como para que su lectura permita conocer el alcance y mecánica de trabajo con el sistema, así como todas las posibilidades del mismo.

En el Manual de Configuración se describe la operativa del sistema desde el punto de vista de creación y configuración de la aplicación.

En el Manual de Usuario se explica detalladamente todas las funciones disponibles para la aplicación, en lo referente a la operativa de la misma.

Si lo que desea conocer es las posibilidades y alcance de la aplicación será suficiente con leer el Manual de Introducción. Si, además, desea operar o configurar el sistema debe leer el o los capítulos correspondientes del Manual de Configuración o de Usuario.

1.2 Términos utilizados

A lo largo de la documentación se utilizan determinados términos para hacer referencia a acciones y objetos específicos del sistema. En los siguientes subapartados se relacionan dichos términos con el objeto de que la lectura de los manuales se pueda realizar de una manera más sencilla.

1.2.1 Términos referidos al ratón

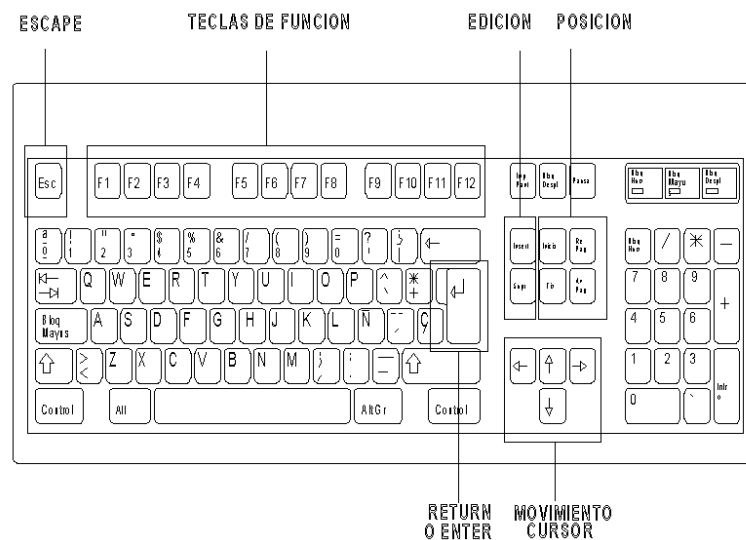
Mediante los términos que se relacionan a continuación se indican acciones propias del ratón:

- *Señalar* significa situar el puntero del ratón sobre un objeto específico de la pantalla. Por ejemplo, para señalar un botón de un menú cualquiera de la aplicación, desplace el ratón hasta colocar el extremo del puntero (generalmente en forma de flecha) sobre la superficie que ocupa dicho botón dentro de la pantalla.
- En determinadas operaciones del sistema, el puntero del ratón cambia de forma para indicar, o bien la función que está realizando el sistema, o bien las posibilidades de operación de que se dispone en esos momentos a través del propio ratón.
- *Hacer clic* significa que debe pulsar el botón izquierdo del ratón al tiempo que tiene señalado un objeto de la pantalla. Por ejemplo, para visualizar el cuadro de diálogo de operación de un símbolo, señale el símbolo correspondiente y, a continuación, pulse el botón izquierdo del ratón.
- *Hacer doble clic* significa que debe pulsar rápidamente dos veces el botón izquierdo del ratón al tiempo que señala un objeto de la pantalla. Por ejemplo, para seleccionar un nombre específico en una lista, ha de señalar el nombre y, a continuación, hacer doble clic sobre él con el ratón.
- *Arrastrar* significa que debe mantener pulsado el botón izquierdo del ratón al tiempo que mueve éste. Mediante la operación de arrastre se puede cambiar el tamaño de un objeto o bien desplazarlo, según el tipo de objeto seleccionado.
- *Hacer clic con el botón derecho* significa pulsar el botón derecho del ratón al tiempo que se señala un objeto de la pantalla.

1.2.2 Términos referidos al teclado

La utilización del teclado es alternativa al uso del ratón, si bien existen casos en que su utilización es imprescindible, como son la introducción de valores numéricos o alfanuméricos.

En la siguiente ilustración se indican las teclas que se utilizan especialmente en el sistema:



Mediante los términos relacionados en este subapartado se indican las acciones propias del teclado:

- *Pulsar* significa pulsar una tecla específica del teclado. Por ejemplo, si se indica "Pulse *Escape*", deberá "Pulsar la tecla **Escape**" (dicha tecla se indica en los teclados habitualmente por Esc y se encuentra situada en la parte superior izquierda).
- *Teclear* significa que debe introducir datos específicos a través del teclado. Por ejemplo, si se indica que teclee "C:\", deberá pulsar las teclas correspondientes a dichos caracteres en el teclado.
- *Introducir*; este término general se indicará cuando se haga referencia a información que no pueda expresarse con instrucciones explícitas. Por ejemplo, cuando se indique "Introduzca la fecha de inicio del período", significa que, si dicha fecha es el 30 de noviembre de 1.999, es necesario teclear 30/11/99.

1.3 Teclas más utilizadas

A continuación, se relacionan las teclas más utilizadas dentro de la aplicación, agrupadas según su funcionalidad:

- Teclas de anulación: **Esc**
- Teclas de función: **F1, F2, F3, F4, F5, F6, F7, F8, F9, F10, F11 y F12**
- Teclas de posición: **Inicio, Fin, RePág, AvPág**
- Teclas de edición: **Insert, Supr**
- Teclas de movimiento: **Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Tabulador**
- Tecla de ejecución: **Return o Intro**
- Teclas de ampliación: **Alt, Ctrl, Shift**

1.3.1 Interpretación de las teclas

En determinadas ocasiones, para realizar una acción es necesaria la utilización de varias teclas en conjunción. A continuación se expone las diferentes posibilidades de combinación de teclas que se tienen en el sistema, indicando su interpretación:

- **Tecla + Tecla** Manteniendo pulsada la primera tecla pulsar la segunda, después soltar ambas.
- **Tecla, Tecla** Pulsar la primera tecla y, una vez soltada ésta, pulsar la segunda.

1.3.2 Teclas de carácter común

A continuación se relacionan las teclas más utilizadas en las aplicaciones, acompañadas de una breve descripción de su función:

- **Return o Intro** Validación o aceptación de un dato introducido a través del teclado.
- **Esc** Anulación de la última operación realizada.
- **Insert** Inserción de caracteres en la posición actual.

- **Supr** Borrado de caracteres en la posición actual del cursor.
- **Tabulador** Desplaza el cursor al siguiente objeto dentro de la pantalla.
- **Shift + Tabulador** Desplaza el cursor al objeto anterior dentro de la pantalla.
- **Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha** Desplazamiento del cursor en la dirección que indica la flecha.

1.4 Términos generales

Los siguientes términos hacen referencia a acciones específicas del ratón o del teclado realizadas mediante técnicas estándar del sistema operativo Windows:

- *Elegir* significa que ha de seleccionar un objeto o comando de menú específico con el método que mejor controle. Por ejemplo, para "elegir Imprimir", puede usar el ratón (haga *clic* sobre el botón titulado "IMPRIMIR") o el teclado (posicione el cursor sobre el botón pulsando la tecla "**Tabulador**" y, a continuación, pulse "**Intro**").
- *Seleccionar* indica escoja un objeto. Por ejemplo, para "seleccionar un elemento de una lista", debe hacer *clic* con el ratón sobre él o pulsar las teclas "**Arriba**" o "**Abajo**" hasta seleccionarlo.

1.5 Convenciones tipográficas

A lo largo de la documentación se utilizan distintas convenciones tipográficas para diferenciar los distintos elementos del sistema, como son teclas a utilizar, acciones del ratón, nombres de las ventanas, comandos de menú, mensajes de sistema, texto introducido por el usuario, etc.

Dichas convenciones se usan para facilitar la lectura de la documentación, pero no es necesario tenerlas en cuenta a la hora de la operación con el sistema.

- *Cursiva* Nombre de elementos y acciones del sistema.
- MAYÚSCULAS Nombres de ventanas o diálogos de Windows.
- **Negrita** Mensajes del sistema (de error y de aviso).
- ***Negrita y cursiva*** Nombres de teclas.
- Subrayado Datos que debe introducir el usuario.

1.6 Tipo de controles

En este apartado se describe los diferentes tipos de controles que se utilizan para que el usuario interactúe con la aplicación; es decir, que pueda seleccionar opciones, activar o desactivar ventanas, introducir, borrar o modificar datos, etc. A continuación se describe estos controles y su funcionalidad.

1.6.1 Botones

En la aplicación se distinguen tres tipos de botones: los botones de comando, las casillas de verificación y los botones de radio.

- *Botones de comando:* Se utilizan para ejecutar una acción o bien anularla, y suelen tener forma rectangular. La ilustración muestra uno de estos botones. Estos botones van acompañados de un pequeño gráfico que da una idea de su utilidad, aunque en ocasiones tan sólo aparecerá el gráfico.



La activación del botón se puede realizar a través del ratón, pulsando el botón izquierdo, o bien mediante la utilización del teclado, pulsando **Alt + el carácter** que se encuentra subrayado en la leyenda del botón.

- *Casilla verificación:* Se utilizan para la elección múltiple de varias opciones dentro de una lista de valores, y se representa con un cuadrado junto a cada uno de los elementos de la lista. La selección se indica con una marca en el centro del cuadrado. La ilustración muestra una de estas casillas.



- *Botón de radio:* Se utilizan para la elección de un único elemento en una lista de valores, y se representa con un círculo junto a cada uno de los elementos de la lista. La selección se indica con un punto negro en el centro del círculo. La ilustración muestra una de estas casillas.



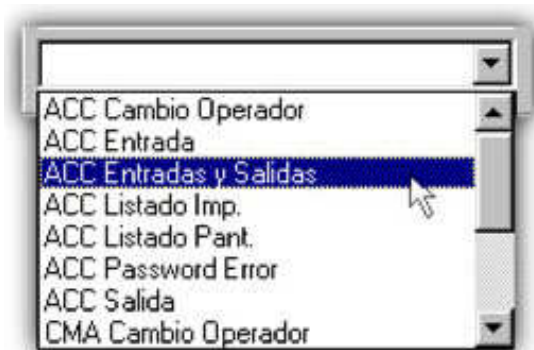
- *Casilla de selección:* Se utilizan para que el usuario pueda insertar rápidamente un valor en la casilla de texto, y se representa con una casilla de texto y dos flechas a su derecha: una que apunta hacia arriba y otra hacia abajo. Para aumentar en uno el valor de la casilla, basta con pulsar con el ratón en la flecha superior, y para disminuir el valor el uno se utiliza la flecha inferior. El valor también puede introducirse directamente en la casilla de texto mediante el teclado.



1.6.2 Lista desplegable

Se utilizan para la elección de un único elemento en una lista, y se representan con un control rectangular que en su parte derecha contiene una flecha que al ser pulsada hace que se despliegue la lista de posibles valores.

Su activación también puede ser mediante el teclado y se puede recorrer la lista mediante las teclas de movimiento; el elemento seleccionado aparece en el rectángulo del control. La ilustración siguiente muestra uno de estos controles una vez la lista ha sido desplegada.













1.6.3 Navegadores

Este tipo de control nos permite realizar el mantenimiento de las bases de datos dentro del sistema; es decir, nos permite desplazarnos por una tabla, así como crear nuevos registros, modificar los existentes, realizar eliminaciones, etc. En la figura siguiente se ilustra este tipo de control:



A continuación se relaciona y describe la funcionalidad de cada uno de estos botones:

-  • Se utiliza para ir al primer registro de la tabla
-  • Se utiliza para ir al registro anterior de la tabla.
-  • Se utiliza para ir al registro posterior
-  • Se utiliza para ir al último registro de la tabla
-  • Se utiliza para insertar un nuevo registro
-  • Se utiliza para eliminar un registro
-  • Se utiliza para entrar en el modo de edición
-  • Se utiliza para validar datos después de estar en modo de edición
-  • Se utiliza para anular la operación
-  • Esta opción únicamente es funcional cuando la aplicación trabaja en red. Ésta fuerza al sistema a refrescar los datos por si ha habido algún cambio desde alguna de las otras estaciones.

2 INSTALACIÓN

2.1 Requerimientos Hardware

TG-HONEYWELL, como se mencionó anteriormente, se sitúa en el nivel alto de la arquitectura de sistema de Control y Supervisión.

Los requisitos mínimos de sistema para la instalación y ejecución del sistema se describen a continuación:

- Microprocesador: **Pentium IV** o superior.
- Memoria RAM: Mínimo **512 Mb**, el rendimiento del sistema aumenta con la memoria.
- Disco duro: Se requiere un disco duro con un mínimo de **80 Gb** de espacio libre para la instalación del sistema.
- Puerto paralelo: Necesario para la conexión de la llave de protección.
- Puertos serie: Se requieren los puertos serie necesarios para la conexión con las centrales instaladas.
- Video: SVGA con **128 Mb** de memoria.
- Monitor: Color SVGA de 15".
- Ratón: Es necesario debido a que algunas funciones del sistema solo se pueden realizar a través de este dispositivo.
- Impresora: De 80 columnas, si se desea realizar cronológico debe ser una impresora de línea, no de página.

2.2 Requerimientos Software

El software que debe estar instalado en el ordenador para el correcto funcionamiento del sistema se describe a continuación, existiendo las siguientes posibilidades:

- Microsoft Windows 2000.
- Microsoft Windows XP.
- Microsoft Windows Vista.

En caso de que en la máquina donde se desea ejecutar el sistema **TG-HONEYWELL** no se encuentre instalado alguno de los anteriores productos, antes de proceder a la instalación del mismo primero deberá instalarlo. Para ello siga las operaciones que se describen en el Manual de Introducción del producto en cuestión.

2.3 Instalación del sistema y configuración

El *CD-Rom* suministrado contiene los archivos necesarios para la instalación de la aplicación.

Si el *CD-Rom* está configurado con auto-arranque, cuando se introduzca el CD, el sistema realizará un auto-arranque mostrándonos la pantalla del programa de instalación. En caso de que el *CD-Rom* no disponga de esta opción, haremos un *doble clic* sobre el fichero denominado **Autorun.exe** para así ejecutar el programa de instalación.

Una vez en ejecución selecciona el idioma del programa de instalación.

Para que el programa **TG-HONEYWELL** pueda comunicar con alguna central necesita tener instalada la mochila de protección adecuada. Para que este reconozca dicha mochila debe en primer lugar instalar su *driver*. Antes de instalar el driver extraiga la mochila del puerto USB. En la ventana del programa de instalación escoja primeramente la opción *Ins. Protección* para instalar el driver y siga las instrucciones.

Una vez instalado el driver, para continuar, deberá seleccionar en el menú de instalación el programa que desee instalar en su sistema. Siga las instrucciones que indica el programa de instalación en cada momento.

Recuerde que el sistema solo funcionará en modo **Editor** hasta que conecte la pastilla de protección en el puerto paralelo o USB.

2.4 Personalización y arranque del programa

Cuando finalice la instalación de los archivos que forman la aplicación, deberá configurar un camino desde donde poder ejecutar el sistema de Control y Supervisión, **TG-HONEYWELL**.

Al arrancar el sistema, se pide la clave de acceso de un operador, para evitar accesos no deseables a la aplicación y debido a que el sistema esta diseñado con protección de acceso, es decir, no todas las opciones del sistema están disponibles para todos los usuarios.

Seguidamente aparece el cuadro de diálogo de *Cambio de Operador*, donde se introduce el operador que se hará cargo del sistema asociándole así las opciones que tendrá disponibles. Dicho cuadro de diálogo se presenta en la siguiente ilustración:



Introduzca su clave de operador y presione la tecla **Intro**, en caso de que la clave sea correcta el sistema visualizará el plano principal de la instalación (la clave del sistema por defecto es **tecnico**).

En caso contrario el sistema volverá a presentar el anterior cuadro de diálogo, permaneciendo bloqueado el sistema en esta pantalla hasta que se introduzca una clave correcta

3 DESCRIPCIÓN FUNCIONAL

3.1 Definición conceptos básicos

En este capítulo se definen los términos y conceptos fundamentales en los que se basa el sistema de Control y Supervisión **TG-HONEYWELL** y que van a ser utilizados a partir de ahora en la documentación con bastante frecuencia, siendo los más relevantes:

- *Plano*, representación gráfica en pantalla de una determinada área de la instalación, sobre la cual aparecen los símbolos dinámicos. Dentro del conjunto de Planos de una instalación se distinguen: el plano principal y los planos parciales de la instalación. El plano principal será el que utilice el sistema en el arranque del mismo.
- *Símbolo*, elemento situado sobre un plano que representa de manera gráfica el estado de un equipo dentro del sistema (alarmas, iónicos, etc.).
- *Equipo*, entrada o salida física pertenecientes a uno de los dispositivos de control de la instalación, o bien variable interna calculada. Las características de funcionamiento se definen en las *clases de equipos*.
- *Clases de equipos*, definición del modo de funcionamiento de los equipos. A cada equipo se le asigna una clase, pudiendo tener cada equipo, además, su clase particular que lo defina individualmente.
- *Zonas*, agrupación de equipos que permite su activación o desactivación conjuntamente. Las zonas son agrupaciones excluyentes, es decir, un equipo solo puede pertenecer a una zona a la vez.
- *Informes*, textos predefinidos disponibles en la generación de un parte de evento dentro del sistema.
- *Instrucciones*, conjunto de textos asociables a cada una de los equipos para ayuda del operador.
- *Operador*, conjunto de clave y nombre asociados a cada una de las personas que van a tener un determinado acceso al sistema. Cada operador accede de forma independiente a las distintas opciones del sistema.
- *Teléfonos*, permiten enviar un mensaje GSM cuando se produce una incidencia.
- *Grupos de teléfono*, conjunto de hasta cinco números de teléfono GSM, a los cuales se reporta las diferentes incidencias del sistema.

- *Sonidos*, sonidos asociables a cada uno de los eventos que se producen en el sistema.

3.2 Estructura de datos

En el presente capítulo se relacionan las estructuras de los datos que maneja el sistema, diferenciándose dos tipos de estructuras, las primeras donde se almacena los datos propios de la configuración del sistema y otras utilizadas para el almacenamiento de los datos que son generados en la instalación.

3.2.1 Ficheros de configuración

El contenido de estos ficheros definen el comportamiento del sistema, por lo tanto la modificación de los mismos debe realizar con sumo cuidado.

Existen en el sistema varios tipos de ficheros de configuración, a continuación se relacionan dos tipos, indicando para cada uno ellos que clase de información contienen:

- Los ficheros con extensión *INI*, almacenan la información de los directorios configurados en el sistema, así como en número de estación.
- Los ficheros con extensión *BMP* o *JPG*, almacenan la información referente a los planos o sinópticos estáticos de la instalación.
- Los ficheros con extensión *SIM*, almacenan la información referente a los símbolos que se definen en cada uno de los planos o sinópticos de la aplicación.
- Los ficheros con extensión *DAT*, almacenan el resto de información del sistema, la que no se refiere a la parte gráfica.

3.3 Configuración

Para la configuración de su sistema **TG-HONEYWELL**, en primer lugar debe realizar el diseño de las pantallas de su aplicación. Estas pantallas deben reflejar la información estática (planos), es decir, la información no animada de la pantalla.

Estas pantallas estáticas no se realizan desde el sistema **TG-HONEYWELL**, sino que se debe utilizar cualquier programa de dibujo que genere ficheros *BMP*, uno de estos programas es el *MSPaint*®.

Cuando finalice la definición de sus pantallas estáticas, ya puede realizar la segunda etapa del diseño de la aplicación, creación de los dinámicos (equipos) o lo que es lo mismo, animación de las pantallas de su aplicación.

A continuación en los siguientes apartados se describen todas las opciones disponibles en el sistema, indicando para cada una de ellas su funcionalidad (para una información más detallada consulte el Manual de Configuración).

3.3.1 Equipos

Mediante esta opción del *submenú de configuración* se realiza la edición de los equipos del sistema.

La definición de equipos, nos permite personalizar el nombre, el plano base, el tipo, las instrucciones, la zona y el modo de trabajo de cada uno de los equipos de la instalación.

El sistema en su primer arranque realiza la definición estándar de los equipos dependiendo de la llave de protección que se encuentre instalada.

3.3.2 Símbolos

Para la animación de las pantallas de su aplicación se dispone de esta opción en el sistema dentro del *submenú de configuración*, desde la cual se definen tanto las características gráficas de los elementos dinámicos que permiten visualizar el estado de los elementos de campo, como las zonas de pantalla a utilizar como acceso a los diferentes planos.

Para la representación gráfica del estado de los equipos de campo se distinguen en el sistema dos tipos de símbolos, referidos al elemento de representación asociado:

- *Equipo*, se representa, mediante un icono o una figura, el estado de un

equipo.

- *Cambio de plano*, se utiliza para realizar los cambios de plano dentro de la instalación. Su representación puede ser variable, en función del estado de los equipos en el plano al que nos lleva el símbolo.

3.4 Operativa

La operación con el sistema **TG-HONEYWELL** se realiza únicamente utilizando el ratón, solo siendo necesaria la utilización del teclado para realizar la función de cambio de operador, debido a que en esos momentos el sistema pide una clave de acceso.

Para facilitar el manejo del sistema se ha asignado a cada uno de los botones del ratón una función específica, manteniéndose esta filosofía a lo largo de toda la aplicación:

- Para pedir información se utiliza el botón derecho.
- Para realizar acciones se utiliza el botón izquierdo.

3.4.1 Cambios de plano

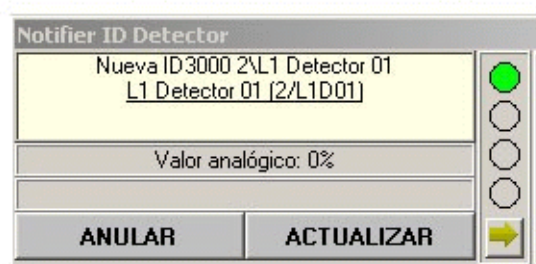
El desplazamiento entre los distintos planos de la instalación se realiza a través de los símbolos llamados de acceso a planos, los cuales pueden situarse en cualquier zona de la pantalla. Pudiéndose, además, colocar tantos símbolos de este tipo como sean necesarios.

Se debe tener en cuenta que desde cualquier plano se tiene acceso a cualquier otro, con lo cual no es necesario tener una organización jerárquica de los planos de la instalación.

3.4.2 Ventana de actuación

El sistema dispone de distintos cuadros de diálogo desde donde se pueden generar las ordenes a los elementos de campo para que estos cambien de estado, a estos cuadros de diálogo se les denomina la *ventana de actuación* de un símbolo.

Estas ventanas existen tanto para los símbolos que son digitales como para los que son de tipo analógicos. A continuación se presenta una de estas ventanas:



3.5 Operadores

El sistema está diseñado con protección de acceso, es decir, no todas las opciones del sistema están disponibles para todos los usuarios.

Por esta razón al arrancar el sistema aparece el cuadro de diálogo de *Cambio de Operador*, donde se introduce el operador que se hará cargo del sistema asociándole así las opciones que tendrá disponibles. El anterior cuadro de diálogo se presenta en la siguiente ilustración:



La clave por defecto con las opciones de configuración y parametrización del sistema es **tecnico**, cuando arranque por primera vez el sistema introduzca dicha clave y a continuación cámbiela mediante la opción correspondiente del menú.

Para la definición de operadores, es decir, de sus claves y de las opciones que tendrán activas, el sistema dispone de una opción en el *submenú de configuración*.

3.6 Utilidades

Se agrupan en esta opción del sistema funciones de ámbito general como son el cambio de fecha y hora del sistema, y el cambio de clave del operador en curso.

3.6.1 Mostrar

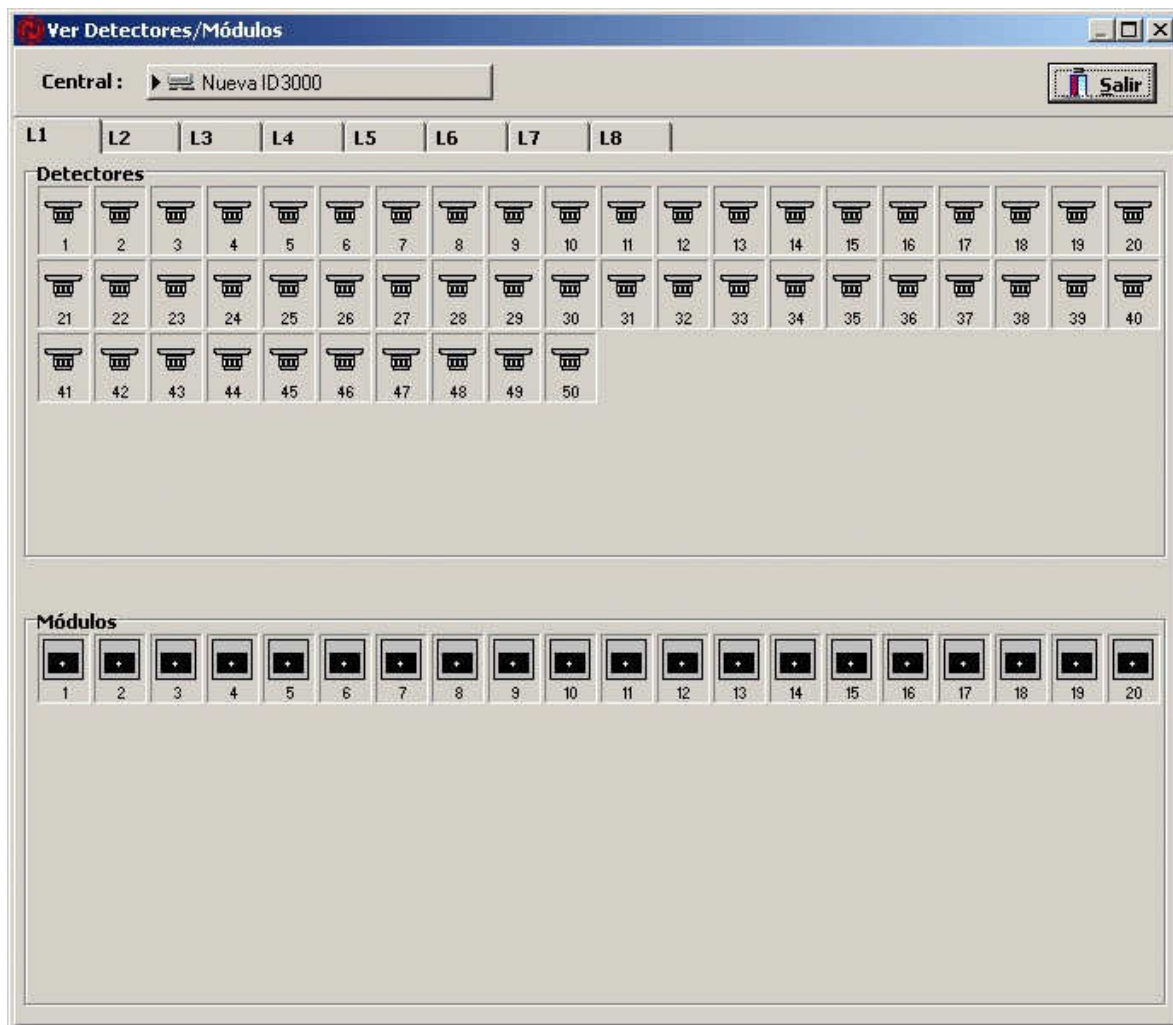
TG-HONEYWELL dispone de una opción para la visualización de una etiqueta que se asocia a los símbolos que representan los equipos en los planos, donde se nos indicará el número de central, número de lazo y número de equipo correspondiente a cada uno de ellos.



También existe otras dos posibilidades de visualización: ver sólo los equipos que tienen alguna incidencia o la opción de ver o no los equipos auxiliares.

3.7 Ver Detectores/Módulos, Zonas y Auxiliares

Por medio de esta utilidad, visualizaremos un listado gráfico de los equipos i/o zonas instalados así como de su estado. La siguiente ilustración nos representa el cuadro de diálogo de equipos:

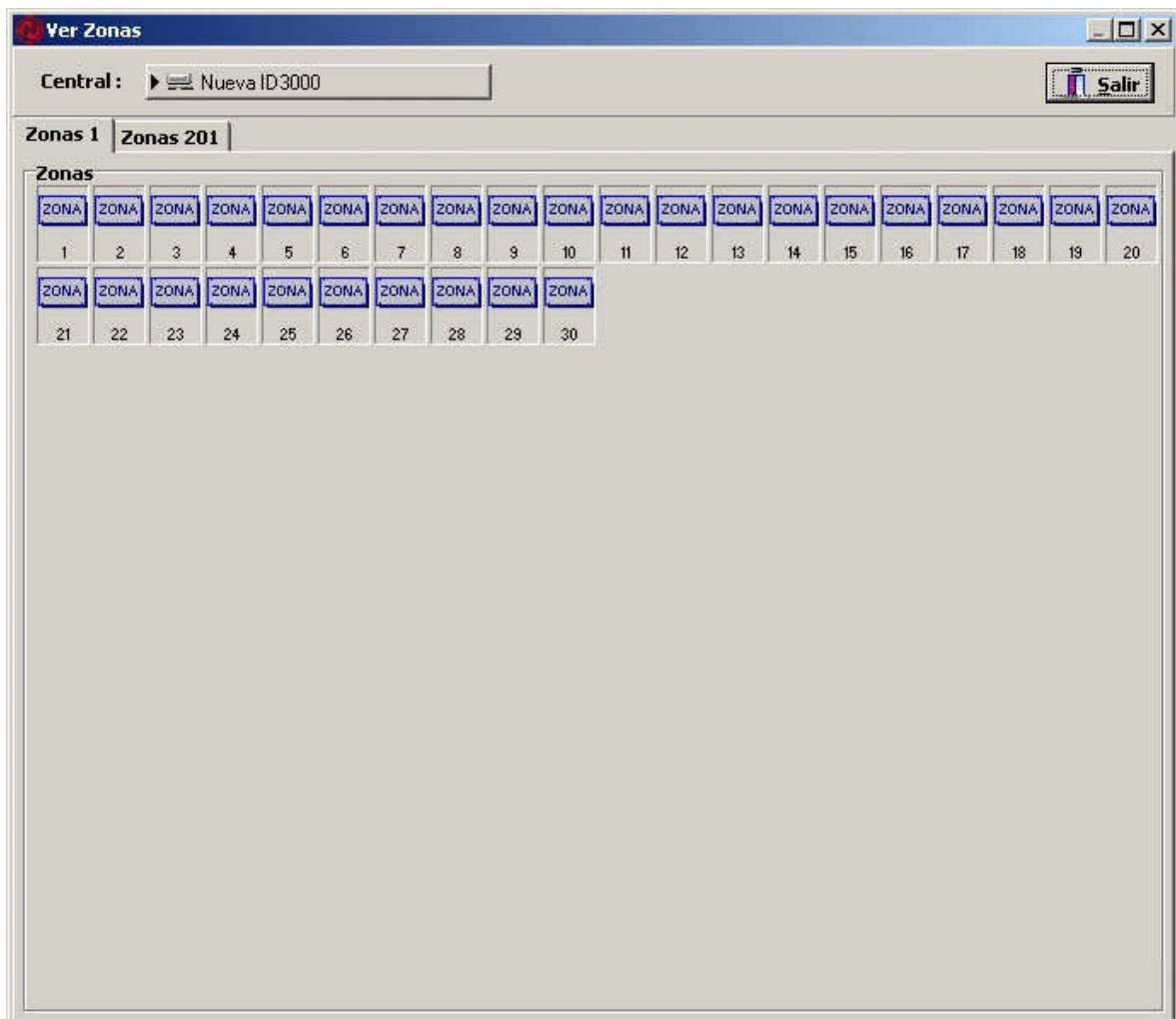


En la parte superior de hay una lista desplegable denominada *Central*, mediante la cual podemos seleccionar la central a visualizar. También se puede seleccionar el lazo.

A continuación hay dos recuadros donde se representan gráficamente por medio de los iconos definidos anteriormente, los detectores y los módulos de la instalación así como su estado.

Desde esta opción del sistema se permite el acceso a la pantalla de configuración de equipos.

La siguiente utilidad nos visualiza un listado gráfico de las zonas software instaladas, así como su estado. La siguiente ilustración nos representa dicho cuadro de diálogo:



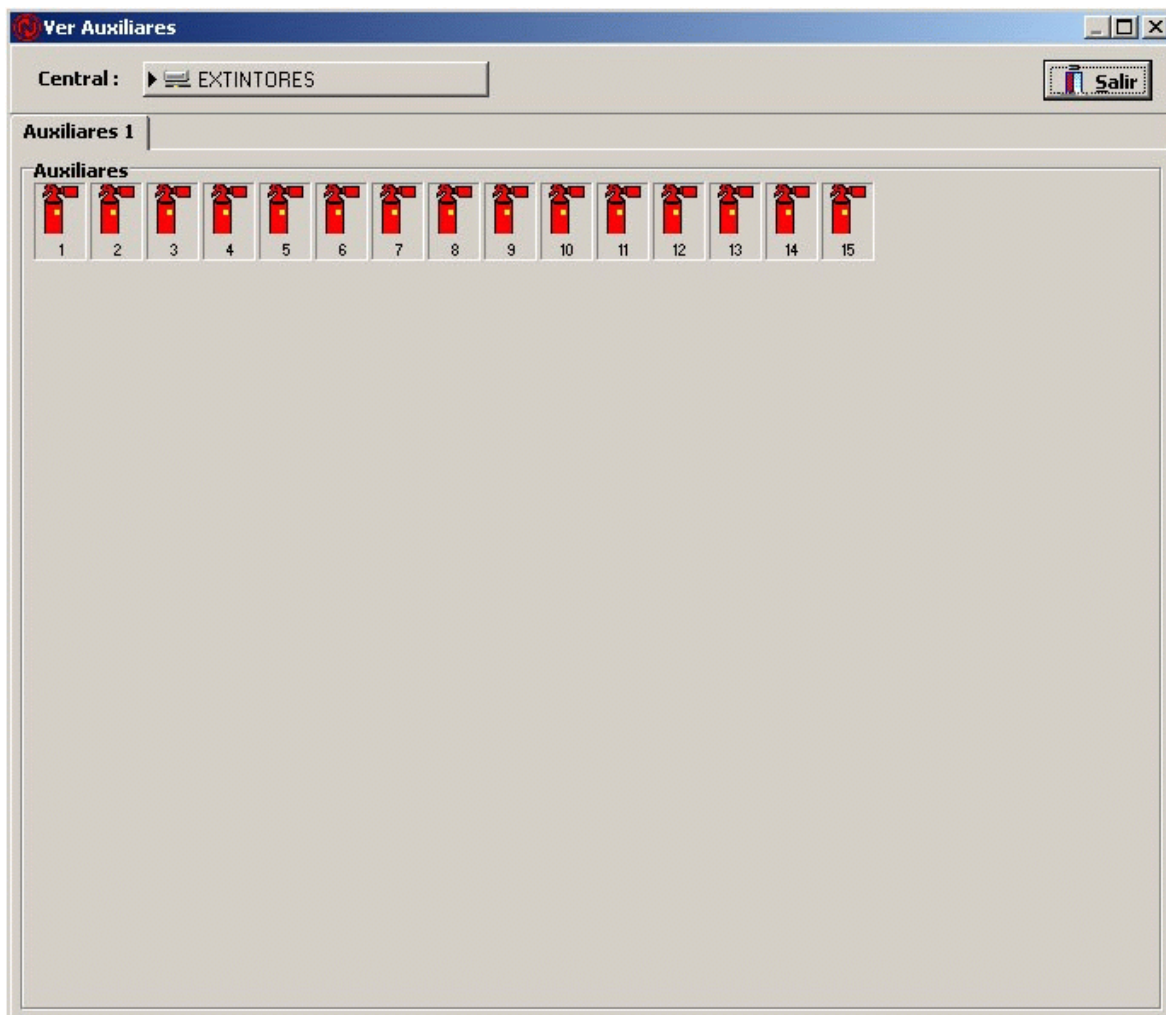
En la parte superior de hay una lista desplegable denominada *Central*, mediante la cual podemos seleccionar la central a visualizar, siempre que en el sistema tengamos definida más de una central.

Existen unas pestañas, mediante las cuales podemos seleccionar las zonas a visualizar.

Seguidamente hay un recuadro donde se representan gráficamente por medio de los iconos definidos anteriormente, las zonas software de la instalación así como su estado. Al igual que para la pantalla de equipos el sistema permite el acceso a la pantalla de configuración de zonas.

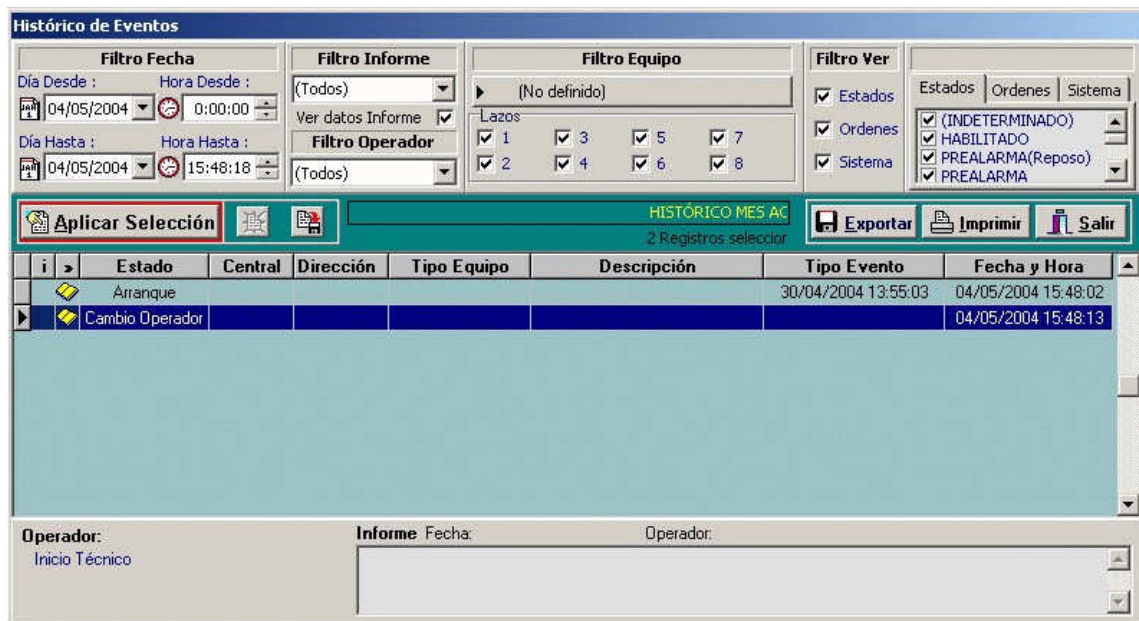
La siguiente utilidad nos visualiza un listado gráfico de las zonas auxiliares instaladas, así como su estado. La siguiente ilustración nos representa dicho cuadro

de dialogo:



3.8 Histórico de Eventos

En el histórico de eventos se almacena cronológicamente la información referente a todos los sucesos producidos por en el sistema, como por ejemplo cambios de operadores, arranques del programa, desactivación de detectores, avería de detectores, etc. En la ilustración siguiente se presenta la ventana de este histórico:



Se dispone de diferentes selecciones, por fecha, por operador, por elemento, por estado, etc., así como de una opción para enviar a la impresora los datos que se están visualizando en esos momentos.

3.9 Configuración

En cuanto a la configuración del sistema **TG-HONEYWELL** se describen las opciones disponibles en el sistema:

- *Equipos*, a través de esta opción se accede a la modificación de los datos asociados a los equipos.
- *Símbolos*, con esta opción se accede a la edición de los símbolos para asignar la posición, equipo y tipo de símbolo.
- *Centrales*, las centrales son los equipos de la instalación que se comunican con el ordenador a través de los puertos. Para las centrales instaladas en el sistema se pueden configurar sus opciones y los puertos por donde se comunican con el ordenador.
- *Operadores*, en esta opción se puede definir los nombres, las claves y los niveles de accesos de cada uno de los operadores, existiendo en el sistema, además, una opción desde la que los operadores pueden cambiar su clave.
- *Informes*, con esta opción se pueden configurar los distintos textos fijos que pueden ser asociados a un evento determinado como texto de informe.
- *Estaciones*, para crear, eliminar y configurar las estaciones existentes en el sistema.
- *Aplicación*, desde esta opción se definen las carpetas de trabajo de la aplicación.
- *General*, configuración relativa a tiempo de inactividad, contadores, formato de nombre de equipo, fuente de la etiquetas, resolución de pantalla e impresoras.

Para una mayor información de las anteriores opciones debe dirigirse al Manual de Configuración.

3.10 Técnico

En este capítulo se describen las operaciones de configuración que se encuentran en el módulo Configurador del sistema **TG-HONEYWELL**. Las opciones disponibles son las siguientes:

- *Clases de Equipos*, en esta opción se definen las clases de equipos que permiten configurar el comportamiento de los equipos.
- *Instrucciones*, a través de esta opción se accede a la modificación de las instrucciones asociadas a los equipos.
- *Sonidos*, con esta opción se accede a la edición de los sonidos asociados a los eventos que producen los equipos.
- *Videos*, configuración de las secuencias de video asociadas a los equipos.

Para una mayor información de las anteriores opciones debe dirigirse al Manual de Configuración.

3.11 Auxiliar

En este capítulo se describen las operaciones auxiliares que se encuentran incluidas en el sistema **TG-HONEYWELL**. Las opciones disponibles son las siguientes:

- *Ver comunicación*, el sistema se comunica con el exterior mediante los puertos de comunicación. Con esta opción se accede a la ventana de visualización de las comunicaciones así como a la configuración de los mismos.
- *Simulación*, con esta opción se puede cambiar el estado de cualquiera de los equipos definidos en el sistema.
- *Importar*, con esta opción se capturan las descripciones definidas en la central para los equipos existentes en la instalación. Esta opción no esta disponible para las centrales **AFP200**, **ID200**, y **INA**.
- *Mantenimiento*, con esta opción se realiza una lectura del valor analógico para todos los detectores instalados, disponible para las centrales **ID3000**, **ID3002**, **AM6000**, **AM2000**, **AFP400** e **ID50**.
- *Prueba Detectores*, con esta opción se configuran hasta un total de diez detectores para realizar lecturas a una determinada frecuencia en un determinado intervalo de tiempo. (Las centrales **1020**, **AFP200**, **INA** y **ESSER** no tienen disponible esta opción).
- *Cerrar*, esta opción proporciona la salida al sistema operativo abandonando el programa **TG-HONEYWELL**.