



# Manual de Programación WINMAG

Art. N° 013 600

Software de  
Control para PC  
WINDOWS NT 4.0  
WINDOWS 2000  
WINDOWS XP prof.



ES-MN-2005.01.6

23.05.2003

Versión

## Índice

### Introducción

Copyright 2003 Novar GmbH. Todos los derechos reservados.

El software descrito en este manual se suministra de conformidad con los términos comerciales de Novar GmbH. Únicamente se utilizará y reproducirá de conformidad con las disposiciones de esta licencia. Ninguna parte de esta publicación podrá ser reproducida o transmitida en forma o por medio alguno, sin la previa autorización por escrito de Novar GmbH.

La información contenida en este manual podrá ser actualizada sin notificación previa y no se considerará vinculante. Novar GmbH no acepta obligación ni responsabilidad alguna respecto a errores o imprecisiones contenidas en este manual.

Hemos de destacar que, a pesar de las numerosas pruebas llevadas a cabo, no podemos garantizar el perfecto funcionamiento de este software en su sistema debido a los numerosos fabricantes de equipo existentes y a las posibles configuraciones de hardware resultantes.

WINMAG es una marca comercial de Novar GmbH.

IBM es una marca comercial registrada de International Business Machines Corporation.

Windows NT, Windows 2000, WINDOWS XP y Microsoft son marcas comerciales registradas Microsoft Corporation.

El resto de los productos citados en el documento son marcas comerciales de sus respectivos fabricantes.

Todos los derechos reservados. Adobe, el logotipo de Adobe y el logotipo Acrobat son marcas comerciales registradas de Adobe Systems Incorporated.

La documentación de WINMAG se compone de los documentos siguientes:

Instrucciones de instalación (P03125-26)

Instrucciones de funcionamiento (P03125-03)

Manual de programación (P03125-05)

Listas de dispositivos de E/S y tablas para WINMAG (P03125-24)

Tablas de tipos de dispositivos de E/S, símbolos, tipos de alarmas...

Adicionalmente, están disponibles listas especiales de Novar con los componentes conectables.

### Símbolos

Este manual contiene los símbolos siguientes que hacen referencia a secciones de especial importancia:



**Indica información importante sobre procedimientos y advierte respecto a acciones que podrían tener consecuencias graves.**



**Indica información importante sobre una cuestión específica y otra información útil.**



**Indica información importante sobre la instalación.**



Recomendaciones relativas a la programación / instalación según las directrices de la Asociación Alemana de Aseguradoras.

### 3. Conexiones a WINMAG

WINMAG puede comunicarse con los componentes de diversas formas.

#### Interfaces disponibles:

- Interfaz a través de una red IGIS (tarjeta PC / V24 / bucle)
- Interfaz a través de un módem
- Interfaz a través del registro de eventos
- Interface a través de „Mail slots“
- Interfaz mediante conexión con el hardware (unidades de control central conectadas)
- Interfaz a través del servidor de conexión
- Interfaz a través del servidor OPC
- Interfaz a un cliente OPC

Novar ha preparado diversas unidades centrales para conexión a una red IGIS a través de las correspondientes interfaces IGIS.

WINMAG posee una estructura abierta muy adecuada para la conexión de componentes de terceros. Por consiguiente, serán muchos los componentes de otros fabricantes que se conectarán a WINMAG en la forma antes citada. Novar GmbH se pone a su disposición para ayudarle a crear esas conexiones. Asimismo, está disponible el ConnectionServer que le permitirá crear una conexión relativamente sencilla.

#### 3.1 Conexión a la red IGIS

##### 3.1.1 Conexión directa (ISA-) a la red aislada IGIS

##### 3.1.3 Conexión bucle IGIS

#### 3.2 Conexión de marcado

WINMAG puede comunicarse con redes y sistemas remotos vía módem tanto RDSI como analógicos (también distribuidos). Para la conexión del módem, deben cumplirse los requisitos siguientes:

- El módem se instalará y configurará (PC) según el modo de conexión (analógico/RDSI).
- El componente o la red estarán equipados con un módem (DGA 2400/DS7500).
- La configuración del objeto en WINMAG se realizará mediante "Red remota".
- Se instalará e iniciará Remote Server.

Puede ejecutar la instalación de "RemoteServer" cuando instale WINMAG, seleccionando "RemoteServer" o hacerlo en una fecha posterior, reiniciando la instalación de WINMAG. Para ello, seleccione la opción "Editar programa" (Edit program) y active la casilla "RemoteServer" incluida en la ventana de diálogo del servidor.

RemoteServer es imprescindible para establecer la conexión y debe iniciarse antes que WINMAG.



Le recomendamos que tenga en cuenta el filtrado de datos ya que:

- la transferencia de datos a través de una red telefónica está sujeta a una tarifa
- la velocidad de transferencia de datos (especialmente en el caso en las analógicas) mediante módem es limitada.

#### 3.3 Conexión del protocolo de Eventos

El protocolo de eventos Novar es el protocolo de comunicación de datos por defecto entre WINMAG y otras aplicaciones tales como MultiAccess, RemoteServer, servidores de video, conexiones de rutas de emergencia y otras estaciones de trabajo WINMAG. El protocolo de eventos le permite el transporte controlado y supervisado de alarmas/mensajes a través de redes internas o externas.

- ! Las redes internas utilizan un controlador de "memoria compartida".
- ! Las redes externas utiliza un controlador TCP/IP. Por consiguiente, debe existir una red y los ordenadores estarán equipados con TCP/IP.

La conexión en red se ejecuta mediante la asignación de "direcciones virtuales" exclusivas para cada uno de los componentes utilizados. Los componentes son los distintos PCs así como las redes a las que se transfieren los datos.

Los controladores para uso del protocolo de eventos se instalan conjuntamente con WINMAG. Para ello debe solicitarse la opción correspondiente.

Ejemplos de opciones:

- Art. Nº 013 603 control de acceso a la opción
- Art. Nº 013 604 tecnología de vídeo de la opción

### **3.4 Conexión general a través de ConnectionServer**

ConnectionServer facilita la creación de controladores para la conexión a WINMAG de productos de fabricantes terceros. Podría considerarse como un intérprete que simplifica la observación del protocolo de eventos. Encapsula las operaciones de este protocolo (comunicaciones desde los controladores a WINMAG) y proporciona una interfaz de programación sencilla con un número mínimo de instrucciones. La conversión para la conexión de los productos de fabricantes terceros debe ejecutarse individualmente. Si lo desea, puede solicitar una descripción de la interfaz ConnectionServer que incluye códigos de error, ejemplos de conexiones reales y la estructura de instrucciones. Si adquiere usted el ConnectionServer Developer Kit (Art. N° 13608), recibirá soporte técnico de Novar durante 1 ó 2 días.

#### **Ejemplos de conexión mediante el protocolo de eventos (remítase a la configuración EP si desea una descripción)**

- Novar FTServer 925, UltiAccess de V2, RemoteServer para conexión con módem, V24Conn. Conmutadores de Matriz de Vídeo, Vídeo Maxpro 32, Philips, Ernitec, Esser 5008, Essernet (desde 2001), ..
- Otros: Controladores de terceros ofrecidos por clientes de Novar para conexiones a EIB, Siemens, Cerberus etc. Le rogamos se ponga en contacto con Novar si desea información sobre los controladores.

### 3.5 Interface mediante servidor OPC

#### 3.5.1 Información general



**La utilización del servidor y del cliente OPC requiere conocimientos básicos sobre OPC y DCOM.**

OPC es la abreviatura de "OLE for process control". Se trata de una interfaz básica y de un estándar para el intercambio de datos de proceso entre aplicaciones. La OPC se basa en la tecnología COM/ DCOM de Microsoft. DCOM permite el acceso a través de redes. El servidor OPC de WINMAG es una opción adicional que puede activarse a través de una mochila (dongle) y que permite el uso de WINMAG como servidor OPC. El servidor OPC de WINMAG está integrado en WINMAG como componente. El servidor OPC no proporcionará datos cuando lo solicite un cliente si no está activado. Los datos están disponibles, en modo "offline" para la realización de pruebas.

WINMAG puede utilizarse en modo sin interfaz de forma que, durante la configuración o en caso de error, sus componentes se apliquen al usuario únicamente. La interfaz WINMAG está controlada a través del fichero "options.ini" que se encuentra el directorio maestro de WINMAG. Si existe este fichero, es posible la configuración siguiente:

[OPC]OPCOnly = true                   interfaz reducida para funcionamiento de OPC exclusivamente.

#### 3.5.2 Utilización del servidor OPC

Un servidor de acceso de datos OPC es un paquete de software que proporciona a otros programas (clientes OPC) datos de proceso que cumplen normas (especificaciones OPC) específicas (definidas). Los servidores de acceso de datos OPC se utilizan principalmente como sustitutos de controladores de dispositivos que de otra forma dispondrían de interfaces específicas de cada fabricante. Con los clientes OPC aleatorios es posible intercambiar datos de procesos suministrados por el servidor OPC.

El servidor OPC se inicia automáticamente si así lo solicita un cliente aleatorio. Pueden conectarse simultáneamente al servidor OPC varios clientes OPC. Si el servidor OPC está conectado activamente con un cliente, ¡no podrá usted abandonar WINMAG!

#### 3.5.3 Interfaces OPC

No sólo se soportan las interfaces requeridas según la especificación OPC para Data Access 2.04, sino también la interfaz de búsqueda. De esta forma, un cliente OPC puede navegar sin conocer el espacio de la dirección.

Navegar significa solicitar la estructura de dirección existente de un servidor OPC y permitir la sencilla selección de etiquetas (tags) así como la comunicación con las etiquetas sin conocer la sintaxis de la dirección del servidor OPC.

**La interfaz OPC acepta las conexiones OPC siguientes:**

### 3.5.4 Muestra de datos WINMAG con tipos de datos OPC

En el sistema WINMAG, las variables de los procesos se gestionan como enumeradores que pueden tener un máximo de 16 valores de función. Pueden asignarse textos descriptivos a estos valores discretos. El acceso a los valores del proceso tiene lugar a través de sus valores discretos o del texto descriptivo.

En el servidor OPC, los valores de los procesos y los valores numéricos también se gestionan como texto. La asignación de los tipos de datos OPC tienen lugar de la forma siguiente:

**Los textos se muestran siempre en VT\_BSTR**

**Los valores numéricos se muestran en VT\_UI1.**

- Los puntos de E/S, objetos o red se muestran en un total de 8 estados (desglosados en Nibel) como valor VT\_14 (el valor debe evaluarse anónimamente).
- Los clientes OPC permiten la correspondencia con los restantes tipos de datos OPC soportados.

### Derechos de acceso OPC

Los derechos de acceso OPC se muestran en las variables WINMAG de la forma siguiente:

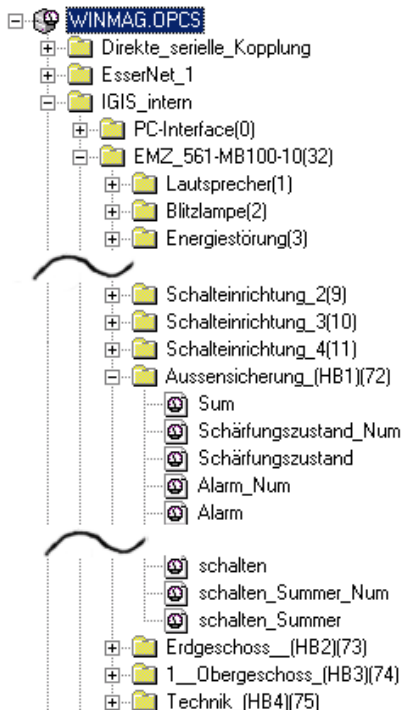
- **WINMAG InTags** tiene acceso de LECTURA
- **WINMAG OutTags** tiene acceso de ESCRITURA

Opción: Todas las OutTags son legibles y disponen de acceso de lectura – escritura.

Esta opción se requiere si un cliente demanda un proceso de lectura antes de un proceso de escritura. Los valores de lectura son valores constantes ficticios y su único fin es permitir la lectura solicitada.

### 3.5.5. Estructura del espacio de direcciones

El espacio de direcciones utiliza la estructura de direcciones WINMAG.



En el 1º nivel aparece la red configurada.

En el 2º nivel, aparecen los objetos utilizados para la red. Para todos los objetos, los puntos de E/S se encuentran en el 3º nivel.

Los estados se encuentran en el 4º nivel de los puntos de E/S. Dependiendo del tipo de red/objeto, los estados también son posibles en los niveles 2º y 3º (estados de la red/objeto). Los estados (8 máximo) de un punto de E/S o una red se representan como un total.

Las etiquetas OPC sólo pueden asignarse a los estados y/o el "total" de los estados. Los restantes elementos de la estructura sólo contienen información para el direccionamiento.

Las etiquetas OPC asignadas a los estados permiten acceder a los valores de procesos discretos y a los textos descriptivos asignados a tales valores. Con este fin, se crea un etiqueta OPC que representa los valores discretos, una etiqueta que representa las descripciones y una etiqueta por red o punto de E/S para el "total" de los estados.

### 3.6 Interface de cliente OPC

#### 3.6.1 Información general



La utilización de un servidor y de un cliente OPC requiere conocimientos básicos de las interfaces OPC y DCOM.

El cliente OPC es una opción adicional que puede activarse a través de la mochila (dongle). Con esta opción, WINMAG puede representar datos de sistemas externos como una interfaz OPC.

El cliente OPC está integrado en la instalación WINMAG como componente. Para este fin, deben introducirse opciones en la línea de comandos.

#### 3.6.2 Inicio del programa



El cliente OPC sólo puede iniciarse mediante opciones en la línea de comandos. Si no se han introducido opciones, aparecerá un mensaje de error. Las opciones son las siguientes:

Debe definirse la red antes de iniciar el cliente.

Para acceder al cliente del ejemplo anterior y a la ruta de la base de datos WINMAG estándar se introducirá lo siguiente:

**WMOPCClient.exe /DB "C:\Programme\WINMAG" /Netname "TestOPCClient"**

#### Opciones:

- |          |   |
|----------|---|
| /DB      | Ruta para la base de datos de configuración WINMAG<br>(Standard: "C:\Programme\WINMAG")   |
| /Netname | Nombre de la red de eventos<br>o  |
| /NetID   | ID de la red de eventos   |
| /CfgFile | Nombre de un fichero de configuración (*.WOC). Si se define, se carga automáticamente durante el inicio y se establece la comunicación con el servidor OPC. |



Si existe el fichero de comunicación default.woc, éste se cargará automáticamente (véase también el apartado 3.6.3.4 "Almacenar fichero de configuración").

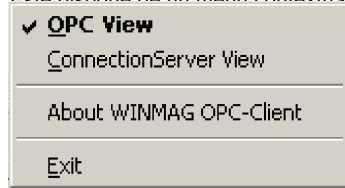
### 3.6.3 Configuración y funcionamiento

#### 3.6.3.1 Información general



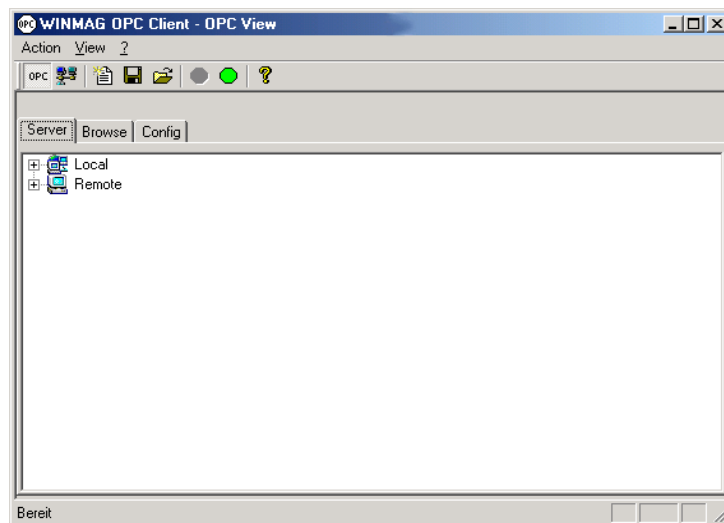
Tras iniciar el cliente, aparecerá un botón en el lado derecho de la barra de herramientas

Este dispone de un menú contextual (botón derecho del ratón).



Haga clic en "Ver OPC" (OPC view) para mostrar la ventana principal:

Utilice las tres pestañas que aparecen en la parte superior de la pantalla para mostrar las diferentes ventanas de información:

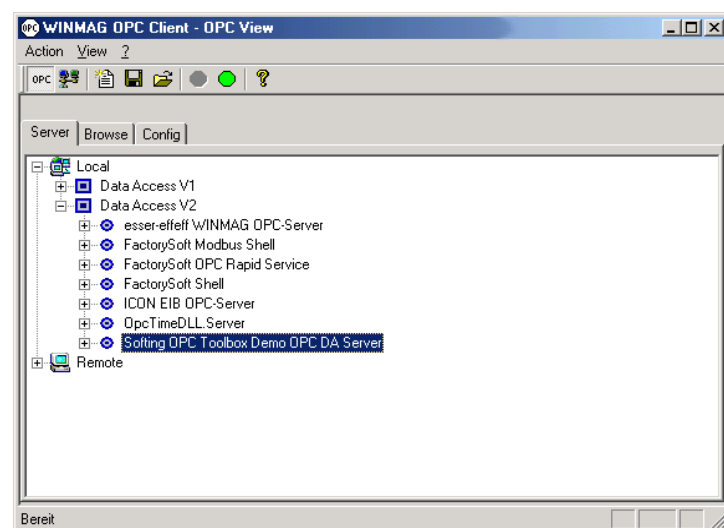


**Servidor** (Server) para localizar los servidores OPC e introducirlos en la configuración

**Examinar** (Browse) para buscar puntos de datos e introducirlos en la configuración

**Config.** Para mostrar y editar las actuales configuraciones (puntos de datos, etiquetas)

#### 3.6.3.2 Añadir un servidor



En el "servidor", las ramas del árbol mostrado se amplían bajo "Data Access V1" o "Data Access V2". Estos apartados contienen el servidor OPC correspondiente. Puede añadirlo haciendo clic sobre el servidor deseado con el botón derecho del ratón y seleccionando "Añadir Servidor" (Add Server) en el menú contextual (sólo es posible un servidor por nivel de cliente). Puede utilizar tanto los servidores OPC locales como los disponibles en la red.

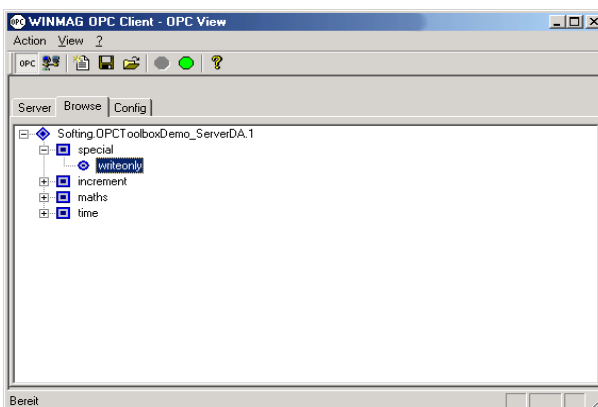
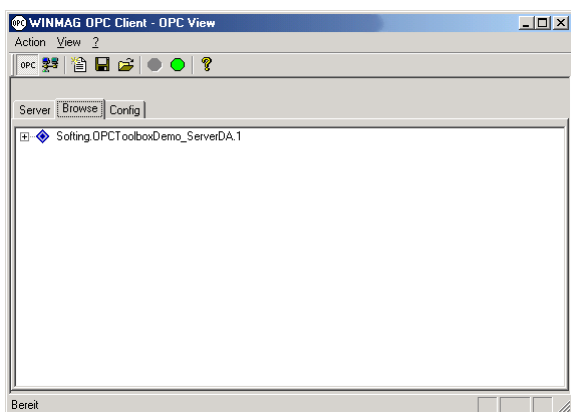
No obstante, se requiere la configuración Windows DCOM para servidores en red (véase también el apartado 3.6.3.9 "Problemas habituales y restricciones").

Aparecerá automáticamente "Examinar" (Browse).



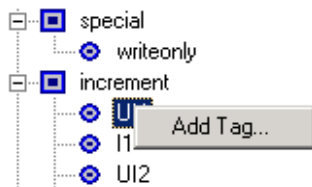
### 3.6.3.3 Añadir etiquetas

Utilice "Examinar" (Browse) para localizar las etiquetas del servidor seleccionado y añadir las configuraciones (ilustración de la izquierda).

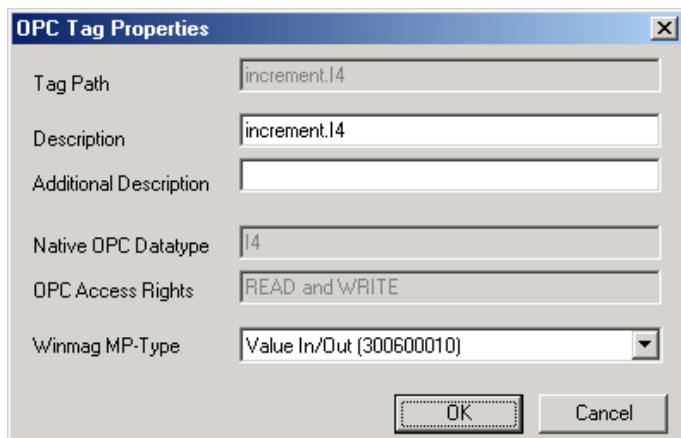


Abra las ramas situadas bajo el servidor haciendo clic con el ratón. Las etiquetas (ilustraciones de la derecha) se encuentran al final de la cadena.

Haga clic, con el botón derecho del ratón, en la etiqueta y en "Añadir etiqueta" (Add Tag) del menú contextual y ésta se incluirá en la configuración:



Aparecerá una ventana de diálogo en la que podrá editar los parámetros de la etiqueta:



**Ruta de la etiqueta (Tag path):** Ruta de la etiqueta del servidor OPC (fija).

**Descripción (Description):** Descripción aleatoria con un texto de 40 caracteres como máximo. El valor por defecto es la ruta de la etiqueta.

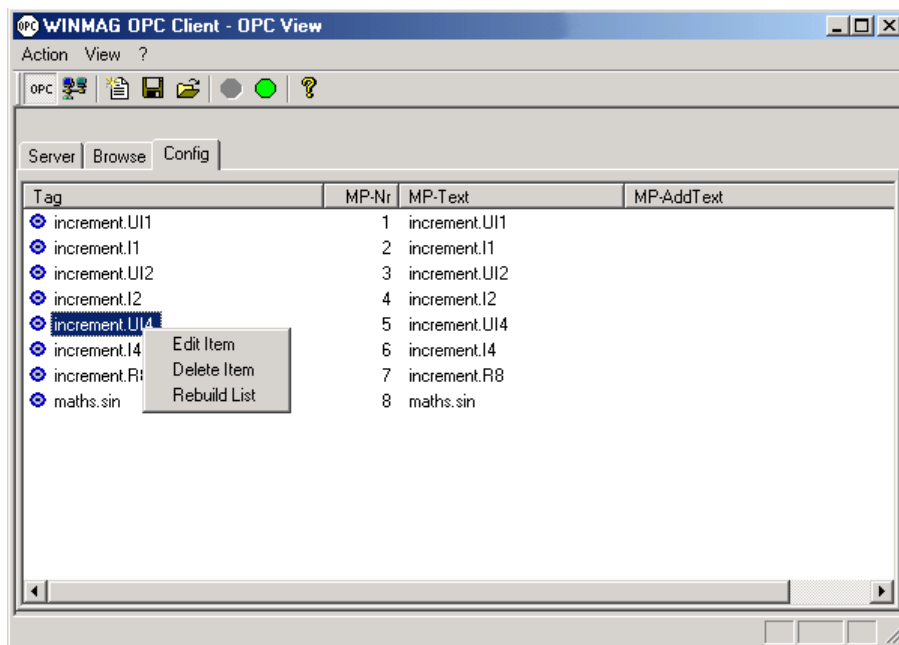
**Descripción adicional (Additional descriptio):** Descripción aleatoria adicional con un texto de 40 caracteres como máximo. El valor por defecto es la descripción que proporciona el servidor OPC (no todos los servidores OPC lo hacen).

**Tipo de datos OPC nativos (Native OPC data type):** Tipo de datos (fijos) proporcionados por el servidor.

**Derechos de acceso a OPC (OPC access rights):** Derechos de acceso a la etiqueta (fijos).

**Tipo de puntos de E/S WINMAG (WINMAG I/O point type):** Con algunos tipos de datos es posible otro tipo de conversión. En este caso, los tipos pueden seleccionarse en el campo de combinaciones. Si no es posible la conversión, sólo aparece una entrada en el campo de combinaciones.

El apartado "Etiquetas añadidas" aparecerá bajo la rúbrica "Elementos" (Items). Las etiquetas podrán editarse según el menú contextual (Edit item) o eliminarse (Delete item).



#### 3.6.3.4 Almacenar fichero de configuración



Una vez que se han añadido las etiquetas deseadas, se podrá utilizar el símbolo del disquete para almacenar la configuración. Se crean dos ficheros:

- DATEINAME.WOC Fichero de la configuración actual (WinmagOpcClient)
- DATEINAME.TXT Fichero de importación para WINMAG

El fichero .WOC puede cargarse en el cliente en fecha posterior. Si el fichero .WOC se copia en el directorio del programa cliente con el nombre DEFAULT.WOC, se cargará automáticamente cuando se inicie el cliente y este último establecerá la comunicación directamente.

El fichero de importación para WINMAG debe importarse en la red WINMAG correspondiente antes de iniciar la comunicación.

#### 3.6.3.5 Nueva configuración



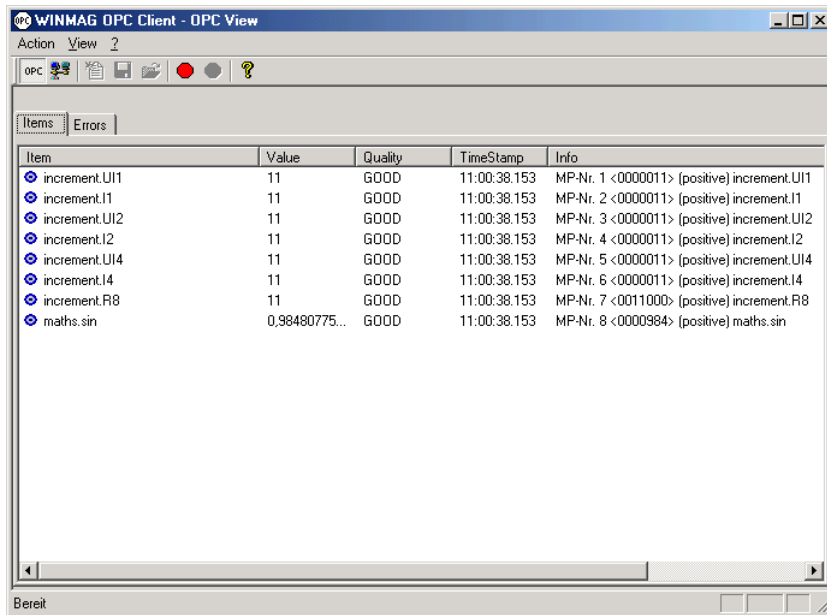
Este comando se utiliza para cargar un fichero .WOC que ya se ha creado. La comunicación se iniciará manualmente.

### 3.6.3.6 Iniciar comunicación



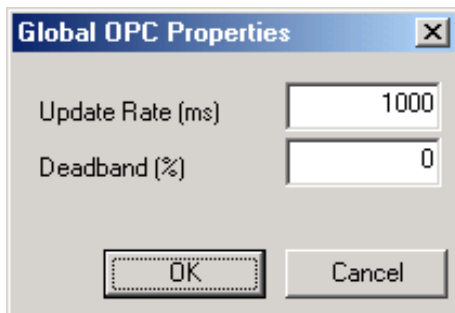
Puede iniciar la comunicación utilizando el símbolo verde de la barra de símbolos. A continuación, se bloqueará el símbolo y aparecerá un símbolo rojo que puede utilizar para interrumpir la comunicación.

Durante la comunicación, el cliente muestra los valores recibidos por el servidor OPC y los transmite a WINMAG en la red configurada correspondiente.



### 3.6.3.7 Parámetros globales

Seleccione "Propiedades globales OPC" (Global OPC Properties) en el menú Acción (Action) para configurar dos parámetros globales.



#### Frecuencia de actualización (Update rate):

Intervalo mínimo de actualización de todos los puntos de datos en milisegundos (ms). El valor estándar es 1000 ms = 1s

**Porcentaje de umbral (Deadband %):** Fluctuación máxima porcentual para valores análogos. El valor por defecto es 0. Los cambios se señalarán si el valor se ha modificado en, al menos, el umbral.

### 3.6.3.8 Formato del fichero de configuración

El fichero .WOC es un fichero de texto estándar que puede editarse manualmente. Los campos de datos están separados por caracteres "punto y coma". Los datos deben entrecorillarse.

Por ejemplo:

```
OPCCFG-0100
"KiebackPeter.GLTserver.1";";"1000";"4";"10"
"1";"Z999.B000.G000.BI_F9999/1";"Binary Input 1";"300600002";"0"
"2";"Z999.B000.G000.BI_F9999/2";"Binary Input 2";"300600002";"0"
"3";"Z999.B000.G000.BI_F9999/3";"Binary Input 3";"300600002";"0"
"4";"Z999.B000.G000.BI_F9999/4";"Binary Input 4";"300600002";"0"
```

Estructura:

#### Primera línea

Debe contener OPCCFG-0100

#### Segunda línea

**Nombre del servidor; Nodo; Frecuencia de actualización: N° máximo de puntos de E/S; Umbral**

**Nombre del servidor** (Servername): Nombre del servidor OPC registrado

**Nodo** (Node): Nombre de la red del ordenador de un servidor OPC remoto

**Frecuencia de actualización** (Update rate): Frecuencia de actualización del punto de datos en ms

**N° máximo de puntos de E/S** (Max. I/O point no): Mayor número de puntos de E/S utilizados durante la edición anual. Debe ser correcto.

**Umbral (opcional)** (Deadband): Umbral definido como porcentaje; el valor estándar es 0. El valor es opcional para garantizar la compatibilidad con los ficheros de configuración anteriores.

#### Otras líneas

Define las etiquetas y los puntos de E/S correspondientes

**N° de puntos de E/S; Ruta de la etiqueta; Nombre del punto de E/S; Tipo de punto de E/S; conversión** (actualmente siempre es 0)

**N° de puntos de E/S** (Point no): N° de puntos de E/S para WINMAG

**Ruta de la etiqueta** (TagPat): Ruta completa para el valor del dato en el servidor OPC

**Nombre del punto de E/S** (I/O Point name): Nombre aleatorio para el punto de E/S

**Tipo de punto de E/S** (I/O point type): Tipo de punto de E/S (300600002 = valor binario)

**Conversión** (Conversion): Para uso futuro (actualmente debe configurarse como 0).

### 3.6.3.9 Problemas y restricciones conocidos

#### No es posible "Examinar"

Puede ser que la función "Examinar" (Browse) no muestre las etiquetas (el árbol carece de elementos). Somos conscientes de este problema y recomendamos reiniciar el cliente OPC (almacene la configuración previamente si es necesario).

**El funcionamiento con el servidor remoto todavía no se ha probado minuciosamente.**

Solución: Ejecute el cliente OPC en el ordenador remoto.

## 4. Programación de WINMAG

### 4.1. Información general

WINMAG es un software de control abierto que puede adaptarse notablemente a las exigencias del usuario. Incluye todas las herramientas necesarias para ejecutar la adaptación.

Las funciones de edición se subdividen en:

1. Funciones de edición internas
  - Configuración del sistema (interfaz, redes, usuarios, impresoras, derechos...)
  - Editar ilustraciones (crear estructuras de imagen, integrar iconos y acciones)
2. Funciones de edición externas
  - Diseñar secuencias de alarma (gestionar programas SIAS)
  - Crear/revisar ilustraciones

La adaptación al usuario se realiza a través de un lenguaje de programación integrado (**SIAS**). Este lenguaje actúa con WINMAG de la misma forma que Visual Basic for Applications lo hace con las aplicaciones de Microsoft Office.

WINMAG se suministra configurado de fábrica con descripciones de las unidades centrales, objetos y procedimientos Novar como ejemplos para la creación de su propia configuración.

Puede utilizar estos ejemplos para configurar el sistema o bien eliminarlos. En cualquier caso, WINMAG debe adaptarse a los objetos relacionados. Esto significa que los detectores y alarmas/mensajes que van a ser procesados pueden definirse y adaptarse al usuario (Editar configuración de red).

Para llevar a cabo la configuración, recomendamos que asista a un seminario WINMAG o a una reunión explicativa que le permita comprender el sistema más rápidamente.

#### 4.1.1 Procedimiento de programación

La configuración de un sistema WINMAG se divide en los pasos siguientes:

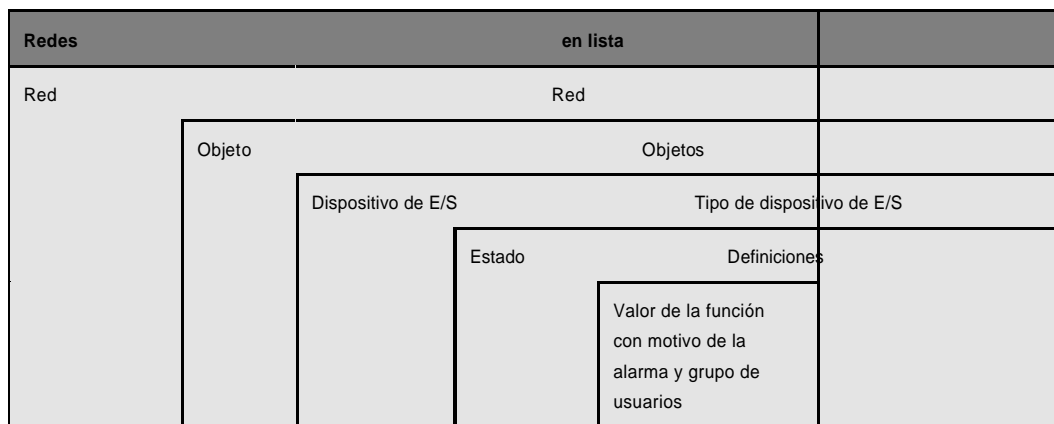
1. Instalación WINMAG
2. Adaptación de datos (editar)
  - Crear redes, objetos, puntos de E/S
  - Adaptar programas SIAS
  - Integrar gráficos
  - Colocar botones
  - Adaptar las configuraciones del sistema
3. Conexión de WINMAG con los periféricos

WINMAG se suministra configurado de fábrica con descripciones de las unidades centrales, objetos y procedimientos Novar como ejemplos para la creación de su propia configuración.

Puede utilizar estos ejemplos para configurar el sistema o bien eliminarlos. En cualquier caso, WINMAG debe adaptarse a los objetos relacionados. Esto significa que los detectores y alarmas/mensajes que van a ser procesados pueden definirse y adaptarse al usuario (Editar configuración de red).

Los datos del sistema WINMAG se almacenan en una base de datos. Por consiguiente, pueden existir relaciones entre datos importantes para la configuración del usuario. Debe ejecutar los cambios en la configuración de la misma forma que construir una casa, es decir, por orden jerárquico comenzando por los cimientos.

### Jerarquía de los datos del objeto



Antes de nada, debe configurar las redes, a continuación, los objetos y después los dispositivos de E/S con tipos (según la estructura).

Sólo podrá definir los símbolos una vez que haya definido los dispositivos de E/S. Un símbolo es la representación gráfica de un dispositivo de E/S.

#### 4.1.2 Términos

##### Funciones de edición internas

Las funciones de edición internas están integradas en WINMAG de forma que éste puede acceder directamente a las mismas (derechos de usuario) a través de los menús y botones. Ejemplos de tales funciones son la creación de objetos, la colocación de símbolos o la creación de derechos de usuario.

##### Funciones de edición externas

Las funciones de edición externas son funciones a las que no es posible acceder directamente a través de WINMAG. Estas funciones deben ser extraídas previamente de otros programas o del control del sistema. Ejemplos de las mismas son la creación de gráficos, la configuración de la impresora en Windows o la edición de programas SIAS.

##### Red

Una red es un grupo de objetos que están conectados a través de una interfaz /soporte común como, por ejemplo, todos los paneles de control conectados a una interfaz PC-IGIS.

##### Objeto = panel de control

Todo dispositivo conectado a una red es un objeto. Ejemplos de objetos:

- Unidades centrales de detección de intrusión
- Ordenadores de detección de incendios
- Interfaces frame para ordenadores de detección
- Unidades de funcionamiento y de visualización
- Interfaces IGIS V24
- Interfaces PC

Todos los objetos tienen una dirección de red exclusiva. Todos los mensajes pueden asignarse a un objeto a través de esa dirección.

##### Dispositivo de E/S

Un dispositivo de E/S describe un dispositivo cuyo estado puede ser controlado, por ejemplo, el estado de una zona o de un grupo de detectores.

Un dispositivo de E/S puede tener hasta 8 estados que adoptan valores de función definidos.

##### Estado de un dispositivo de E/S

Categorización de dispositivos de E/S en estados individuales, es decir, estados de entrada y estados de salida.

Entrada = desde objeto (unidad central) a PC = monitor

Salida = desde PC a unidad central = control

Puede definirse como máximo 8 estados de entrada y 8 estados de salida.

##### Valor de la función:

Los valores de las funciones son los valores que pueden adoptar los diferentes estados de E/S.

Ejemplo: grupo 1 estado de señal 0

Valor de función 0: OK

Valor de función 1: activada

Valor de función 2: no disponible

##### Tipo de dispositivo de E/S

El tipo de dispositivo de E/S es una descripción general de un dispositivo de E/S al que se pueden asignar varios dispositivos de E/S (del mismo tipo). Por consiguiente, la descripción de un dispositivo de E/S individual puede reducirse al mínimo.

Ejemplo: Los dispositivos de E/S 101 a 199 del panel de control 561-MB100 son del tipo "grupo de intrusión" MB 100/16/8". Dado que estos dispositivos de E/S son del mismo tipo, deben describirse una única vez.

Pueden obtenerse variaciones de un tipo de dispositivo de E/S modificando:

- textos del estado y valores de las funciones
- tipos de alarma
- estructura del filtro (por ejemplo, algunos valores de las funciones y controles pueden ser "filtrados" por tipos derivados). Un tipo de dispositivo de E/S y todos sus tipos derivados constituyen una familia de tipos de dispositivo de E/S.

**Grupo de tipos de dispositivo de E/S MB 100/16/8:**

Nº Dispositivo E/S	Nombre-MPDispositivo E/S	Dirección	Estado Alarma	Nº Valor Función	Nombre valor Función	Motivo Alarama
Nº 101	Grupo 1	Entrada	0	0	OK	-
		(Melde-zustand)	Estado		Activado no disponible out	Alarma fallo
			1 Alarma	1 0	on out	Grupo alarma
			2 Int. inhabilitada	1 0	on out	
			3 ext. inhabilitada	1 0	on out	
			Intento	1 0	on	Intento
			5 Zona asignación	1 2 3	Grupo HptB 1 Grupo HptB 2 Grupo HptB 3 Grupo HptB 4	
		Salida	6 Subzona asignación	0 1 ... 15	no en subzona ... subzona 15	
		(Función de control)	0 Int. inhabilitada	0 1	out on	
			1 Ext. inhabilitada	0 1	out on	
			2 Limpiar	0	Limpiar	

**Tipo / motivo de alarma**

En WINMAG usted puede asignar un motivo de alarma a cada valor de función. Un grupo de motivos de alarma constituye un tipo de alarmas (por ejemplo, todas las alarmas contra incendio constituyen el tipo "contra incendio").

El motivo de alarma se utiliza en las condiciones de activación por defecto para iniciar los programas.

El tipo de alarma se muestra como una pestaña en la vista en pila a través de la cual pueden separarse las alarmas del mismo tipo.

**Lista de dispositivos de E/S**

Novar publica a petición, listas de dispositivos de E/S para todos los componentes IGIS habilitados, incluidos los tipos de dispositivo de E/S por defecto. Estos tipos incluyen todos los posibles dispositivos de E/S, estados y valores de función de los componentes. Esta lista muestra los datos que puede recibir y enviar cada componente.

**Símbolo**

Un símbolo es la representación gráfica de un dispositivo de E/S. Toda combinación de estado/valor de función puede asignarse a una capa. Dado que hay un valor de función exacto para cada estado de un dispositivo de E/S, se mostrarán tantas capas como estados incluidos en el tipo de dispositivo de E/S. Las capas se ajustan a la secuencia de estados y se colocan una sobre otra. Gracias a las áreas transparentes (o capas óptimamente configuradas), se pueden mostrar simultáneamente todos los atributos. En los detectores aparecen ilustraciones en forma de símbolos – el adecuado funcionamiento de la función "Examinar" depende del correcto posicionamiento de los símbolos. Seleccione un símbolo para mostrar la información del detector y ejecutar las funciones de control.

**Capa**

Es posible asignar a una capa una o más combinaciones de valor de función/estado. Todas las capas aparecen como imágenes independientes.



### 4.1.3 Estructura de los mensajes

Los mensajes transmitidos por el sistema se basan en el esquema de dispositivo de E/S. Por tanto, un mensaje de cambio IGIS contiene los componentes siguientes:

- Dirección de destino
- Tipo de mensaje /tipo de alarma
- Dirección IGIS del objeto (dirección del mensaje)
- Nº de dispositivo de E/S
- Número de estado
- Número de valor de la función
- Hora

En WINMAG se asignan textos a todos los datos numéricos. Todos los textos incluidos en el sistema pueden editarse y adaptarse a las necesidades del usuario.

### 4.1.4 Programación definida por el usuario

Además de los datos del sistema de libre configuración, los programas definidos por el usuario son un elemento fundamental de la flexibilidad de WINMAG.

Puede accederse desde WINMAG a estos programas de libre configuración, que incluyen tareas tales como la visualización de datos, controles, impresión, comprobación, etc.

Los programas se crean utilizando sintaxis simple (SIAS). WINMAG contiene todas las herramientas para crear y editar estos programas.

La edición se ejecuta utilizando "SIASEDIT". SIASEDIT se instala en el grupo de programas WINMAG durante la configuración (Funciones de edición externas).

Todos los programas definidos por el usuario están incluidos en el subdirectorio "WINMAGEX" de WINMAG.

Diferenciamos 3 tipos de programas diferentes:

- ! Programas apilados que se ejecutan como ventana independiente. El inicio se ejecuta manualmente o a través de las condiciones de activación del programa. Este está incluido en la pila de programas y, por tanto, la secuencia de ejecución viene definida por la prioridad del programa así como por la del resto de los programas contenidos en la pila. Puede ejecutarse simultáneamente un número máximo de 10 programas.
- ! Programas pop-up que se ejecutan una ventana a través de la ventana de consulta. Puede definirse el tamaño de la ventana. El programa se ejecuta inmediatamente y no se colocará en la pila. El inicio se produce por:
  - las condiciones de activación, o
  - la asignación a un botón del ratón o a un símbolo (programa pop-up)
- ! Programas macro que se ejecutan en segundo plano sin que aparezca una ventana, por tanto, no es posible visualizarlos en pantalla. El programa se ejecuta inmediatamente y no se coloca en la pila. El inicio se produce a través de:
  - las condiciones de activación, o
  - la asignación a un botón del ratón o a un símbolo (macro) o
  - las instrucciones cambiar, abrir, cerrar del programa SIAS

## 4.2 Funciones de programación internas

Las funciones de edición internas están incluidas en el software de control WINMAG y puede accederse a las mismas a través del menú:

Editar / Configuración del sistema (Edit/System Configuration)

Editar / Editar gráficos (Edit/ graphics menú)

El botón "Editar configuración del sistema" (Edit system configuration)




El botón "Editar gráficos"



**¡El usuario debe recibir autorización para utilizar estas funciones!**

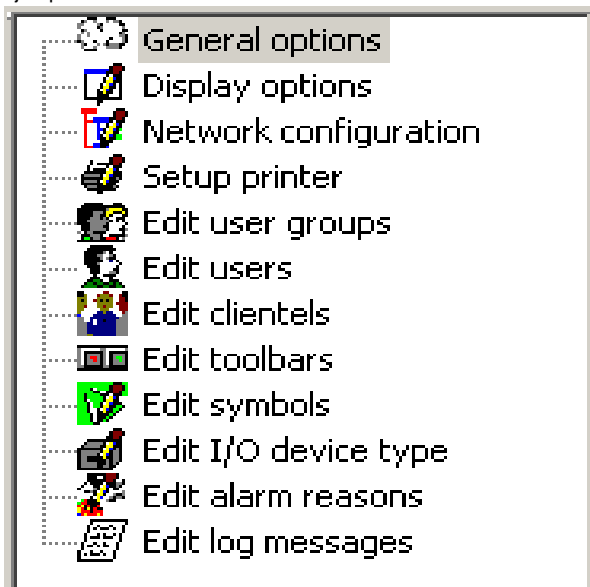
### 4.2.1 Selección de funciones de edición internas

#### 4.2.1.1 Lista de configuración del sistema

La "Configuración del sistema" incluye funciones que permiten la configuración de redes, objetos, dispositivos de E/S, tipos, motivos de alarma, configuración de símbolos, usuarios, botones, asignación de impresoras y configuraciones de visualización. El comando también se puede ejecutar a través del botón "Editar configuración del sistema" 

en el que se selecciona "**Configuración del sistema**". Aparece una lista que muestra las opciones que el usuario está autorizado a ejecutar.

Ejemplos:



Sólo se mostrarán las funciones accesibles para el usuario.

Se abrirá automáticamente por defecto la primera ventana de diálogo - "Editar opciones generales".

## Breve descripción de las opciones de configuración del sistema



### Opciones generales

Definición de opciones del programa tales como tiempo de borrado del registro, alarmas sin acción, intermitencia de los símbolos así como definición de la conexión y la desconexión.



### Opciones de pantalla

Definición de las opciones de pantalla tales como tamaño y posición de la pila, configuración de la pantalla, posición de la barra de herramientas o asignación de gráficos en la vista por defecto.



### Configuración de red

Creación / administración / activación / desactivación de redes, objetos y dispositivos de E/S así como la importación / exportación de listas de dispositivos de E/S. Configuración de las conexiones y controladores de los protocolos de eventos.



### Configuración de impresoras

Asignación de impresoras de gráficos y líneas.



### Editar grupos de usuarios

Definición de grupos de usuarios.



### Editar usuarios

Creación, mantenimiento o borrado de usuarios. Definición de nombres, contraseñas, derechos de usuarios y grupos de usuarios.



### Editar clientes

Asignación de usuarios, redes, objetos y puntos de E/S a clientes individuales.



### Editar barra de herramientas

Creación, mantenimiento y borrado de herramientas.



### Editar símbolos

Creación y mantenimiento de símbolos.



### Editar tipos de dispositivo de E/S

Copiado de tipos, edición de textos, asignación de motivos de alarma y de grupos de usuarios a las funciones.



### Editar motivos de alarma

Edición de motivos y tipos de alarma.




### Editar mensajes del registro

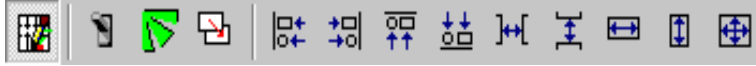
Configuración de mensajes del registro del sistema, definición del destino de salida.

#### 4.2.1.2 Barra de herramientas “Editar gráficos”

“Editar gráficos” (Edit graphics) incluye funciones para la configuración de símbolos y secuencias gráficas. Puede colocar, mover, reconfigurar, eliminar y establecer símbolos y referencias de ilustraciones.

Puede activar la barra de herramientas haciendo clic en el botón “Editar ilustraciones” (Edit Drawings). 

Si el usuario está autorizado, aparecerá la barra de herramientas siguiente:



Si coloca el cursor sobre uno de los botones, aparecerá un recuadro de información rápida. Si está usted autorizado para ejecutar una función, el botón aparecerá coloreado. Si no está autorizado, el botón estará apagado.

Seleccione una función haciendo clic en el botón correspondiente utilizando el botón izquierdo del ratón. Después de la selección, el botón aparecerá como “pulsado”.



##### Botón de prueba

Si se encuentra en el modo de edición, las referencias de los ilustraciones y los símbolos estarán totalmente activos para permitirle realizar pruebas.



##### Editar símbolos

Inserta nuevos símbolos o edita disposiciones de símbolos existentes.



##### Editar referencias de ilustraciones

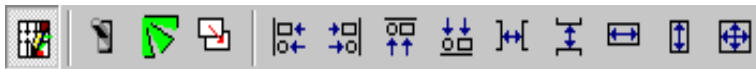
Inserta nuevas referencias de ilustraciones y edita referencias.



##### Editar configuración de red

Crea y administra, activa, desactiva redes, objetos y dispositivos de E/S

Botones de navegación para el posicionamiento de diferentes símbolos o referencias de ilustración:



1 2 3 4 5 6 7 8 9

- 1 Alinea los elementos seleccionados a la **izquierda** (utiliza como referencia el último elemento seleccionado)
- 2 Alinea elementos seleccionados a la **derecha** (utiliza como referencia el último elemento seleccionado)
- 3 Alinea los elementos seleccionados en la parte **superior** (utiliza como referencia el último elementos seleccionado)
- 4 Alinea los elementos seleccionados en la parte **inferior** (utiliza como referencia el último elemento seleccionado)
- 5 El mismo espaciado **horizontal** (debe haber seleccionado, como mínimo, 3 objetos)
- 6 El mismo espaciado **vertical** (debe haber seleccionado, como mínimo, 3 objetos)
- 7 Establece el mismo **ancho** para todos los elementos seleccionados (el último elemento seleccionado es el elemento de referencia)
- 8 Establece la misma **altura** para todos los elementos seleccionados (el último elemento seleccionado es el elemento de referencia)
- 9 Establece el mismo **tamaño** para todos los elementos seleccionados (el último elemento seleccionado es el elemento de referencia)

## 4.2.2 Opciones de configuración del sistema

### 4.2.2.1 Editar opciones generales



Seleccione el menú “Editar opciones generales” (Edit general options) (Configuración del sistema). Aparecerá la ventana de diálogo “Opciones” (Options) que le permitirá realizar la configuración general del programa.

The screenshot shows the 'Options' dialog box with the following sections and settings:

- Alarm window:**
  - symbol flashes after acknowledge:
  - all symbols in stack are flashing:
  - flashing graphic references:
- Alarm stack:**
  - max stack entries: 100
  - stacked alarm restart timeout (min): 10
- Start programs:**
  - on all stations (default):
  - on one station at program start:
  - on one station at acknowledged:
  - automatic delete of alarms:
- SIAS multitasking:**
  - simultaneous alarm: 1
- Login / Logout:**
  - autologin (sec): 1
  - autologout (sec): 0
- esafetynet:**
  - transmit state messages:
- User no-action alarm:**
  - alarm timeout (sec): 0
  - user warning time (sec): 0
- Logs:**
  - print log:
  - deleting period database (days): 10
  - deleting period log files (days): 10
  - Path to WINMAG Master protocol database: E:\Program Files\WINMAG
- OPC options:**
  - add system tags:
  - add summary tags:
  - add text tags:
  - add numeric tags:
  - all OPC tags readable:

Los diversos tipos de opciones de configuración están agrupados en campos de opciones individuales:

#### Ventana de Alarmas:

Active la casilla “El símbolo parpadea después del reconocimiento” (Symbol flashes after acknowledge):

- Σ Si ha activado esta opción, los símbolos parpadearán una vez que haya usted reconocido el estado del programa de alarma. Puede definir el estado “Reconocido” utilizando el comando SIAS “ack”. Aparecerá la inscripción “Reconocido” (Acknowledged) al lado del estado en la columna de las listas de pilas “Estado” (Status).
- Σ Si no lo activa, el símbolo parpadeará hasta que se reconozca el estado. Las referencias gráficas asociadas reaccionarán dependiendo de la configuración de la casilla “Parpadeo de las referencias gráficas” (Flashing graphic references).

Casilla “Todos los símbolos de la pila parpadearán” (All symbols in stack are flashing)

- Σ Si ha activado esta opción, los símbolos parpadearán para todos los elementos contenidos en la pila.
- Σ Si no está activada, solamente parpadearán los símbolos que se refieren al elemento procesado actualmente (véase el elemento mostrado en la cabecera de la ventana de alarma)

Las referencias gráficas asociadas reaccionarán dependiendo de la configuración de la casilla “Parpadeo de las referencias gráficas” (Flashing graphic references).

Casilla “Parpadeo de las referencias gráficas” (Flashing graphic references)

- Σ Activa la casilla “Parpadeo de las referencias gráficas” para hacer que las referencias gráficas se iluminen intermitentemente. El efecto de intermitencia se obtiene cambiando el color establecido por ROJO.
- Σ Las referencias gráficas rojas no muestran intermitencia (rojo a rojo).
- Σ Las casillas de las referencias gráficas transparentes parpadearán en rojo /blanco.
- Σ Si no está activada la casilla “Referencias gráficas parpadeantes”, no se mostrará la ruta a través de los gráficos.

## Pila de alarmas

La función “**Número máximo de entradas en la pila**” (Max stack entries) especifica el número máximo de elementos que puede contener la pila de alarmas. Sólo se mostrarán los elementos que posean máxima prioridad, es decir, si se recibe un mensaje con mayor prioridad que el de menor prioridad, el mensaje recibido se incorporará a la pila y el mensaje de menor prioridad se eliminará de la misma.

Configuración por defecto:	50
Configuración mínima:	1
Configuración máxima	1000

El “**intervalo (mínimo) de reactivación de la alarma apilada**” (Stacked alarm restart timeout) especifica durante cuanto se tiempo se repone un programa en la pila (haciendo clic en el botón “Introducir en la pila” (Into stack)) antes de que se reinicie automáticamente. No se puede suprimir este reinicio automático dado que sirve para recordar al usuario qué programas “antiguos” todavía no han sido reconocidos.

Configuración por defecto:	10 minutos
Configuración mínima:	1 minutos
Configuración máxima	1000 minutos

**Iniciar Programas** (Start Programs) describe el comportamiento del programa respecto al cambio de evento y su edición en otras estaciones o sistemas multiusuario. La versión del programa depende de las configuraciones de prioridad de la estación en la configuración de red.

**Todas las estaciones** (On all stations) (valor por defecto) = El programa se edita en todas las estaciones multiusuario.

**En una estación al inicio del programa** (On one station at program start) = El programa se introduce en la pila en todas las estaciones multiusuario. Tan pronto como el ordenador inicia el programa, éste se elimina de la pila en las otras estaciones.

**En una estación tras el reconocimiento** (On one station after acknowledgemen) = El programa se introduce en la pila en todas las estaciones multiusuario. Tan pronto como el ordenador reconoce el programa, éste se elimina de la pila en el resto de las estaciones.

**Borrado automático de alarmas** (Automatic delete of alarms) = Si se restablece el evento activado, se anula inmediatamente la edición del programa (configuración requerida según la norma austriaca F3003).

## Multitareas SIAS

La función de **Alarmas simultáneas** (Simultaneous alarm) especifica cuántos programas de alarma se pueden ejecutar simultáneamente en una ventana de alarmas específica. Dado que los programas se inician siempre en la ventana de trabajo a “tamaño completo”, al ejecutar varios programas simultáneamente debe seleccionar un modo de visualización que le permita ver varias ventanas de alarmas (“mosaico” de comandos SIAS, ...)

Debe ser usted un usuario experimentado para ejecutar varios programas simultáneamente.

Configuración por defecto:	1
Configuración mínima:	1
Configuración máxima	10

## Conexión/desconexión (Login / Logout)

**La conexión automática** (segundos) (**autologin**) especifica cuántos segundos transcurrirán después del inicio de WINMAG para la conexión del usuario por defecto.

Por consiguiente, se producirá el inicio automático del programa.

Si no se ha definido un usuario por defecto (en la ventana de diálogo “Usuario”), no se producirá la conexión automática. El tiempo definido no tiene efecto.

Valor por defecto tras la instalación: 1 segundo

La función **Desconexión automática** (segundos) (**Autologout**) especifica tras cuantos segundos de inactividad del usuario el sistema debe cambiar al usuario por defecto. Si no se ha definido un usuario por defecto, el sistema seleccionará aquel que tenga menor número de derechos.

Valor por defecto tras la instalación: 1 segundo

## Esafetynet

Casilla – **Transmitir mensajes de estado** (Transmit state messages)

Todos los cambios de estado se transmiten automáticamente al servidor del portal esafetynet (véase también el apartado “Editar motivos de alarma -> mostrar vista general HTTP”).

## Alarma sin acción (User no-action alarm)

La función "alarma sin acción" es el mecanismo a través del cual el sistema supervisa al usuario. Si el usuario no pulsa un botón en un intervalo definido, el "sistema/seguridad/alarma sin acción /temporizador sin acción" del dispositivo de E/S selecciona automáticamente "pre-alarma" (véase el apartado "Tiempo de advertencia del usuario") y, a continuación, alarma. El sistema puede ejecutar un programa SIAS específico, para cada usuario, para este mensaje al igual que para cualquier otro.

**El intervalo de alarma** (segundos) especifica el tiempo en segundos tras el cual se activará una alarma.

Configuración por defecto:	0 segundos
Configuración mínima:	0 segundos
Configuración máxima:	99999 segundos

**El tiempo de advertencia del usuario** (segundos) especifica cuántos segundos antes de que se dispare una alarma sin acción se avisará al usuario. El estado de acción del usuario pasa a pre-alarma. Si se selecciona un tiempo 0 no existirá preaviso.

Configuración por defecto:	0 segundos
Configuración mínima:	0 segundos
Configuración máxima:	9999 segundos (no puede ser tan alta como la configuración elegida para el "intervalo de alarma")

## Registros

"Imprimir registro" (Print log) es la opción general para la impresión del protocolo del sistema. Puede configurar la impresora para imprimir el protocolo en la ventana de diálogo "Configuración de la impresora" (Printer configuration). Asimismo, puede seleccionar los eventos que desea imprimir en la ventana de diálogo "Editar mensajes de registro".

Configuración por defecto:	no seleccionada
----------------------------	-----------------

**El periodo de borrado de un registro de la base de datos** (días) especifica cuánto tiempo permanece almacenada una entrada en el registro del sistema hasta que se borra automáticamente. Los cálculos para este periodo de borrado se realizan cada hora.

Configuración por defecto:	10 días
Configuración mínima:	1 día
Configuración máxima:	365 días

**El periodo de borrado de los ficheros del registros** (días) especifica cuánto tiempo permanece almacenado un protocolo del programa de inicio hasta que se borra automáticamente. Los cálculos para este periodo de borrado se realizan cada hora.

Configuración por defecto:	10 días
Configuración mínima:	1 día
Configuración máxima:	9 días

La ruta de la base de datos de los protocolos maestros **WINMAG** indica en qué directorio se recomienda almacenar las funciones del menú "Seleccionar protocolos / protocolo del sistema" (Select protocols/system protocol). Este puede ser una base de datos de protocolos maestros, una copia de seguridad de los datos de protocolos o el protocolo de sistema de otro ordenador WINMAG.

Valor por defecto tras la instalación: el directorio principal actual de WINMAG.

## Base de datos

- Esta función no está activa actualmente -

Por lo general, WINMAG opera con una base de datos Microsoft Access a través de DAO.

En el futuro, podrá utilizar otras bases de datos que utilicen interfaz ODBC. Si utiliza otro formato de base de datos, debe crear la estructura de la base de datos.

Tan pronto como cree las estructuras, podrá seleccionar a través de la ventana de diálogo de base de datos, la base de datos que desea que utilice WINMAGe.

## Opciones OPC

Casillas “**Añadir etiquetas del sistema**” (Add system tags).

Se proporcionan todos los puntos de E/S de la red del sistema a través del OPC DA

Casillas “**Añadir total de etiquetas**” (Add total of tags).

Para cada punto de E/S, se añade una etiqueta OPC que refleja todos los estados del punto de E/S

Casilla “**Añadir etiquetas de texto**” (Add text tags).

Se proporcionan todos los estados de un punto de E/S como valor de cadena a través del OPC

Casilla “**Añadir número de etiquetas**” (Add number of tags).

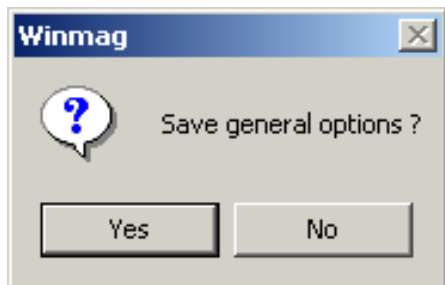
Se proporcionan todos los estados de un punto de E/S como valor numérico a través del OPC

Casilla “**Todas las etiquetas OPC legibles**” (All OPC tags readable).

Las etiquetas para controlar un punto de E/S (de sólo lectura) también se marcan como legibles (lectura/escritura).

### Aceptar cambios:

Si abandona la ventana de diálogo “Editar opciones generales” (Edit general options) cerrando “Configuración del sistema” (System configuration) o seleccionando otra función de configuración de otro sistema, aparecerá la pantalla siguiente:



Puede responder a la pregunta “Salvar opciones generales” (Save general options) de dos formas:

**SÍ** se aceptan los cambios

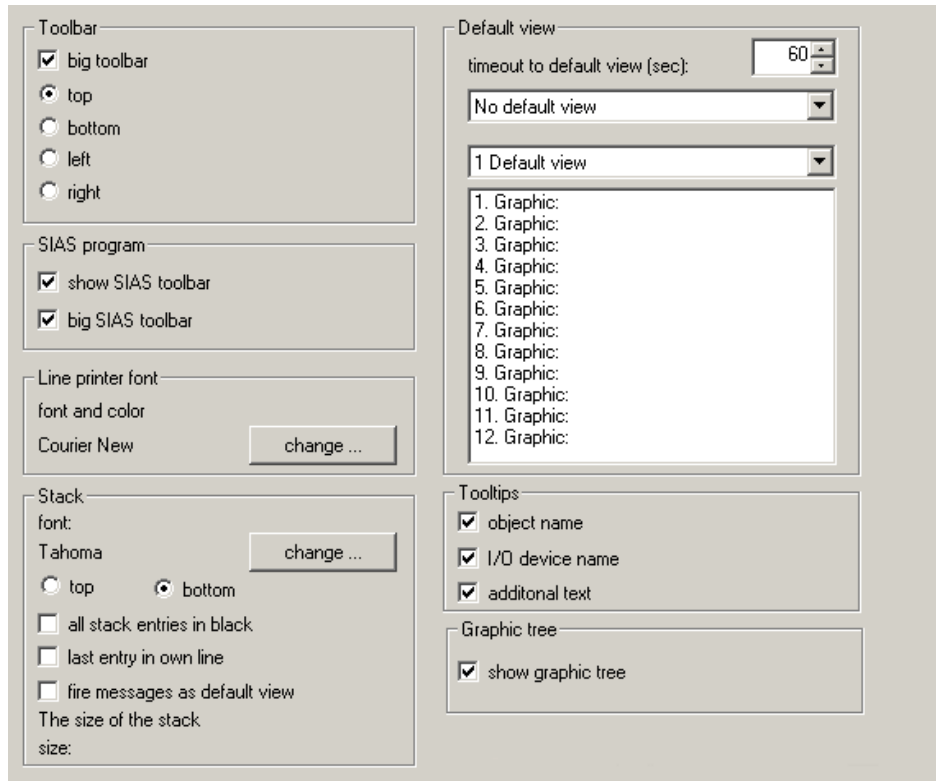
**NO** no se aceptan los cambios



#### 4.2.2.2 Opciones de pantalla



Seleccione el menú de configuración del sistema "Opciones de pantalla" (Display options) para acceder a la ventana de diálogo que le permite editar las opciones de pantalla.



Los diversos tipos de opciones de configuración se agrupan en campos de configuración individuales:

#### Barra de herramientas

En este apartado puede definir el tamaño de la barra de herramientas. Utilizando una barra de herramientas pequeña puede reducir las exigencias de espacio de su pantalla (esto es importante si dispone de una resolución baja).

**Barra de herramientas** = barra de herramientas del programa de control WINMAG dependiente del usuario



#### Casilla "Barra de herramientas grande" (Big toolbar)

Si activa esta casilla, los botones de la barra de herramientas tendrán 32\*32 píxeles. Si tiene usted otro tamaño de barra de herramientas definido, se mostrará su valor en píxeles.

Si desactiva esta casilla, se mostrará una barra de herramientas pequeña con botones de 16\*16 píxeles. Si tiene definida una barra de herramienta de otro tamaño, se mostrará su valor en píxeles.

#### Active una de las casillas siguientes para definir la posición de la barra de herramientas:

- |                  |   |
|------------------|---|
| Arriba (top)     | se sitúa en la parte superior de la pantalla directamente debajo de la barra de menús |
| Abajo (bottom)   | se sitúa en la parte inferior de la pantalla general bajo la pila                     |
| Izquierda (left) | se coloca a la izquierda (la ventana de gráficos sigue estando a la izquierda)        |
| Derecha (right)  | se coloca a la derecha (la ventana de gráficos sigue estando a la derecha)            |

## Programas SIAS

**Barra de herramientas SIAS** = barra de herramientas para el control de los programas de alarma



Casilla **“Mostrar barra de herramientas”** (Show SIAS toolbar)

Si activa esta casilla, se mostrará la barra de herramientas SIAS cuando se ejecute un programa de alarma con las configuraciones siguientes. Si desactiva esta casilla, no se mostrará la barra de herramientas SIAS. Puede ejecutar el control de programas utilizando el botón incluido en la barra de herramientas por defecto.

Casilla **“Barra de herramientas grande”** (Big toolbar)

Si activa esta casilla, los botones de la barra de herramientas tendrán 32\*32 píxeles. Si define otro tamaño de barra de herramientas, se mostrará el valor en píxeles. Observará dos líneas, es decir, el nombre del objeto y el nombre del dispositivo de E/S. Si desactiva esta casilla, los botones de la barra de herramientas tendrán 16\*16 píxeles.

El nombre del objeto y el nombre del dispositivo de E/S aparecerán en una línea.

## Fuente para la impresora de líneas

En este apartado puede definir el estilo de fuente para la impresión de las entradas del registro. Esta característica es muy importante si utiliza lenguas no romances como el ruso y el chino. Haciendo clic en el botón Editar (Edit) podrá abrir la ventana de diálogo de estilo de fuente que le permitirá seleccionar la fuente, el estilo y tamaño de la fuente, el efecto y el color.

**Pila** (Stack)

Haga clic en el botón **“Cambiar”** (Change) para modificar la fuente de la pantalla de la pila, la lista de inicio del programa y la lista de programas manuales. Se mostrará la fuente activa.

Utilizando las casillas **“Arriba”/“Abajo”** (Top/Bottom) podrá definir si la pila aparece en la parte superior o inferior de la pantalla.

Valor por defecto tras la instalación: **parte inferior**

**Todas las entradas de la pila en negro** (All stack entries in black) = independientemente del estado de edición, todas las entradas de la pila aparecerán en negro (configuración obligada según la norma austriaca F3003).

**Última entrada en línea propia** (Last entry in own line) = la última entrada de una categoría seleccionada se representa en una línea independiente colocada en la parte inferior de la lista de la pila. Las entradas en la pila se enumeran por orden cronológico ascendente. Esto significa que podrá ver la entrada más antigua y la más reciente si selecciona la opción **“Última entrada en la pila siempre visible”** (Last stack entry always visible) (configuración obligada en virtud de la norma austriaca F3003).

**Mensajes de incendio como pantalla por defecto** = Si la pila contiene entradas del tipo de **“alarmas contra incendio”**, se seleccionará la pestaña **“Incendio”** (Fire) (configuración obligada en virtud de la norma austriaca F3003).

Si no se ha seleccionado esta configuración, la pestaña por defecto será la selección estándar. La altura de la ventana de la pila de alarmas y el ancho de las columnas podrá modificarse arrastrando el cursor. Si el ancho se reduce a cero las columnas serán invisibles.



La secuencia de las columnas puede modificarse **“arrastrando y soltando”**.

### Pantalla por defecto

La pantalla por defecto es la ventana de fondo que puede configurarse utilizando de 1 a 12 gráficos en la ventana de trabajo. Esta imagen general puede proporcionarle una información excelente sobre los gráficos más importantes.

El intervalo previo a la vista por defecto especifica el tiempo de inactividad del sistema antes de que se muestra la vista por defecto. Este intervalo no será efectivo si se muestra el programa del usuario (programa de alarma). Si este tiempo se configura a 0, la vista por defecto se mostrará únicamente después de que se hayan cerrado todas las ventanas.

Configuración por defecto: 60 segundos  
Configuración mínima: 0 segundos  
Configuración máxima: 1000 segundos

### Desplegable del modo de vista por defecto

No vista por defecto (No default view)	Se mostrará el logotipo Esser o background.bmp
Vista por defecto (Default view)	Se muestran gráficos (dependiendo del número y el tipo de gráficos definidos).
Ventana de gráficos a la izquierda (Graphic window left)	Muestra la vista por defecto a la izquierda de la pantalla (para uso en modo de doble monitor)
Ventana de gráficos a la derecha (Graphic window right)	Muestra la vista por defecto a la derecha de la pantalla (para uso en modo de doble monitor)
Popup gráfico automático (Automatic graphic popup)	Se muestra la vista por defecto cuando el cursor toca el margen derecho de la pantalla (para pasar rápidamente de otra aplicación a la pantalla WINMAG). Se requieren 5/6 de la pantalla para la vista general. Haga clic en el 1/6 restante de la pantalla para volver a otra aplicación.
Popup graf. autom. + vista por defecto (Autom. graphic popup + default view)	Se muestra la vista por defecto mientras WINMAG se ejecuta en segundo plano. Desplace el cursor sobre el margen derecho de la pantalla para activar la función automática mientras utiliza otras aplicaciones.

### Número de gráficos de la vista por defecto

Seleccione de una lista el número de gráficos que tendrán las configuraciones siguientes:  
Ninguna, 1, 2 (1\*2), 4 (2\*2), 6 (2\*3), 8 (2\*4), 9 (3\*3) o 12 (3\*4) gráficos (filas \* gráficos/filas).

La lista "Seleccionar gráficos" (Select graphic) (a través de la ventana de diálogo de selección de gráficos que dispone de un árbol gráfico y de vista preliminar) le permite seleccionar un gráfico para el elemento correspondiente. Si no especifica un gráfico, se mostrará la ilustración que aparece en la parte superior de la estructura en árbol.  
El nombre del gráfico se especifica en la estructura en árbol sin mostrar la ruta.

### Barra de herramientas de ayuda

Puede configurar la barra de herramientas de ayuda que se muestra cuando el cursor se desplaza sobre un símbolo. Todos los elementos activados aparecen en una línea.

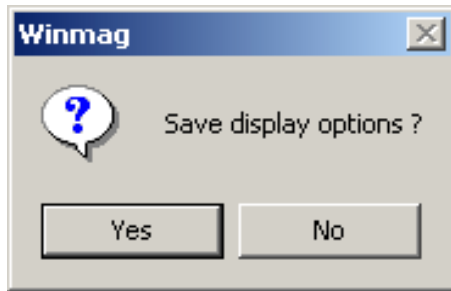
Nombre del objeto                      Nombre del objeto de 40 caracteres  
Nombre del dispositivo de E/S        Nombre del dispositivo de E/S de 40 caracteres  
Texto adicional                        Texto adicional del dispositivo de E/S de 256 caracteres

### Árbol gráfico

Casilla para activar el árbol gráfico, a la izquierda de la pantalla, cuando se encuentra en el modo "ver gráficos".

### Aceptar cambios (Accept Changes)

Si deja la ventana de diálogo "Mostrar opciones" (Display options) cerrando la "Configuración del sistema" (System configuration) o seleccionando otra función de configuración del sistema, aparecerá lo siguiente:



Puede responder a la pregunta "Salvar opciones de pantalla" (Save display options) con:

**Sí** aceptar los cambios

**No** no aceptar los cambios

### 4.2.2.3 Configuración de la red



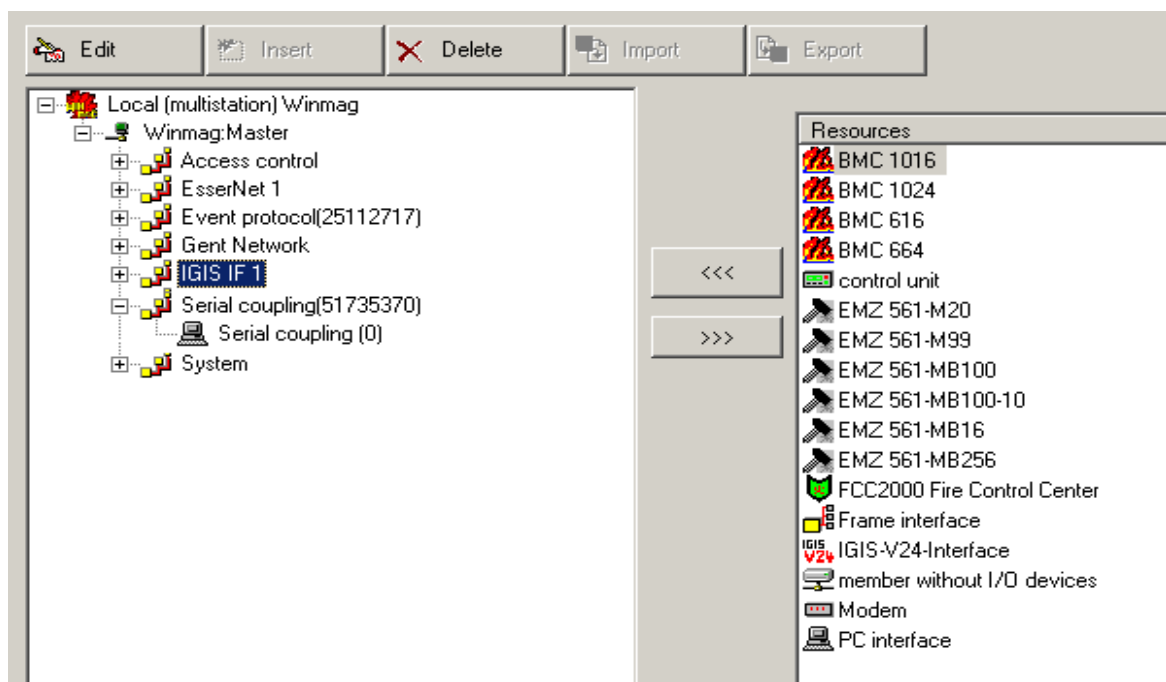
Esta función de edición es una función de configuración central del sistema. En este apartado puede determinar qué ordenadores interactúan, qué redes están conectadas y qué mensajes tendrán un efecto sobre el sistema. Debe definir aquí todas las redes, objetos y dispositivos de E/S. Todos los objetos estándar se incluyen en el sistema como "recursos" y sólo deben asignarse a la red correspondiente.

Antes de asignar símbolos o funciones de control de código debe configurar la red. Por consiguiente, esta configuración tendrá lugar en una fase inicial. Puede utilizar, eliminar o suprimir los datos de ejemplo.



Una vez que haya hecho clic en el botón "Configuración de red" (Network configuration), aparecerá la ventana de diálogo "Configuración de red" en la parte derecha de la ventana de configuración del sistema. Este diálogo le permite crear y editar redes multi-estación, objetos y dispositivos de E/S.

Durante la edición de la configuración de red, se interrumpirá el funcionamiento de la red de forma que el PC no recibirá mensajes (un mensaje de advertencia le informará de este hecho antes de Iniciar el proceso).



La ventana de edición se divide en dos:

Izquierda: recursos utilizados.

Derecha: recursos no utilizados.

La ventana izquierda muestra una imagen del árbol jerárquico de las estaciones de trabajo de los PC con sus redes, objetos y dispositivos de E/S conectados al ordenador WINMAG local. La rama de un fichero indica un nivel. Los botones de desplazamiento se encuentran en medio de la ventana divisoria. Estos botones le permiten mover los elementos de una sub-ventana a otra.

La información contenida en la ventana de la derecha se refiere generalmente a la carpeta que usted ha seleccionado en la ventana izquierda (nuestro ejemplo muestra en la ventana derecha los objetos que pueden integrarse en la red mostrada en la ventana izquierda). Si selecciona un elemento de la ventana izquierda, los recursos relacionados con éste aparecerán en la ventana derecha. Por lo general, sólo se muestran en la ventana derecha los dispositivos de E/S desactivados. Si selecciona "Mostrar plantillas de dispositivos de E/S" (Show I/O device templates) se mostrarán todos los posibles dispositivos para el objeto seleccionado.

La lista de la ventana izquierda incluye los niveles siguientes:

1. Sistemas del ordenador WINMAG tales como el sistema al que está conectado el ordenador local o los sistemas distribuidos.
  2. Ordenadores de la LAN. Nuestro ejemplo muestra "Multistation: Master Technical Room and Multi-Station Client Gate"
  3. Red conectada a cada ordenador
  4. Objetos de cada red
  5. Dispositivos de E/S de cada objeto

Nuestro ejemplo muestra la estructura siguiente (lista de la izquierda).

1. WINMAG multi-estación local y el sistema cliente distribuido conectado
2. El propio PC con el nombre "Winmag-Master" está enlazado con un segundo PC (recepción cliente multi-estación) en una red multi-estación. El maestro distribuye todos los datos a los clientes.
3. Varias redes conectadas al maestro multi-estación
  - una red de control de acceso (Multi-Access para Windows)
  - una ESSERNET
  - un protocolo de eventos
  - una red GENT
  - una tarjeta IGIS local
  - una interfaz en serie directa (véase también la información en VdS)

#### Redes especiales

La red "**Sistema**" (**System**) contiene información interna sobre el sistema. Actualmente, puede editar el calendario y las variables de la configuración de red.



Esta interfaz en serie es una nueva estructura de red que permite conectar directamente componentes a la interfaz en serie de un ordenador WINMAG. Esta interfaz no está disponible actualmente para las unidades de control central tipo MB100.10 y HB48.10.

Imprescindible: separación galvánica cuando realice la conexión a una interfaz en serie de la unidad de control central.

**Esta conexión en serie es una interfaz que no cumple con VdS -> ¡Si se emplea, la certificación VdS no tendrá validez!**

#### 4.2.2.3.1 Botones – configuración de red

##### Botones "Mover" (Move) en la configuración de red



desplaza los elementos marcados.

Puede mover elementos individuales, zona o grupos de elementos.

Mover datos de derecha a izquierda = inserta datos, activa datos

Mover datos de izquierda a derecha = desactiva datos. Sin embargo, los datos no se borran y pueden reactivarse. Los elementos marcados se desplazan. Puede mover elementos individuales, zonas o grupos de elementos.

Puede marcar un grupo de elementos presionando la tecla SHIFT mientras hace clic sobre otros elementos. Asimismo, puede marcar un grupo de elementos utilizando las teclas de control del cursor, es decir, Av. página, Re. página, Pos. 1 y la tecla Fin en combinación con SHIFT.

Puede seleccionar un grupo de elementos individuales presionando la tecla CTRL mientras hace clic.

Si mueve un dispositivo de E/S al que se han asignado símbolos, esa asignación no podrá eliminarse sino únicamente desactivarse.

Después de que haya reactivado un dispositivo de E/S se mostrará el símbolo asignado.

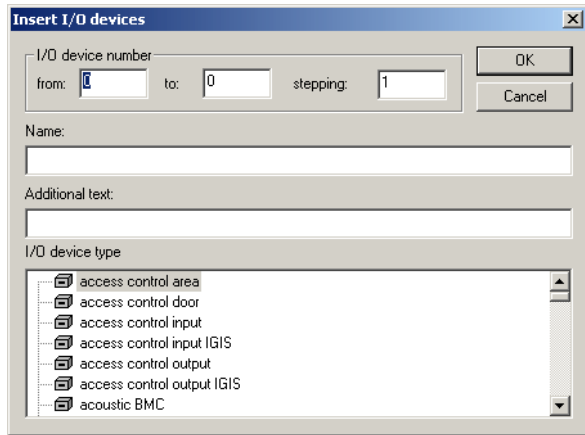
## Editar botones para la lista activa



Abre la ventana de diálogo de edición para el elemento que ha seleccionado en la lista activa. La ventana de diálogo varía dependiendo del elemento que haya seleccionado. Ejemplos de ventana de diálogo: Editar calendario, editar red, editar objeto, etc ...



Este botón le permite insertar manualmente dispositivos de E/S en un objeto. Sólo estará activo si ha seleccionado un objeto de la lista de componentes activos.

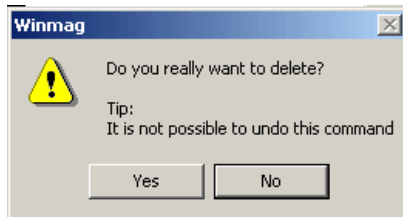


### Insertar ventana de diálogo para un dispositivo de E/S

Se crea un dispositivo de E/S para todos los dispositivos de E/S cuyos números abarcan desde... a... (complementados con un número que empezará por 1). Los tipos se muestran en la lista con la especificación de la asignación de familia.



Suprime los datos de la lista de la izquierda. Los datos ya no podrán activarse. Antes de ejecutar al comando "Eliminar" (Delete), el programa le preguntará si realmente desea hacerlo.



Seleccione "Sí" para continuar. No puede deshacer este comando.



Importa listas de dispositivos de E/S en el objeto seleccionado. Puede importar partes de

listas o elementos sueltos.



Exporta todos los dispositivos de E/S de un objeto a un fichero. Aparece una ventana de diálogo para la selección de los datos que desea exportar.

### Información de la cabecera

La cabecera del fichero de exportación se utiliza únicamente como información. Elementos a exportar:

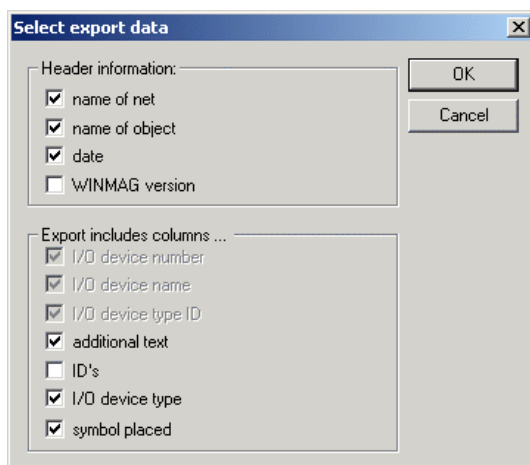
Elementos incluidos en la lista de exportación. Las casillas apagadas disponen de configuraciones fijas, es decir, estos elementos se exportan siempre.

Texto adicional (Additional text): Nombre del dispositivo de E/S adicional.

ID de exportación (device name Export ID): ID de los paneles de control ESSER.

Tipo de dispositivo de E/S (control panels I/O device type): Nombre del tipo de dispositivo de E/S a efectos de información. El número es decisivo.

Símbolo colocado (Symbol placed): Esta casilla debe activarse si se asigna un símbolo a un dispositivo de E/S.



#### 4.2.2.3.2 Editar estaciones WINMAG

En la configuración de red, componentes enlazados tales como los PC con WINMAG o los PC con los controladores, deben poder identificarse entre sí a través del protocolo de eventos. En un sistema multi-estación WINMAG, el término “enlazado” significa que los PC pueden intercambiar datos a través de la red. Los PC pueden estar enlazados como PC distribuidos con bases de datos independientes o como clientes multi-estación que emplean las mismas bases de datos.

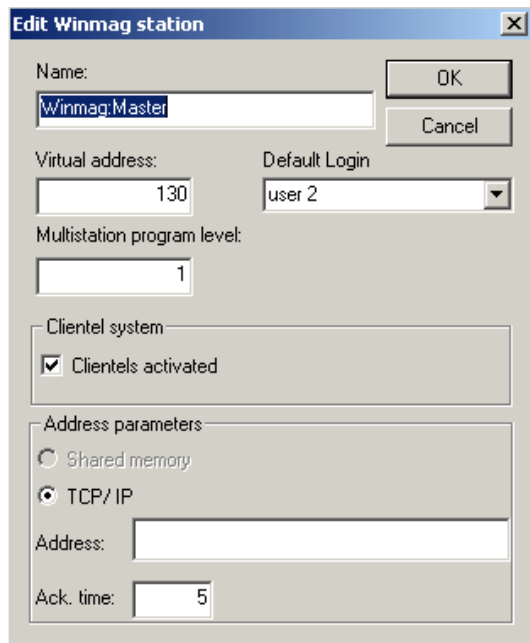
El valor por defecto de la dirección virtual del ordenador maestro es 130.

En un sistema multi-estación, todos los datos de la red deben configurarse en la estación maestra (la base de datos maestra se transmite a los clientes como base de datos central).

En un sistema distribuido, deben configurarse individualmente todos los PC.

Secuencia para la conexión de los ordenadores (Punto 1-6) y del ordenador con protocolo de eventos, bucle IGIS o componentes Essernet (Punto 1):

1. Seleccione “Winmag:Master” en la ventana de la izquierda y haga clic en el botón “Editar” (Edit). Aparecerá la ventana de diálogo “Editar estaciones Winmag” (Edit Winmag stations).



#### Importante:

- ! la dirección virtual es exclusiva (aquí 130)
- ! la dirección correcta del PC
  - como dirección IP o
  - como nombre del host

#### Campos:

##### Nombre:

Nombre del ordenador cliente, es decir, un nombre exclusivo

Longitud máxima: 40 caracteres

Valor inicial: El nombre por defecto aparece conjuntamente con una dirección “libre” del protocolo de eventos.

##### Dirección virtual

Dirección del protocolo de eventos del PC. Esta dirección debe ser exclusiva en la red de eventos.

Posible 1 a 32767

Valor por defecto: una dirección libre del protocolo de eventos (130 en el maestro) en los clientes cuyos números sean superiores a 130, por ejemplo, 131, 132 etc.

##### Conexión por defecto:

Casilla para definir qué usuario se conectará automáticamente.

##### Nivel de edición del programa

##### de la estación:

Prioridad con la cual la estación acepta el modo multi-usuario. El valor debe ser claro. (1-32000).

Valor por defecto = 1



## “Gestión del cliente”

(Client management):

Activación de la gestión del cliente. Si se activa la gestión del cliente sólo se mostrarán los gráficos y puntos de E/S asignados al usuario a través de un cliente. Si desea más detalles, consulte el apartado “Editar clientes” (Edit clients).

### Configuración de la dirección

Tipo de controlador (Driver type):

Selección del tipo de controlador del protocolo de eventos  
-TCP/IP con operación en diversos ordenadores enlazados a través de una red de PC. Valor por defecto: TCP/IP

Dirección (Address):

Dirección del PC en la red. Puede introducir una dirección IP en la forma de 999.999.999.999 o el nombre del host. Sólo debe introducir un valor si utiliza el controlador TCP/IP.

### Tiempo de reconocimiento

(Ack. Time)

Tiempo máximo de espera, en segundos, para el reconocimiento.

Rango: 1 a 9999

Valor por defecto: 5

2. A continuación, debe introducir los parámetros del ordenador maestro. Seleccione primero “Winmag local” (multi-estación) en la ventana de la izquierda.
3. Después, seleccione en la ventana de la izquierda el elemento “Winmag local” (multi-estación). En la ventana de la derecha se mostrarán los posibles tipos de PC enlazados.

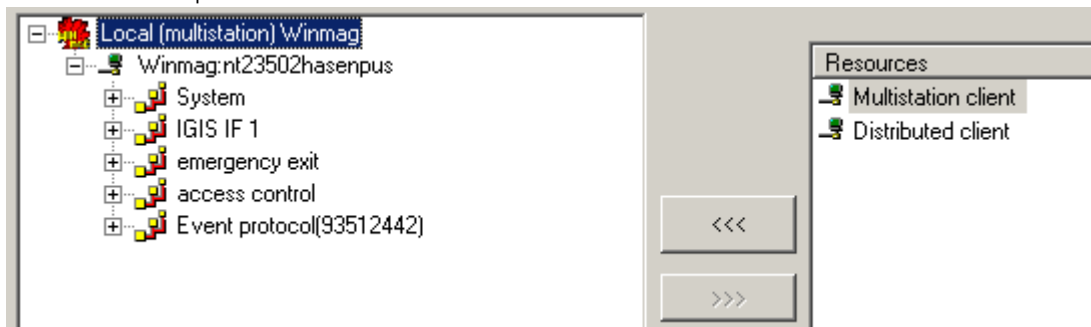
- Cliente multi-estación (Multi-station client) = el PC utiliza la base de datos maestra. La única configuración necesaria es la dirección virtual del protocolo de eventos para la retransmisión de los datos.
- Cliente del sistema distribuido (Distributed system client) = el PC utiliza su propia base de datos de configuración de red. Los datos se intercambian a través de la red de protocolo de eventos según la configuración local.

#### Importante:

La configuración de red del cliente debe ser un subconjunto de la del maestro (es decir, todos los dispositivos de E/S utilizados en el cliente deben existir también en la configuración de red del maestro).

**Nota:** En un sistema multi-estación /distribuido cada red conectada debe recibir también una dirección virtual para la retransmisión de los datos. Consulte la sección “Crear nueva red” (Create new network).

4. Seleccione el cliente requerido de la ventana de la derecha.



La diferencia entre un cliente multi-estación y un cliente de un sistema distribuido es la localización en la que se configuran los datos del cliente.

En un cliente multi-estación, los datos se configuran en la estación maestra y se distribuyen desde esta estación.

En un cliente distribuido, los datos se almacenan en la propia base de datos del cliente.

5. Pulse el botón “mover a la izquierda” (move left). El cliente se integrará en la estructura de la lista.
6. Aparecerá la ventana de diálogo “Editar estación WINMAG” (Edit WINMAG station). Introduzca los datos requeridos (véase el apartado “Campos” descrito en “1”).  
Haga clic en OK para aceptar estos parámetros.

#### 4.2.2.3.3 Crear una nueva red

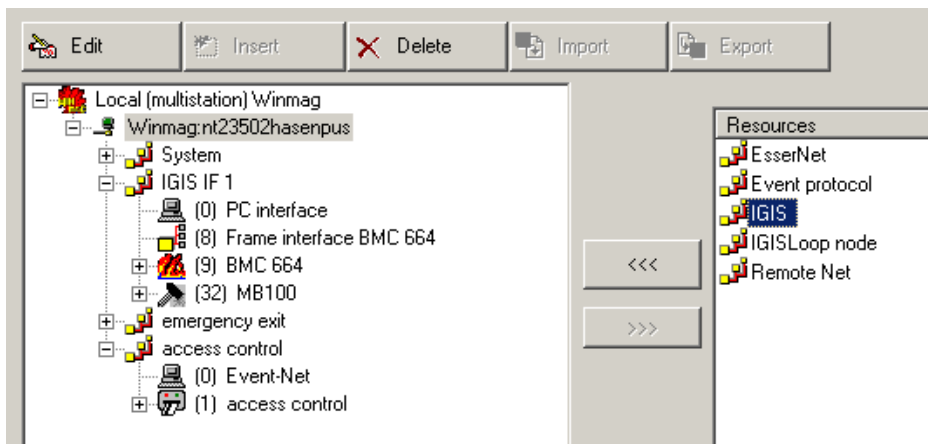
Una red se define como todos los objetos enlazados a través de una interfaz. Los parámetros de la interfaz se configuran a través de la red y todos los objetos enlazados se asignan a la misma.

Una nueva red podría ser, por ejemplo, una interfaz IGIS adicional, una red remota, una red de eventos o una red de control de acceso.

1. Seleccione en la ventana izquierda del PC donde debe crearse la nueva red. Los posibles recursos de red se muestran en la sub-ventana de la derecha.

- Conexión en serie directa (Direct serial connection) = conexión directa a una interfaz en serie
- EsserNet = ESSER EsserNet con función de conexión para un máximo de 31 unidades de control central tipo 8008, 8007, 8000M, 8000C y 5008.
- Protocolo de eventos (Event protocol) = Redes con transmisiones de protocolos de eventos tales como la conexión a Novar multiAccess, interfaz de ruta de rescate, activación cruzada de vídeo o red IGIS distribuida.
- IGIS = red IGIS aislada (tarjeta de interfaz PC interna)
- IGIS-V24 = conexión de dispositivos externos a una red IGIS a través de la interfaz IGIS-V24
- Nodo bucle IGIS = interfaz IGIS ring bus (controlador de bus externo)
- Red remota (Remote network) = conexión vía módem (analógico o RDSI)
- Red ZE/ZK (ZE/ZK network) = red de control de acceso con MultiAccess

2. Seleccione la red requerida en la sub-ventana de la derecha (por ejemplo, IGIS).



3. Haga clic en el botón "mover de izquierda a derecha". La red se creará en la estación Winmag seleccionada.

4. Aparecerá una ventana de diálogo de edición según la red seleccionada.

A continuación figuran las ventanas de diálogo que corresponden a los diversos tipos de red:

- 4.1 **Acoplamiento en serie** (Serial coupling) = Conexión directa a la interfaz en serie de la unidad de control central
- 4.2 **EsserNet** = Componentes Connect Essernet, por ejemplo, unidades de control central ESSER 8008, 8007, 8000M, 8000C o 5008
- 4.3 **Protocolo de eventos** (Event protocol) = Redes a través de protocolo de eventos (redes distribuidas, externas, por ejemplo, control de acceso, rutas de rescate, interfaces de vídeo)
- 4.4 **IGIS** = Interfaz IGIS aislada
- 4.5 **Red IGIS V24** (IGIS V24 network) = Conexión de dispositivos externos a través de la interfaz IGIS V24
- 4.6 **Bucle IGIS** (IGIS loop) = Interfaz de red en anillo IGIS
- 4.7 **Red remota** (Remote network) = Redes conectadas vía módem
- 4.8 **Red AC** (AC network) = Interfaz de control de acceso con MultiAccess for Windows
- 4.6 **EsserNet** = Componentes Connect Essernet, por ejemplo, unidades de control central ESSER 8008, 8007, 8000M, 8000C o 5008.

4.1 Después de seleccionar “acoplamiento en serie”, aparecerá la ventana “Editar acoplamiento en serie” (Edit serial coupling).



Se trata de una nueva estructura de red para la interfaz directa de componentes con la interfaz en serie del ordenador WINMAG. En la actualidad sólo está disponible para las unidades de control central MG100.10 y HB48.10.

Obligatorio: separación galvánica cuando se realiza una conexión a una interfaz en serie de una unidad de control central.

Esta interfaz no cumple con VdS -> Por consiguiente, la certificación VdS no será de aplicación

La ventana de diálogo contiene los campos siguientes:

- El nombre de la red
- La dirección del PC
- El tiempo de espera inicial
- Las configuraciones de conexión: puerto en serie a través del servidor COM, número de puertos y velocidad en baudios
- Dirección virtual de la red para la transmisión de datos

Los parámetros se almacenan al hacer clic en el botón “OK”.

**Descripción de campo:**

**Nombre:** Nombre de la red. El nombre no debe ser ambiguo.  
Longitud máxima: 40 caracteres  
Valor por defecto: Se recomienda una combinación del nombre del ejemplo con la identificación de la base de datos (ID del objeto)

**Dirección del PC:**

**Tiempo de espera inicial (ms):** Tiempo de espera máximo para la respuesta de los mensajes. Si el tiempo de espera expira, se mostrará un mensaje de error.  
Valor por defecto: 20000 ms  
Valor posible: 20000 – 900000 ms

**Parámetros de conexión:**

Puerto en serie:  
Serie a través de un servidor COM:  
Número de puerto:  
Velocidad en baudios:

**Dirección virtual para la transmisión de datos:**

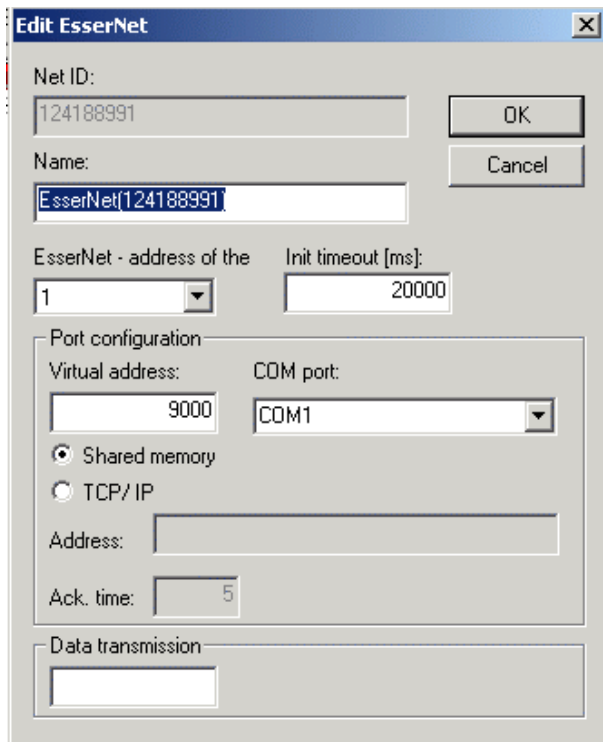
Campo de entrada para la dirección virtual de la red de transmisión hacia delante. En esta dirección pueden solicitarse los datos de la red como red remota. La dirección virtual de la red debe ser única.



La distribución adicional de redes IGIS y direcciones virtuales sólo pueden utilizarse con la opción multiusuario. El protocolo de transporte de eventos es un desarrollo de Novar basado en TCP/IP. Están disponibles dos controladores:

- Controlador TCP/IP para la transmisión entre PC (debe instalarse en el sistema operativo del servicio TCP/IP y de los PC en red).
- Controlador de memoria compartida para la creación de redes internas de PC (por ejemplo, cuando WINMAG y MAFW se ejecutan en un ordenador e intercambian datos).

**4.2** Seleccione “**EsserNet**” para acceder a la ventana de diálogo “**Editar EsserNet**” (Edit EsserNet)



- La ventana de diálogo incluye los campos siguientes:
- la ID de la red de base de datos
  - la ID de la red
  - el nombre de la red
  - la dirección Essernet del PC
  - el tiempo de espera de INICIO
  - la dirección virtual de la red
  - el número del puerto COM
  - la selección del tipo de controlador de eventos
  - la dirección de conexión TCP/IP
  - la dirección virtual para la transmisión de datos

Haga clic para aceptar los parámetros.

**Campos:**

**Identificación de red**

**(Net ID):** Este número es exclusivo de la base de datos y sólo puede leerse aquí

**Nombre (Name):**

Nombre de la red, es decir, nombre exclusivo

Longitud máxima: 40 caracteres

Valor por defecto: aparece con la ID de la base de datos

**Dirección EsserNet para el PC**

(EsserNet address of the PC): Dirección de las entradas a la Essernet

Las direcciones de todos los componentes ESSERNET deben ser consecutivas. Le rogamos siga las instrucciones de configuración para EsserNet (Manual de Instalación del Sistema 8000).

Valor por defecto: 1 a 32

Valor posible: 1

**Tiempo de espera Inicial**

(INIT timeout):

El tiempo de espera máximo de recepción de la contestación cuando se envía un mensaje. Si se excede ese tiempo, aparece un mensaje de error.

Valor por defecto: 2000 ms

Valor posible: 2000 – 90000 ms

Las configuraciones definen qué dirección se asigna a la red y a través de qué controlador y de qué interfaz conectada se ejecuta.

**Dirección virtual de la red**

(Virtual address of the network):

Campo para la dirección virtual de la red de eventos.

Los dispositivos o controladores conectados se transmiten a través de la dirección virtual.

La dirección del dispositivo conectado debe ser la misma que la dirección definida. La dirección virtual de una red de eventos debe ser exclusiva dentro de una estructura de red.

Valor por defecto: 0

Valor posible: 1 - 32000

**Puerto COM (COM port):**

Selección del puerto / interfaz PC en serie que conecta la entrada a Essernet

Valor posible: COM1 a COM 256

**Controladores (Drivers):**  
"TCP/IP"

Sólo es posible seleccionar "Memoria distribuida" (Distributed memory) o

**Memoria distribuida**  
(Distributed memory):

Este controlador puede utilizarse en un PC y no requiere otros parámetros  
Valor por defecto: Este es el valor por defecto

**TCP/IP**

Debe asignar una dirección al TCP/IP. Puede tratarse de una dirección IP o el nombre del dominio del PC. WINMAG utiliza la dirección actualmente definida en el PC o la dirección aportada a través del servidor DHCP. Por consiguiente, se dará al PC una dirección exclusiva.

Valor por defecto: "Memoria distribuida" es el valor por defecto, debe seleccionarse "TCP/IP"

Dirección: Dirección IP o nombre de dominio del PC en el que se ejecuta la aplicación de destino.

**Tiempo de reconocimiento (ACK time)**

Tiempo de reconocimiento en segundos = tiempo de espera para la recepción del reconocimiento

Valor por defecto: 5

Valor posible: 1 - 9999

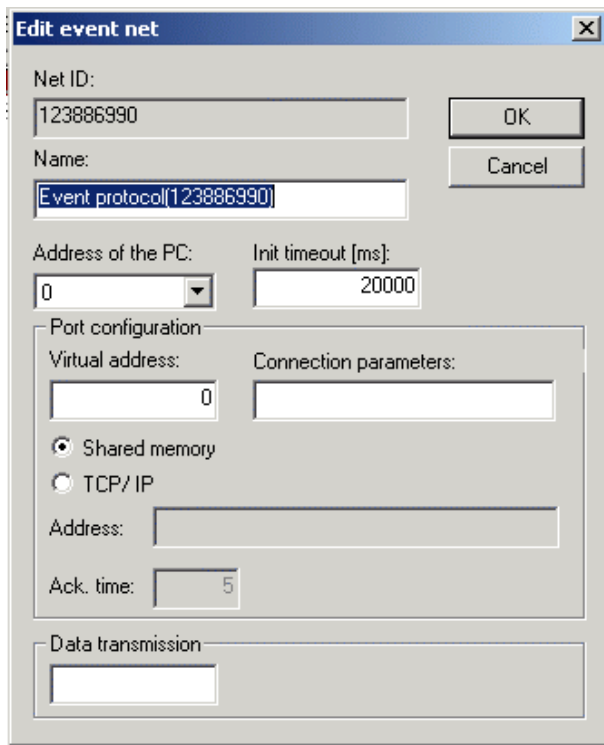
**Dirección virtual para la retransmisión de datos (Virtual address for data re-transmission):**

Establece la dirección virtual utilizada para retransmitir los mensajes de esta red a otras estaciones a través del protocolo de eventos. La dirección virtual de la red debe ser exclusiva en la configuración de red. La cohesión de red del sistema multi-estación WINMAG se describe en el capítulo "Crear un nuevo PC enlazado".



El controlador EsserNet lee las configuraciones del protocolo de eventos de la base de datos WINMAG. La asignación de configuraciones se ejecuta cuando se llama al controlador a través de la ID de red o del nombre de red definido en WINMAG-Essernet.

4.3 Haga clic en “**Protocolo de eventos**” (Event protocol) para acceder a la ventana de diálogo “**Editar red de eventos**” (Edit event net).



Esta ventana de diálogo incluye los campos siguientes:

- ID de la red de la base de datos
- nombre de la red
- dirección IGIS del PC
- tiempo de espera INICIAL
- dirección virtual de la red
- casilla para la selección del tipo de controlador
- dirección virtual para la transmisión de datos

Haga clic en OK para aceptar los parámetros.

**Campos**

**ID de la base de datos**

(Database ID): Este número es exclusivo dentro de la base de datos y sólo se puede leer aquí.

**Nombre (Name):**

Nombre de la red, es decir, un nombre exclusivo  
 Longitud máxima: 40 caracteres  
 Valor por defecto: el nombre por defecto aparece con la ID de la base de datos

**Dirección IGIS (IGIS address)**

Campo para la dirección IGIS si la red enlazada es una red IGIS. Si la red enlazada no es IGIS, este valor se configurará como 0.

**Tiempo de espera Inicial**

(INIT timeout): Tiempo máximo de espera de respuesta después de la transmisión del mensaje  
 Valor por defecto: 20000 ms  
 Valor posible: 20000 - 90000 ms

Las configuraciones definen qué dirección se asigna a la red y a través de que controlador de conexión se ejecutan los programas.

**Dirección virtual de la red**

(Virtual address of the network): Campo para la dirección virtual de la red de eventos.  
 Los nuevos controladores o dispositivos conectados están direccionados a través de la dirección virtual. La dirección de un dispositivo conectado debe ser la misma que la dirección definida. La dirección virtual de la red de eventos debe ser exclusiva dentro de la estructura de red.  
 Valor por defecto: 0  
 Valor posible: 1 - 32000

**Parámetros de conexión**

(Connection parameters): Este campo puede utilizarse para configurar los parámetros de conexión del controlador del protocolo de eventos. El formato de este campo debe ser especificado por el tercero que ha desarrollado el controlador.

**Controladores**

(Drivers): Sólo es posible seleccionar "Memoria distribuida" o "TCP/IP"

**- Memoria compartida**

(Shared memory) Este controlador puede utilizarse en un PC y no necesita otros parámetros.

Valor por defecto: Este es el valor por defecto.

**TCP/IP**

Debe asignar una dirección al controlador TCP/IP. Esta puede ser la dirección IP o el nombre de dominio del PC. WINMAG utiliza la dirección definida en el PC o la dirección dada a través del servidor DHCP. Por consiguiente, debe otorgarse al PC una dirección exclusiva.

Valor por defecto "Memoria compartida" (Shared memory) es el valor por defecto. Debe seleccionarse "TCP/IP" si se requiere.

**Dirección**

(Address): Dirección IP o dirección del PC en la que se ejecuta la aplicación de destino.

**Tiempo de reconocimiento**

(ACK time): Tiempo de reconocimiento en segundos = tiempo de espera para la recepción del reconocimiento

Valor por defecto: 5

Valor posible: 1 - 9999

**Dirección virtual para la retransmisión de datos** (Virtual address for data re-transmission):

Configure la dirección virtual utilizada para retransmitir los mensajes desde esta red a otras estaciones a través del protocolo de eventos. La dirección virtual de la red debe ser exclusiva en la configuración de la red.

La cohesión de la red para los sistemas multi-estación WINMAG se describe en el capítulo "Crear nuevo PC enlazado".

**Configuración – protocolo de eventos**

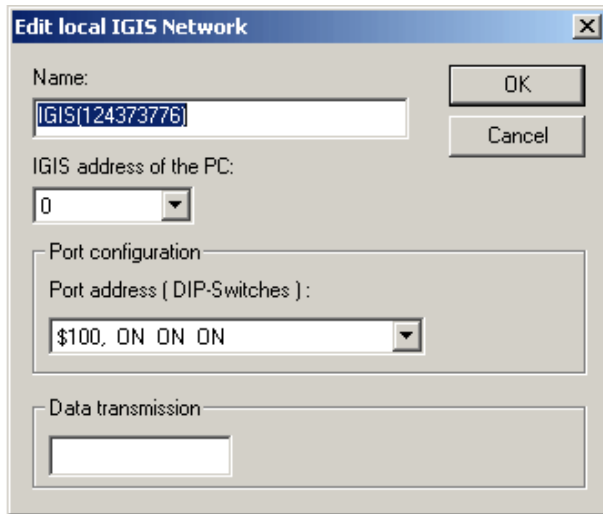
En un sistema multi-estación, las relaciones entre protocolos de eventos se crean mediante la edición de los PC enlazados. Para los controladores enlazados con el protocolo de eventos, será necesario definir la dirección virtual del controlador y de la estación Winmag enlazada. Esta configuración depende del tipo de controlador definido:

- con parámetros de transferencia en el momento de la llamada (por ejemplo, controlador Ernitec 5008)
- a través de sus propias bases de datos (por ejemplo, controlador VSERVER, controlador FT)
- a través de los ficheros de inicialización (por ejemplo, Philips.ini)
- a través de NETEDIT (conexión MAFW)
- a través de la base de datos WINMAG (por ejemplo, ESSERNET)

El procedimiento para configurar el protocolo de eventos es la referencia cruzada de direcciones virtuales:

- la dirección virtual del controlador debe configurarse como cliente de la estación Winmag.
- la dirección virtual de la estación WINMAG también debe configurarse como cliente del controlador.

4.4 Una vez que haya seleccionado "IGIS", aparecerá la ventana de diálogo "Editar la red IGIS local" (Edit local IGIS Network)



La ventana de diálogo incluye los campos siguientes:

- nombre de red
- dirección IGIS del PC
- puerto E/S
- dirección virtual para la transmisión de datos

Haga clic en OK para aceptar los parámetros.

**Campos :**

**Nombre (Name):** Nombre de la red, es decir, nombre exclusivo  
Longitud máxima: 40 caracteres  
Valor por defecto: el nombre por defecto aparece combinado con la ID de la base de datos (ID de objeto)

**Dirección IGIS del PC**  
(IGIS address PC): Campo para la asignación de la dirección IGIS de la tarjeta de la interfaz del PC. Esta dirección debe ser exclusiva en la red. Sólo se pueden utilizar direcciones IGIS principales (0, 8, 16 ... 248). Sólo podrán seleccionarse aquellas direcciones que no han sido asignadas.

**Dirección E/S**  
(I/O addresses): Campo para la dirección del puerto inicial de la tarjeta de interfaz IGIS PC. La dirección debe ser la configurada en la tarjeta. Se especifican tres posibles direcciones en la tarjeta IGIS (posición de los tres micro-interruptores). Las direcciones del puerto PC deben ser exclusivas.



Cuando se ejecuta Windows NT, debe instalarse el controlador respectivo para la dirección del puerto. El controlador por defecto corresponde a la dirección de puerto 110 h.

**Dirección virtual para la retransmisión de datos** (Virtual address for data re-transmission):

Configure la dirección virtual utilizando los mensajes de retransmisión de esta red a otras estaciones a través del protocolo de eventos. La dirección virtual de la red debe ser exclusiva en la configuración de red.

La cohesión de la red del sistema multi-estación WINMAG se describe en el capítulo "Crear nuevo PC enlazado".

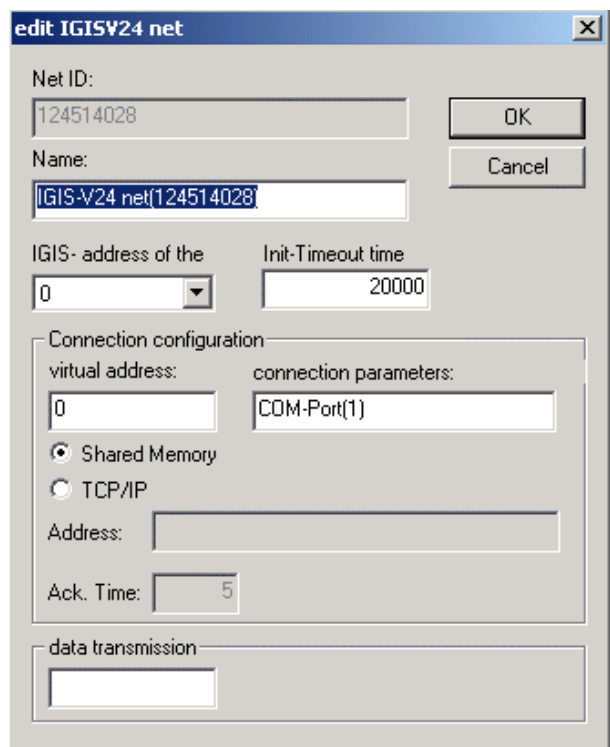


La distribución adicional de redes IGIS y direcciones virtuales sólo puede ejecutarse si se utiliza la opción multi-estación. El protocolo de transporte de eventos ha sido desarrollado por Novar y se basa en TCP/IP. Están disponibles dos controladores:

- Controlador TCP/IP para la comunicación en red (debe instalarse el servicio TCP/IP y la configuración de red).
- Controlador de memoria compartida para la comunicación interna entre PC (por ejemplo, cuando WINMAG y MAFW se ejecutan en un ordenador e intercambian datos).



4.5 Después de que haya seleccionado "IGISV24Net", aparece la ventana de diálogo "Editar IGIS V24net local" (edit local IGISV24net).



Esta ventana de diálogo incluye los campos siguientes:

- ID de la red de base de datos
- nombre de la red
- dirección IGIS del PC
- tiempo de espera inicial
- dirección virtual de la red
- casilla para la selección del tipo de controlador
- dirección virtual para la transmisión de datos

Haga clic en OK para aceptar los parámetros.

**Campos:**

**ID de red (Net ID):** Este número es exclusivo dentro de la base de datos y sólo puede leerse aquí.

**Nombre (Name):** Nombre de la red, es decir, nombre exclusivo  
 Longitud máxima: 40 caracteres  
 Valor por defecto: el nombre por defecto aparece combinado con la ID de la base de datos

**Dirección IGIS**

(IGIS address): Campo para la asignación de la dirección IGIS de la tarjeta de la interfaz del PC. Esta dirección debe ser exclusiva en la red. Sólo se pueden utilizar direcciones IGIS principales (0, 8, 16 ... 248). Sólo podrán seleccionarse aquellas direcciones que no han sido asignadas.

**Tiempo de espera Inicial**

(INIT timeout): Tiempo máximo de espera de respuesta después de la transmisión del mensaje  
 Valor por defecto: 20000 ms  
 Valor posible: 20000 90000 ms

Las configuraciones definen qué dirección se asigna a la red y a través de qué controlador de ordenador se ejecutan las aplicaciones.

**Dirección virtual de la red**

(Virtual address of the network): Campo para la dirección virtual de la red de eventos.  
 Los nuevos controladores o dispositivos conectados se direccionan a través de la dirección virtual. La dirección de un dispositivo conectado debe ser la misma que la dirección definida. La dirección virtual de la red de eventos debe ser exclusiva dentro de la estructura de red.  
 Valor por defecto: 0  
 Valor posible: 1 - 32000

**Parámetros de conexión**

(Connection parameters): Este campo puede utilizarse para configurar los parámetros de conexión del controlador del protocolo de eventos. El formato de este campo debe ser especificado por el tercero que ha desarrollado el controlador.

**Controladores (Drivers):** Sólo es posible seleccionar "Memoria distribuida" o "TCP/IP"

**- Memoria compartida**

(Shared memory): Este controlador puede utilizarse en un PC y no necesita otros parámetros.  
Valor por defecto: Es el valor por defecto.

**TCP/IP** Debe asignar una dirección al controlador TCP/IP. Esta puede ser la dirección IP o el nombre de dominio del PC. WINMAG utiliza la dirección definida en el PC o la dirección dada a través del servidor DHCP. Por consiguiente, debe otorgarse al PC una dirección exclusiva.  
Valor por defecto: "Memoria compartida" (Shared memory) es el valor por defecto. Debe seleccionarse "TCP/IP" si se requiere.

**Dirección (Address):** Dirección IP o dirección del PC en el que se ejecuta la aplicación de destino.

**Tiempo de reconocimiento (ACK time):** Tiempo de reconocimiento en segundos = tiempo de espera para la recepción del reconocimiento  
Valor por defecto: 5  
Valor posible: 1 - 9999

**Dirección virtual para la retransmisión de datos (Virtual address for data re-transmission):**

Configure la dirección virtual utilizando los mensajes de retransmisión de esta red a otras estaciones a través del protocolo de eventos. La dirección virtual de la red debe ser exclusiva en la configuración de red.

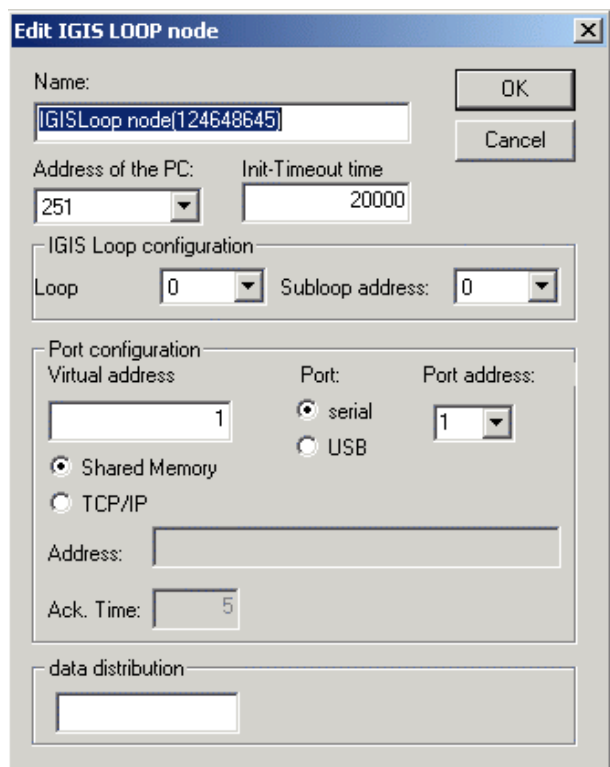
La cohesión de la red del sistema multi-estación WINMAG se describe en el capítulo "Crear nuevo PC enlazado".



La distribución adicional de redes IGIS y direcciones virtuales sólo puede ejecutarse si se utiliza la opción multi-estación. El protocolo de transporte de eventos ha sido desarrollado por Novar y se basa en TCP/IP. Están disponibles dos controladores:

- Controlador TCP/IP para la comunicación en red (debe instalarse el servicio TCP/IP y la configuración de red).
- Controlador de memoria compartida para la comunicación interna entre PC (por ejemplo, cuando WINMAG y MAFW se ejecutan en un ordenador e intercambian datos).

4.6 Cuando usted selecciona “**Nodo bucle IGIS**” (**IGIS loop node**), aparece la ventana de diálogo “**Editar nodo bucle IGIS**” (Edit IGIS loop node).



La ventana de diálogo incluye los campos siguientes:

- Σ El nombre de la red
- Σ La dirección en el PC de este nodo
- Σ El tiempo de espera INICIAL
- Σ La dirección del bucle IGIS,
- Σ El anillo IGIS en esta dirección
- Σ El puerto utilizado
- Σ La dirección del puerto
- Σ La dirección virtual de la red de sub-bucle
- Σ La selección del tipo de controlador
- Σ La dirección de sub-bucle IGIS
- Σ La dirección del puerto
- Σ La dirección virtual de transmisión de datos

Haga clic en OK para aceptar los parámetros.



Actualmente, se aceptan las unidades de control de protección contra incendios FDC 1024F de las versiones de la unidad de control central V05.00, FDC1016, FDC664, FDC616, BMS800x así como las unidades centrales de detección anti-intrusión IDCU MB100 desde la versión V01.00, IDCU MB100.10, IDCU MB256 desde la versión de la unidad de control central V5.0 e IDCU 5008.

**Campos:**

**Nombre (Name):** Nombre de la red, es decir, un nombre exclusivo

Longitud máxima: 40 caracteres

Valor por defecto: el nombre por defecto aparece combinado con la ID de la base de datos

**Dirección IGIS del PC (IGIS address PC):**

Campo de selección para la dirección IGIS asignada del PC en este nodo.

La dirección debe ser exclusiva dentro de la red. Sólo podrán seleccionarse las direcciones que no estén ocupadas.

Valor por defecto: 251

Valor posible: 0-251 para las unidades de control central Novar  
1-32 para las unidades de control central ESSER

Atención: Debe definirse el mismo valor en una ESSERNET virtual para todas las unidades de control central ESSER .

**Tiempo de espera inicial (ms) (Init time out (ms)):**

Tiempo de espera máximo de respuesta de los mensajes transmitidos. Si se sobrepasa el tiempo de espera, aparecerá un mensaje de error.

Valor por defecto: 20000 ms

Valor posible: 20000 – 900000 ms

**Configuraciones del bucle IGIS (IGIS loop settings):**

La dirección del bucle del nodo comprende la dirección y la subdirección del anillo.

**Dirección del anillo (Ring address):**

Dirección del anillo (L = bucle).

Valor por defecto: 0

**Subdirecciones del anillo (Ring subaddress):**

Subdirecciones del anillo (K = nodo) al que esta conectado la red.

Valor por defecto: 0

**Configuraciones de conexión** (Connection settings):

**Dirección virtual** (Virtual address):

Campo de entrada para la dirección virtual de la red. Esta dirección virtual debe ser exclusiva dentro del sistema WINMAG.

Valor por defecto: 9000

Valor posible: 1-32000

**¡Sólo es posible una selección entre una interfaz en serie y la interfaz USB!**

**Puerto** (Port):

El campo de selección determina a qué interfaz se conecta la interfaz bucle IGIS.

Valor por defecto: Serie

Valor posible: Serie, USB

**Dirección del puerto** (Port address):

Define la dirección de la interfaz en serie o del equipo de interfaz USB. En la interfaz en serie se corresponde con la actual interfaz COM. Con la interfaz USB, esta dirección es una dirección virtual y no se corresponde con la actual dirección USB. Cuando se inicia el controlador, esta dirección virtual es asignada automáticamente a una dirección física.

Valor por defecto: 1



Todos los nodos de un bucle deben tener la misma dirección de puerto. Si se definen valores diferentes, WINMAG preguntará si todos los nodos del bucle deben reconfigurarse de acuerdo con la nueva dirección. Si la respuesta es negativa, se conservará el valor antiguo.

**Controlador utilizado** (Driver used):

Sólo puede seleccionarse el controlador de memoria compartida o el TCP/IP.

**Memoria compartida** (Shared memory):

Este controlador puede utilizarse con un ordenador y no requiere parámetros adicionales.

Valor por defecto: ninguno

**TCP/IP:**

Debe asignarse una dirección al controlador TCP/IP. Esto se realizará a través de la dirección IP o del nombre del ordenador. WINMAG utiliza la dirección configurada en el ordenador o que se adquirió a través del servidor DHCP. El ordenador debe, por tanto, tener un nombre exclusivo.

Valor por defecto: ninguno

**Dirección** (Address):

Dirección IP o nombre del ordenador en el que se ejecuta la aplicación.

**Tiempo de reconocimiento** (Ack. time):

Tiempo de reconocimiento en segundos = tiempo de espera para el reconocimiento del mensaje.

Valor por defecto: 5

Valor posible: 1-9999

**Retransmisión de datos (Data re-transmission):**

Dirección virtual para la retransmisión de datos: Configure la dirección virtual utilizada para retransmitir los mensajes desde esta red a otras estaciones a través del protocolo de eventos. Esta dirección virtual debe ser exclusiva dentro de la configuración de red. La cohesión de red del sistema multi-estación WINMAG se describe en el Capítulo 4.2.2.3.2 "Crear un nuevo PC enlazado".



La redistribución de las redes IGIS y de las direcciones virtuales sólo puede utilizarse conjuntamente con la opción multi-estación.

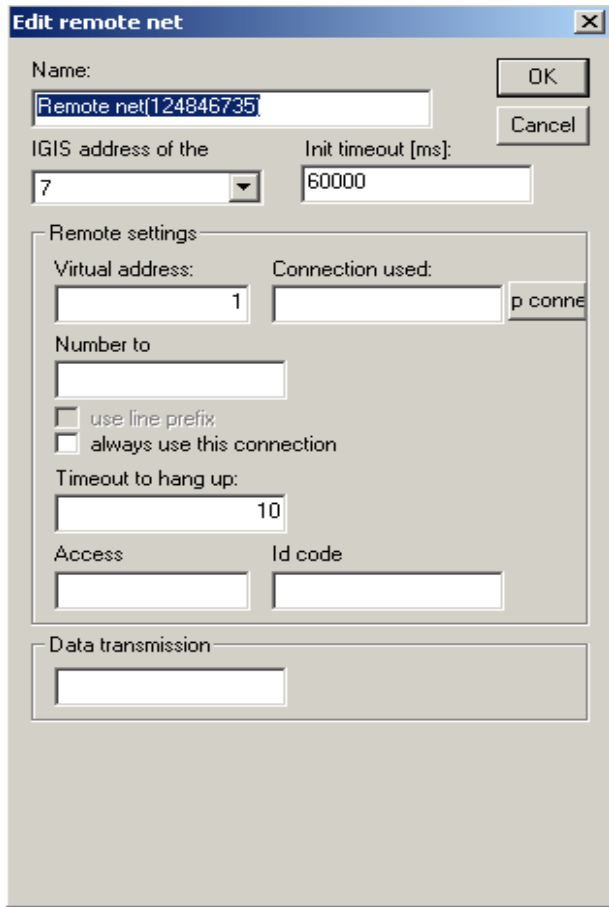
El protocolo del transporte de eventos es un desarrollo Novar basado en TCP/IP. Están disponibles 2 controladores:

-Controlador TCP/IP para la transmisión mediante PC (debe instalarse el sistema operativo del servicio TCP/IP y un sistema de red).

-Controlador de memoria compartida para red interna (por ejemplo, cuando WINMAG y MAFW se ejecutan en un ordenador e intercambian datos).

Después de modificar la configuración del bucle IGIS, salga de IGISLOOPDRV.exe y reinicie el sistema.

4.7 Haga clic en “Red remota” (Remote network) para acceder a la ventana de diálogo “Editar red remota” (edit remote net)



La ventana de diálogo incluye los campos siguientes:

- Σ nombre de la red
- Σ dirección IGIS del módem
- Σ tiempo de espera
- Σ dirección virtual de la red
- Σ configuraciones del módem incl. puerto con diálogo de configuración
- Σ número de marcado
- Σ ID de la línea de intercambio
- Σ tiempo de espera antes de colgar
- Σ contraseñas
- Σ modo de funcionamiento
- Σ dirección virtual para la función de transmisión (red de PC y distribución hacia delante).

Haga clic en OK para aceptar los parámetros.

**Campos:**

**Nombre (Name):** Nombre de la red, es decir, un nombre exclusivo  
Longitud máxima: 40 caracteres  
Valor por defecto: el nombre por defecto aparece combinado con la ID de la base de datos

**Dirección IGIS en la DGA/DS7500 (IGIS address of the DGA/DS7500):**  
El módem se direcciona (direcciones específicas IGIS) en la red remota / unidad central remota. Esta será siempre la última dirección del marco de la dirección IGIS definida. Esta es la dirección del marco 7 para la dirección IGIS 0. Incluso si no se ha configurado una red IGIS, debe definirse una pseudo-dirección IGIS.  
Valor por defecto: 7

**Tiempo de espera inicial en milisegundos (Init timeout)**  
Es el tiempo que tarda el módem en responder. Si se supera este tiempo, aparecerá un mensaje de error.  
Valor por defecto 60.000 ms = 60 segundos

**Configuración remota (Remote settings):**  
Configuración para alcanzar el módem remoto.

**Dirección virtual (Virtual address):**  
Dirección virtual de la red remota. La dirección virtual de una red remota debe ser exclusiva dentro de una estructura de red y se asignará como dirección “puente” virtual.  
Valor por defecto: 9000

**Corrección utilizada (Correction used):**  
Puerto de módem local al que llama la red remota. Seleccione el puerto requerido desde la ventana de diálogo a la que ha accedido después de hacer clic en “Configurar” (Configure)  
Valor por defecto: COM 1

**Número a (Number to):** Número de marcado de la red remota (desde el sistema de control). El número puede contener espacios, comas y barras inclinadas.  
Longitud máxima: 40 caracteres  
Valor por defecto: ninguno

**Usar prefijo fino (Use fine prefix):** Aquí puede indicar si se utiliza la ID de intercambio de línea disponible en la ventana de diálogo "Configuración" (Configuration). Sólo se requiere con líneas con extensión.  
Valor por defecto: ninguno

**Usar siempre esta conexión:**  
(Use everytime this connection): Aquí puede definir que se acceda siempre a la red a través del puerto definido.  
Valor por defecto: ninguno

**Tiempo antes de colgar (en segundos)(Time out to hang up (in seconds):**  
Tiempo de espera para la desconexión del módem después de recibir el último dato útil.  
Valor por defecto: 10 segundos

**Acceso (Access):** Contraseña del módem remoto. La contraseña se configura en el módem remoto y debe ser transmitida desde el centro de control conjuntamente con los datos. El empleo de la contraseña permite la comunicación. La contraseña tiene 8 caracteres.  
Longitud máxima: 8 caracteres  
Valor por defecto: ninguno

**Código Id (Id Code):** Número ID del módem remoto. El número ID permite la identificación completa del módem remoto que se configura en éste. Este número ID debe transmitirse desde el centro de control conjuntamente con los datos. El uso de la ID permite la comunicación. El número ID tiene 10 caracteres.  
Valor por defecto: ninguno

WINMAG ejecuta el modo de devolución de llamada del dispositivo terminal. El modo de devolución de llamada no debe configurarse en el módem. La transmisión iniciada por el usuario WINMAG no se ejecuta inmediatamente, si no que se interrumpe inicialmente para ser ejecutada, a continuación, en una conexión de devolución de llamada. El usuario remoto dispone de direcciones de destino fijas de forma que sólo pueda marcarse un número conocido por el usuario remoto.

**Dirección virtual para la retransmisión de datos (Virtual address for data re-transmission):**  
Configure la dirección virtual utilizada para la retransmitir los mensajes de esta red a otras estaciones a través del protocolo de eventos. La dirección virtual de la red debe ser exclusiva dentro de la configuración de red. La cohesión de red del sistema multi-estación WINMAG se describe en el capítulo "Crear nuevo PC enlazado".

Pulse el botón "Configurar" (Configure) para acceder a la ventana de diálogo de configuración del puerto. Esta ventana le permite definir la interfaz, la cadena de inicialización y la ID de conexión de intercambio. La ventana de diálogo "Configurar conexión" (Setup connection) se configurará dependiendo del tipo de conexión seleccionada (módem analógico o RDSI).

## Analógico

## RDSI

## Campos

### Conexión (Connection):

Nombre del puerto. El puerto requerido se selecciona del desplegable que contiene diversos puertos en serie y RDSI (por ejemplo, COM x, ISDN x).

Valor por defecto: COM 1

Dependiendo del tipo de puerto seleccionado, se accederá a una ventana de diálogo que contiene los campos siguientes:

### Analógico

#### Cadena AT (AT string):

Dirección de inicialización del módem. La dirección depende del tipo de módem y debe adaptarse para determinados tipos. Se incluirá en la dirección la información siguiente:

Valor por defecto : AT&FEOX3/N1%COs0=OV1

&F configuración por defecto establecida en fábrica

EO no se muestran los comandos

X3 marcado ciego **IMPORTANTE** en extensión

\N1 enlace directo de datos, sólo si la velocidad en baudios COM = 2400

% Compresión de datos desactivada

SO=0 Tono de llamada automática desactivada

V1 respuesta mediante palabra

Alternativas: NO deben utilizarse si la velocidad en baudios en el puerto COM es superior (sólo enlace de datos normal). Además, el módem debe funcionar 2400 baudios. Dependiendo del tipo de módem asignado, tal vez sea necesario realizar diversas modulaciones. Le rogamos compruebe en el manual del usuario de su módem lo siguiente:

B6 V.22 a una conexión de 2400 bps únicamente

% B2400

+MS=2,0,2400,2400 (seleccionar modulación)

por ejemplo, AT&FEOX3\NO%COs0=OV1B6

#### Velocidad en baudios COM (COM baud rate):

Velocidad en baudios establecida en la interfaz (máx. WINMAG 57600)

Valor por defecto: 2400

#### Método de marcado (Dialing method):

Botones de radio para la selección del sistema de marcado. Debe activarse uno de estos botones.

- tono: Los números se marcan por frecuencia de tono
- pulso: Los números se marcan por pulsos

Valor por defecto Frecuencia de audio

#### RDSI MSN (ISDN MSN)

MFC = marcado multifrecuencia

#### MDN

Número multimarcado – número de marcado del PC

Valor por defecto: ninguno

#### Distribuido (Distributed):

##### ID de intercambio

Se utiliza la ID de intercambio. Sólo se requiere con los intercambios entre "ramas".

Valor por defecto: ninguno

##### Línea de intercambio:

Debe activarse la casilla de línea de intercambio

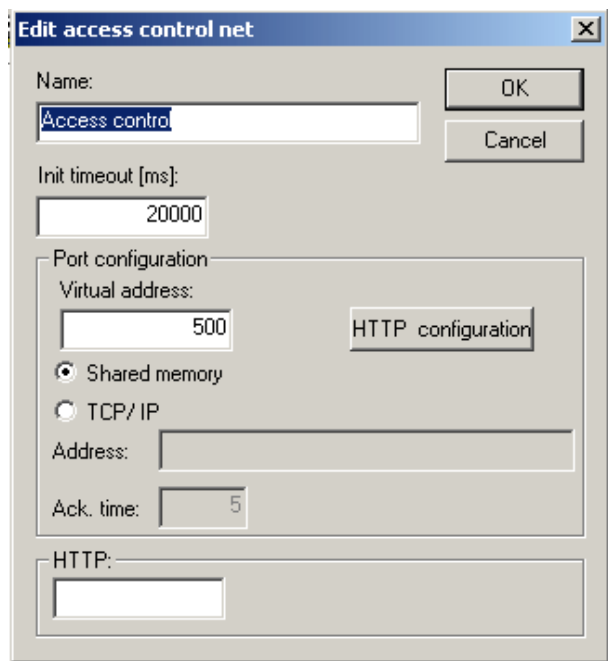
Valor por defecto: sin activar



Para acceder a una red remota, instale e reinicie RemoteServer. Puede encontrar la configuración RemoteServer en su CD WINMAG, directorio RemoteServer. Puede instalar el servidor en cualquier localización del sistema.



4.5 Seleccione “**Acceso a la red de control**” (Access control net) para acceder a la ventana de diálogo de red “**Editar acceso a la dirección de control**” (Edit access control net).



- La ventana de diálogo incluye los campos siguientes:
- el nombre de la red
  - la dirección virtual del PC
  - el tiempo de espera
  - la dirección virtual de la red
  - los parámetros de conexión
  - el nombre y la contraseña del usuario para el enlace a internet
  - la dirección virtual de la red para la transmisión de datos

Haga clic en OK para aceptar los parámetros.

**Campos:**

**Nombre (Name):** Nombre de la red, es decir, un nombre exclusivo  
Longitud máxima: 40 caracteres  
Valor por defecto: el valor por defecto aparece combinado con la ID de la base de datos

**Tiempo de espera inicial (INIT timeout):**  
Tiempo máximo de espera de la respuesta tras la transmisión del mensaje. Si el tiempo de espera se sobrepasa, aparecerá un mensaje de error.  
Valor por defecto: 20000 ms  
Valor posible: 20000 - 90000 ms

La parte de la ventana de diálogo destinada a la “Configuración del puerto” (Port configuration) le permite definir la dirección de red y el tipo de controlador.

**Dirección virtual (Virtual address):**  
Campo para introducir la dirección virtual de la red ZK.  
Esta debe ser exclusiva dentro de la estructura de red y coincidirá con la dirección asignada a NETEDIT (tarea de registro).  
Valor por defecto: 500 (desde MultiAccess)  
Valor posible: 1 - 32000

**Controladores (Drivers):**  
Sólo es posible seleccionar entre memoria compartida (Shared Memory) o TCP/IP.

**Memoria compartida (Shared Memory):**  
Este controlador puede utilizarse en un PC - no se configuran otros parámetros  
Valor por defecto: Este es el valor por defecto

**TCP/IP:** Debe asignar una dirección al controlador TCP/IP. Puede ser la dirección IP o el nombre de dominio del PC. WINMAG utiliza la dirección definida actualmente en el PC o la dirección dada través del servidor DHCP.

Por consiguiente, el PC debe recibir una dirección exclusiva  
Valor por defecto: no seleccionado

**Dirección (Address):**

Dirección IP o nombre de dominio del PC en el que se ejecuta la aplicación de destino.

**Tiempo de reconocimiento (ACK time):**

Tiempo de reconocimiento en segundos = tiempo de espera para el reconocimiento

Valor por defecto: 5

Valor posible: 1 - 9999

**Configuraciones HTTP**

**URL de la tarea registrada (URL of the booking task):**

URL en la que se encuentran los recursos de las tareas registradas para puertos y zonas

**ID del usuario (ID User):**

ID de la página HTML

**Contraseña (Password):**

Contraseña de la página HTML de la tarea de registro

**Dirección virtual para la retransmisión de datos (Virtual address for data re-transmission):**

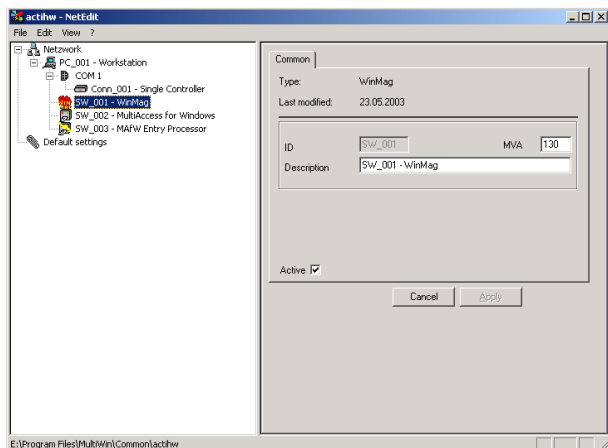
Configure la dirección virtual utilizada para retransmitir mensajes desde esta red a otras estaciones a través del protocolo de eventos. La dirección virtual de la red debe ser exclusiva en la configuración de red.

La cohesión de la red de un sistema multi-estación WINMAG se describe en el Capítulo 4.2.2.3.2 "Crear un nuevo PC enlazado".

**Configuraciones MultiAccess / Netedit**

Las configuraciones MultiAccess y NetEdit deben corresponderse con las configuraciones WINMAG.

Las direcciones virtuales del protocolo de eventos se configurarán en NetEdit.



La dirección utilizada para el procesamiento de registro debe ser la misma que la utilizada en WINMAG.

La dirección por defecto es 500.

Importante: Tenga cuidado al editar. Respete la cohesión de direcciones en MultiAccess.

WINMAG habrá de estar activo. La dirección por defecto del protocolo de eventos WINMAG es 130.

Si desea visualizar las últimas acciones de las puertas o una lista de las personas presentes en la zona, debe introducir las contraseñas WINMAG en "Datos del sistema/Terminales/Configuración" (System data/Terminals/Configuration) de MultiAccess. La contraseña http se corresponde con la contraseña que aparece en "Editar la red WINMAG/ZE/ZK". El campo para el puerto http incluido en la ventana de diálogo debe configurarse a 80.

5. La nueva red (incluidos los parámetros definidos) aparecerá en la estructura en árbol de la izquierda.

En las IGIS locales, está definido un objeto con la dirección IGIS seleccionada para la tarjeta IGIS (también usuario IGIS).

**Editar elemento de red** (Edit network item)

Una vez que haya seleccionado el elemento de red, puede abrir la ventana de diálogo de edición a través del botón "Editar" (Edit). Ahora puede editar la ventana de diálogo, es decir, el nombre o la conexión.

**Desactivar / eliminar red** (Disable / delete network)

Si desea eliminar la red, debe seleccionar, en primer lugar, el elemento red y, a continuación:

- Σ Desactivar la red moviendo la carpeta a la sub-ventana derecha utilizando el botón "**mover a la derecha**". Puede activar fácilmente la red seleccionándola de la lista y desplazándola a la sub-ventana izquierda. Los objetos desactivados se incluyen en la lista de objetos recurso (aunque no aparecen como "plantillas"), o
- Σ Eliminarla utilizando el botón "Eliminar" (Delete) (Nota: si elimina un objeto ya no podrá volver a reinstalarlo).

## 6. Información sobre los protocolo de eventos

Todos los PC y controladores de red enlazados (es decir, todos los "Nodos de Protocolos de Eventos") deben configurarse con su propia dirección virtual.

Todos los "Nodos de Protocolos de Eventos" tendrán, como mínimo, un cliente al que enviarán los datos (desde la dirección virtual del cliente), si bien también admiten múltiples clientes (cada uno de los cuales dispondrá de su propia dirección virtual).

Cada "Nodo de Protocolo de Eventos" dispondrá de dos direcciones virtuales. La primera es la dirección virtual propia. Sólo puede utilizarse para la conexión primaria a una estación WINMAG (no para la retransmisión de datos).

Para retransmitir los datos desde un "Nodo de Protocolo de Eventos" se asignará una "dirección virtual de retransmisión". Esta dirección virtual tendrá un número de clientes a los que puede enviar datos. Todas las direcciones virtuales de un sistema multi-ordenador dispondrán de una dirección exclusiva.

La aplicación MultiAccess utiliza direcciones virtuales fijas dependiendo de la versión:

Para la versión V2.X: 1 - 127 intern

Desde la version V3.0: 500 +

Cuando se enlace a MultiAccess se tendrán en cuenta estas direcciones y el resto de las direcciones será utilizado por otras redes.

En la actualidad, MultiAccess puede transmitir datos a un cliente. Si los datos deben mostrarse en varios PC, los datos de acceso se retransmitirán a través de WINMAG.

Ejemplo: Un PC con una dirección virtual 130 (PC1) se conecta a una Essernet con una dirección virtual 210. La Essernet también dispone de una dirección virtual para la retransmisión de 211. PC1 retransmite los mensajes desde la Essernet (utilizando VA 211) a otro PC (PC2) con la dirección virtual 220. MultiAccess se ejecuta en un tercer PC que envía datos a PC 1. PC1 retransmite estos datos a PC2.

Configuraciones:

PC1 con Essernet

Dirección virtual propia	130	
Cliente	210	Essernet (VA para retransmisión = 211)
Cliente	500	MafW (VA para retransmisión = 230)

Essernet VA para retransmisión 211

Cliente	220 (PC2)	MafW VA para retransmisión 230
Cliente	220 (PC2)	

PC2	Dirección virtual propia	220
	Cliente	211 (IGIS)
	Cliente	230 (MafW)
	Cliente	130 (PC1)

PC3 con MultiAccess

Dirección virtual propia	500
Cliente	130 (PC1)

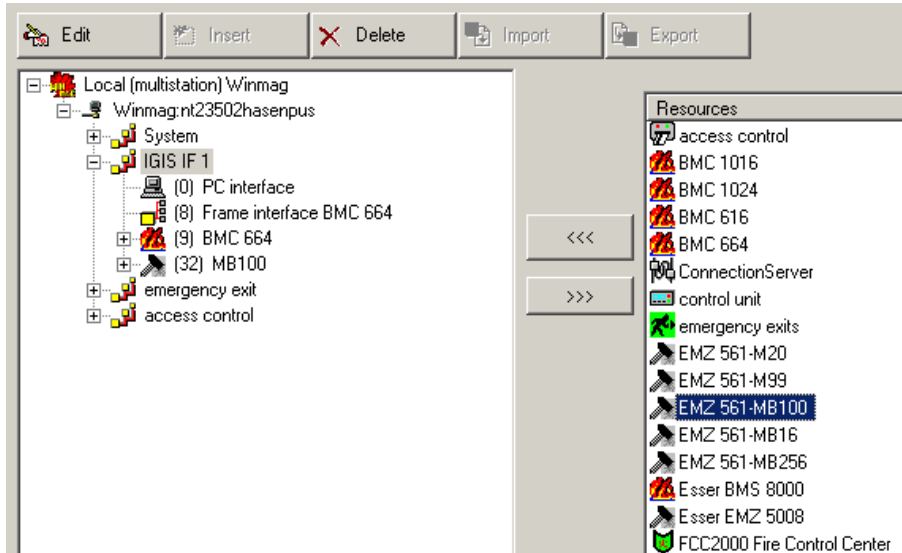
Controlador Essernet

Dirección virtual propia	210
Cliente	130 (PC1)

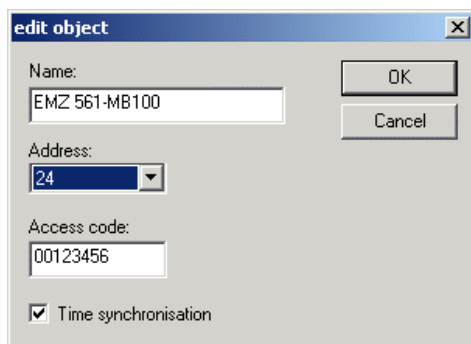
#### 4.2.2.3.4 Insertar nuevo objeto

Un nuevo objeto es, por ejemplo, un panel de control adicional en una red existente.

1. Seleccione en la sub-ventana izquierda la red en la que desee insertar un objeto. Los objetos que están disponibles aparecerán en la sub-ventana derecha.
2. Seleccione el objeto requerido de la sub-ventana derecha (por ejemplo, unidad de control de detección de intrusión 561 MB100).



3. Haga clic en el botón “mover a la izquierda”.  
Se insertará el objeto seleccionado incluidos todos los dispositivos de E/S (copiado de los recursos)
4. Aparece la ventana de diálogo “Editar objeto ” (Edit object).



En esta ventana de diálogo, puede editar el nombre del objeto, la dirección IGIS del objeto, el código de autorización IGIS y el tiempo de sincronización. La ID del objeto se añade automáticamente al nombre. Confirme los parámetros haciendo clic en OK.

#### Campos

- Nombre (Name):** Nombre del objeto, es decir, un nombre exclusivo  
Longitud máxima: 40 caracteres  
Valor por defecto: el nombre por defecto aparece combinado con la ID de la base de datos

**Dirección del objeto** (Address of the object):

Campo para la dirección asignada al objeto. La dirección debe ser exclusiva en la red. Incluso con las direcciones no IGIS, debe introducirse la dirección del objeto. Si se ejecuta una conexión a MultiAccess for Windows se introducirá el número 1.



Sólo puede definir como dirección IGIS aquellas direcciones disponibles para el objeto, es decir, la unidad central de detección de intrusión 0, 8, 16, 248. Sólo se mostrarán en la lista las direcciones disponibles.

**Contraseña** (Password): Campo para la introducción de la contraseña programada. Puede ser diferente dependiendo del tipo de panel de control, es decir, MB 10/16/8 6 dígitos, MB256 8 dígitos, FDC 16/664 3 dígitos (1. Contraseña del usuario de la unidad central)

**Sincronización temporal**

(Time synchronization): Casilla para definir si el objeto está sincronizado con la hora del PC. Sólo es posible para aquellos objetos que están conectados directamente (no a través del servidor remoto).

5. El nuevo objeto, incluidos los parámetros asignados, aparecerá en la estructura en árbol mostrada en la sub-ventana izquierda.



Una vez que haya definido el objeto, los dispositivos de E/S estarán disponibles en la base de datos si bien sólo se activarán unos cuantos dispositivos de E/S importantes.

Debe activar ahora los dispositivos de E/S requeridos (desplazándolos de la sub-ventana derecha a la sub-ventana izquierda). Consulte "Activar/desactivar dispositivos de E/S".

**Editar objeto** (Edit object)

Si ha seleccionado el elemento del objeto, puede abrir la ventana de diálogo de edición nuevamente a través del botón "Editar" (Edit). Ahora puede realizar la edición.

**Desactivar / eliminar objeto** (Deactivate/delete object)

Si desea eliminar un objeto debe, en primer lugar, seleccionarlo en la estructura en árbol mostrada en la sub-ventana izquierda.

- Σ Desactive el objeto moviendo la carpeta a la sub-ventana derecha utilizando el botón "mover a la derecha". Puede reactivar fácilmente el objeto seleccionándolo de la lista y desplazándolo a la sub-ventana izquierda. Los objetos desactivados se incluyen en la lista de objetos recurso (aunque no figuran como "plantillas").
- Σ Elimínelo utilizando el botón Eliminar "Delete" (Nota: los objetos borrados no pueden reinstalarse).

#### 4.2.2.3.5 Activar /desactivar dispositivos de E/S (Activate / de-activate I/O devices)

Algunos dispositivos de E/S se activan automáticamente después de haber creado un objeto. Por lo general, se adaptará la lista de dispositivos de E/S para adecuarla al equipo instalado y se activarán dispositivos de E/S adicionales.

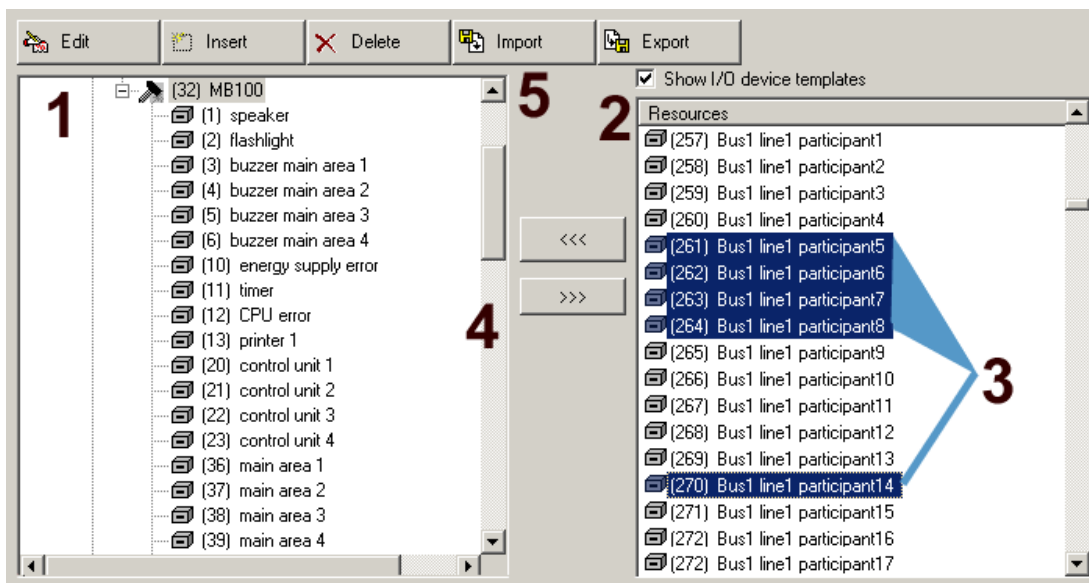
La base de datos por defecto incluye algunos dispositivos de E/S. Para mostrar estos puntos, active la casilla "Mostrar plantillas de los dispositivos de E/S" (Show I/O device templates).

Con los objetos MB 256 y BMC 1024 no están disponibles como plantillas todos los dispositivos de E/S del usuario.

Hay tres formas de activar un dispositivo de E/S:

- Mover el dispositivo de E/S desde la ventana izquierda a la derecha
- Importar el dispositivo de E/S de la lista (le rogamos consulte el Capítulo 4.2.2.3.5)
- Importar/exportar dispositivos de E/S
- Insertar dispositivos de E/S (le rogamos consulte el Capítulo 4.2.2.36 "Insertar dispositivo de E/S").

La lista de importación de dispositivos de E/S es la forma más sencilla de crear una imagen del objeto WINMAG. Estas listas pueden crearse, por ejemplo, en WINFEM para las unidades centrales de tipo MB256 /FDC 1024, en MultiAccess (desde la versión V4.0) mediante el convertidor de datos del usuario para unidades centrales BMS 8000, o mediante el controlador de la Esser EMZ 5008.



#### Procedimientos para activar dispositivos de E/S

1. Seleccione el objeto para el cual desea editar los dispositivos de E/S de la estructura en árbol mostrada en la sub-ventana izquierda. Los dispositivos de E/S ya activados aparecen en la sub-ventana izquierda. La sub-ventana derecha contiene los elementos disponibles en la base de datos.
2. Active la pantalla de dispositivos de E/S (valor por defecto = desactivado)
3. Dependiendo de la configuración de la casilla, la ventana contiene:
  - No activado (Not activated) sólo dispositivos de E/S que han sido activados y después desactivados desplazándolos a la sub-ventana derecha.
  - Activado (Activated) todos los dispositivos de E/S del objeto.

Debe seleccionar el o los dispositivos de E/S que desea activar en la sub-ventana de la derecha. Puede seleccionar:

- elementos individuales
- un grupo de elementos, manteniendo pulsada la tecla SHIFT mientras hace clic
- múltiples elementos manteniendo pulsada la tecla CTR mientras hace clic

4. Seleccione el botón “mover a la izquierda”

Se desplazarán y activarán los elementos marcados.

Si ha marcado un elemento individual, puede mover también el elemento siguiente sin necesidad de marcarlo haciendo clic de nuevo en el botón “mover”.



El elemento desplazado se inserta al final de la lista de elementos y sólo se colocará en la lista teniendo en cuenta el número de dispositivo de E/S una vez que haya actualizado la ventana.

**Editar dispositivos de E/S (Edit I/O devices)**

Una vez que haya seleccionado un dispositivo de E/S, repita la selección transcurridos aproximadamente 5 segundos para editar directamente el nombre. Puede abrir la ventana de diálogo “Editar dispositivos de E/S” (Edit I/O devices) haciendo clic en el botón “Editar” (Edit).

Puede editar el nombre y el tipo del dispositivo de E/S en la ventana de diálogo.

Haga clic en “OK” para aceptar las configuraciones.

**Campos**

**Nombre (Name):** Campo para el nombre del dispositivo de E/S. El nombre debe ser exclusivo en el objeto (para permitir la ejecución directa de las funciones de control de SIAS)  
Longitud máxima: 40 caracteres  
Valor por defecto: aparece por defecto el nombre copiado

**Texto adicional (Additional text):** Campo para introducir el texto adicional del dispositivo de E/S. El texto puede aparecer en el recuadro de ayuda del dispositivo de E/S o en los programas SIAS.  
Longitud máxima: 256 caracteres  
Valor por defecto: ninguno

**ID1** Campo para el dispositivo de E/S ID1. La ID le permite comprender el cambio de los números de dispositivos de E/S cuando importa la configuración de la unidad central. Con las unidades centrales BMS8000, los valores incluyen el número del grupo asignado.  
Valores posibles: 1 a 2,147,483,648  
Valor por defecto:



**ID2** Campo para el dispositivo de E/S ID2. La ID le permite comprender el cambio de los números de dispositivos de E/S cuando importa la configuración de la unidad central. Con las unidades centrales BMS8000, los valores incluyen el número del grupo asignado.  
Valores posibles: 1 a 2,147,483,648  
Valor por defecto: 1

**Tipo de dispositivo de E/S (I/O device type)**

Campo para el tipo de dispositivo de E/S asignado. Se asigna un tipo de dispositivo de E/S a todas las plantillas de dispositivos de E/S. Los nombres de los estados de los dispositivos de E/S, los valores de función, las causas de las alarmas y las estructuras de filtrado se asignan a través del tipo de dispositivo de E/S. Sólo puede seleccionar tipos de la misma familia, es decir, tipos padres y derivados de tipos padres.



No puede editar el número de dispositivo de E/S en la ventana de diálogo "Editar dispositivos de E/S" (Edit I/O devices). Sin embargo, puede editarlo en la base de datos.

**Eliminar /desactivar dispositivo de E/S (Delete/deactivate I/O device)**

Si desea eliminar un dispositivo de E/S, en primer lugar debe seleccionarlo de la estructura mostrada en la estructura en árbol de la sub-ventana izquierda.

- Σ Deactive el dispositivo de E/S desplazando la carpeta a la sub-ventana derecha utilizando el botón "mover a la derecha" puede reactivar fácilmente el dispositivo de E/S seleccionándolo de la lista y desplazándolo a la sub-ventana izquierda. Los dispositivos de E/S activados se incluyen en la lista de dispositivos de E/S recurso (aunque no aparecen como "plantillas").
- Σ Elimínelo utilizando el botón "Eliminar" (Delete) (Nota: los dispositivos de E/S borrados no pueden reinstalarse).

#### 4.2.2.3.6 Importar / exportar dispositivos de E/S (Import/export I/O /O devices)

La versión WINMAG desde V05.00 contiene una función para la importación / exportación de objetos. A partir de la versión V06.00 de WINMAG, la importación puede ejecutarse utilizando ID 1, ID 2. Por consiguiente, es posible cambiar los números de dispositivos de E/S. Los enlaces (por ejemplo, con símbolos) siguen estando disponibles aunque se modifique el número de dispositivo de E/S.

##### 4.2.2.3.6.1 Importar dispositivos de E/S (Import I/O devices)

Pueden importarse los datos siguientes:

- número de dispositivo de E/S	numérico	fijo
- nombre de dispositivo de E/S	texto	fijo
- tipo de dispositivo de E/S	numérico	fijo
- texto adicional	texto	opcional
- ID1	numérico	opcional
- ID2	numérico	opcional

A continuación figura un ejemplo de la estructura de un fichero de importación (WinFem 1024)

FDC 1024F

Usuario: Ejemplo FDC 1024

Objeto

Sistema

Versión Eprom: BZR24.04.2V04.03

##### Dispositivos de E/S

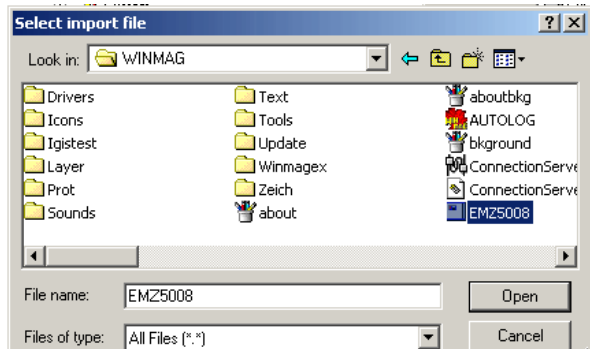
Nº	Nombre	Señal	Texto adicional
1;	RS-Gruppe 1	; 300102441;	Habitación 0.02D ;
2;	RS-Gruppe 2	; 300102441;	Habitación 0.02D techo, ceiling;
3;	RS-Gruppe 3	; 300102441;	Habitación 0.29D escalera 1 ;
4;	RS-Gruppe 4	; 300102441;	Habitación 0.28D ;
5;	RS-Gruppe 5	; 300102441;	Habitación 0.36D,0.37D ;
6;	RS-Gruppe 6	; 300102441;	Habitación 0.38D,0.46D,0.48D ;
7;	RS-Gruppe 7	; 300102441;	Habitación 0.46D ;
8;	RS-Gruppe 8	; 300102441;	Habitación 0.39.1D,0.39.2D ;
9;	RS-Gruppe 9	; 300102441;	Habitación 0.40D,0.41D ;
10;	RS-Gruppe 10	; 300102441;	Habitación 0.49D,0.50D,0.51D ;
12;	RS-Gruppe 12	; 300102441;	Habitación 0.41D ;
13;	RS-Gruppe 13	; 300102441;	Habitación 0.52W,0.53W,0.54W ;
14;	RS-Gruppe 14	; 300102441;	Habitación 0.45W ;
15;	RS-Gruppe 15	; 300102441;	Habitación 0.42W,0.43W,0.44W ;
16;	RS-Gruppe 16	; 300102441;	Habitación 0.55W ;
17;	RS-Gruppe 17	; 300102441;	Habitación 0.35.1D ;
18;	RS-Gruppe 18	; 300102441;	Habitación 0.35.2D ;
19;	RS-Gruppe 19	; 300102441;	Habitación 0.32D conducto de ventilación;
20;	RS-Gruppe 20	; 300102441;	Habitación 0.32D conducto de ventilación;
21;	RS-Gruppe 21	; 300102441;	Habitación 0.32D,0.31D ;
22;	RS-Gruppe 22	; 300102441;	Habitación 0.32D conducto de ventilación;
23;	RS-Gruppe 23	; 300102441;	Habitación 0.32D conducto de ventilación;
24;	RS-Gruppe 24	; 300102441;	Habitación 0.32D conducto de ventilación;
25;	RS-Gruppe 25	; 300102441;	Habitación 0.32D conducto de ventilación;
26;	RS-Gruppe 26	; 300102441;	Habitación 0.25D ;
27;	RS-Gruppe 27	; 300102441;	Habitación 0.11.2D

Esta disponible el programa de ayuda "KDKonv.exe" para las unidades centrales ESSER de la serie BMS 8000. Este programa de ayuda crea un fichero de importación WINMAG desde el fichero PRC creado por el editor de datos del usuario. Este programa de ayuda denominado "Kdkonv.exe" se encuentra en el grupo de "Winmag\Tools" así como en las "herramientas" del menú de inicio.

## Procedimientos para la importación de dispositivos de E/S

Haga clic en el botón “importar datos” (import data) para acceder a la ventana de diálogo de selección de ficheros.

Una vez que haya seleccionado un fichero, aparecerá una ventana mostrando una lista de los dispositivos de E/S incluidos.



El número de columnas mostradas puede variar dado que tal vez no se haya introducido “texto adicional”. Las columnas mostradas en el centro son columnas por defecto. La primera columna corresponde al número de dispositivo de E/S, la segunda al nombre de dispositivo de E/S, la tercera a la ID del dispositivo de E/S y la cuarta (si está disponible, está destinada a la introducción de texto adicional).

La quinta y sexta columnas se destinan a los ID opcionales. Si los datos no se corresponden con la columna, pinche y arrastre las cabeceras de ésta para desplazar los datos a la columna correcta.

I/O device n...	I/O device n...	I/O device ty...	additional text	ID1	ID2	Not used	Not...
1	Zentralenno...	300800001		0	0		
2	Zentralenstat...	300800002		0	0		
3	Zentralenstor...	300800003		0	0		
4	Energievers...	300800004		0	0		
5	Akustik	300800005		0	0		
6	Drucker	300800006		0	0		
7	Alarmverzög...	300800007		0	0		
8	Übertragung...	300800008	Übertragung...	0	0		
9	Übertragung...	300800009		0	0		
10	Übertragung...	300800009		0	0		
11	Übertragung...	300800009		0	0		
18	Übertragung...	300800009		0	0		
37	Edggeschlo...	300025631	Gebäude Pa...	-1	-1		
101	Primärleitung...	300800010		275	0		
102	Primärleitung...	300800010		275	0		
103	Primärleitung...	300800010		275	0		
104	Primärleitung...	300800010		275	0		
105	Primärleitung...	300800010		275	0		
106	Primärleitung...	300800010		275	0		
107	Primärleitung...	300800010		275	0		
108	Primärleitung...	300800010		275	0		
109	Primärleitung...	300800010		275	0		
110	Primärleitung...	300800010		275	-1		
111	Primärleitung...	300800010		275	-1		
112	Primärleitung...	300800010		275	-1		

Están disponibles varias opciones para la importación de datos:

- Todos (All)
- Seleccionados (Selected)

se importaran todos los dispositivos de E/S incluidos en la lista  
se importaran únicamente aquellos dispositivos de E/S que hayan sido seleccionados

Utilice las teclas Ctrl o Shift y el botón izquierdo del ratón o las teclas con las flechas hacia arriba / hacia abajo para seleccionar dispositivos de E/S individuales o un bloque de dispositivos de E/S.

Puede definir diferentes criterios para ambas opciones:

### Activar todas las entradas (Activate all entries):

Todos los dispositivos de E/S activados actualmente en el objeto siguen activos después de la importación.

### Eliminar entradas que no se encuentren en la lista de importación (Delete entries not in import list):

Sólo los dispositivos de E/S importados están disponibles en el objeto tras la importación – el resto de los dispositivos de E/S se eliminan.

### ID de uso (Use Ids):

ID de uso para asignar dispositivos de E/S (actualmente sólo para Esser 8000)

### Usar texto adicional (Use additional text):

Importa el campo de texto adicional del dispositivo de E/S

### “Activar todas las entradas” (Activate all entries) E

Es la configuración por defecto.

Una vez que haya seleccionado una opción de importación, aparecerá una pantalla de “espera”. La importación de los datos puede interrumpirse pulsando el botón “Cancelar” (Cancel).

Cuando haya finalizado o interrumpido la importación de datos, aparecerá la ventana de diálogo “Editar objeto” (Edit object).

Confirme la acción pulsando OK.



Cuando importa una lista de elementos, sólo están activos los dispositivos de E/S incluidos en la lista. Todos los dispositivos de E/S activados previamente (no incluidos en la lista importada) están “desactivados”.

Si importa elementos marcados y no está marcada la casilla “Activar todas las entradas” (Activate all entries), todos los elementos activos del objeto permanecen inalterados.

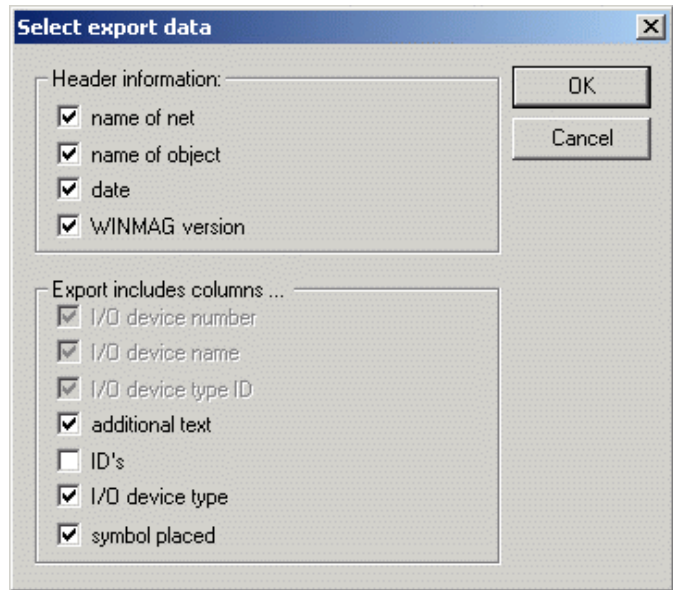
#### 4.2.2.3.6.2 Exportar dispositivos de E/S

Todos los dispositivos de E/S activos de un objeto WINMAG pueden exportarse a un fichero de texto ASCII.

##### Procedimiento para la exportación de dispositivos de E/S.

El objeto seleccionado para la exportación debe encontrarse en la lista de objetos activos. A continuación, se activará el botón "Exportar datos" (Export data).

Haga clic en el botón "Exportar datos" para llamar a la ventana de diálogo donde podrá seleccionar los datos requeridos en el fichero de exportación.



Están disponibles varias opciones:

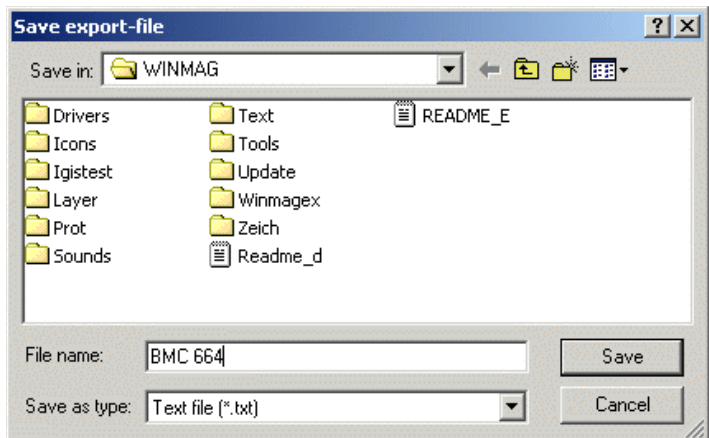
Σ nombre de la red (name of net)	Nombre de la red del objeto que desea exportar
Σ nombre del objeto (name of object)	Nombre del objeto que desea exportar
Σ fecha (date)	Fecha actual
Σ Versión WINMAG (WINMAG version)	Versión WINMAG utilizada
Σ número de dispositivo de E/S (I/O device number)	Número de dispositivo de E/S que desea exportar
Σ Nombre del dispositivo de E/S (I/O device name)	Nombre del dispositivo de E/S que desea exportar
Σ Texto adicional (Additional text)	Campo de texto adicional de salida
Σ ID	Contenidos de salida de los campos ID1 e ID2
Σ ID del tipo de dispositivo de E/S (I/O device type ID)	Id del tipo de dispositivo de E/S que desea exportar
Σ Símbolo colocado (Symbol placed)	Se habrá colocado, al menos, un símbolo en los gráficos

Las cuatro primeras opciones de la lista se almacenan una vez al principio del fichero de exportación.

Las opciones correspondientes al número de dispositivo de E/S, nombre de dispositivo de E/S e ID de tipo de dispositivo de E/S siempre están seleccionadas y no pueden modificarse.

Una vez que haya hecho clic en "OK", puede especificar el nombre y el emplazamiento del fichero de exportación utilizando la ventana de diálogo "Guardar fichero de exportación" (Save export file).

El fichero de exportación ASCII enumera los dispositivos de E/S en líneas y columnas independientes. Las columnas están separadas por un punto y coma.



#### 4.2.2.3.7 Insertar dispositivos de E/S

Si no están incluidos en un objeto todos los dispositivos de E/S posibles, pueden añadirse manualmente dispositivos de E/S adicionales haciendo clic en el botón "Insertar" (Insert).

Si un objeto no contiene todos los dispositivos de E/S requeridos (por ejemplo, usuario con MB256), podrá insertar estos:

- Σ haciendo clic en el botón "Insertar" (Insert)
- Σ Introduciéndolos directamente en la base de datos del sistema WINMAG. Para esto requiere Microsoft Access. Debe introducir manualmente todas las entradas necesarias en la lista de dispositivos de E/S (no se recomienda excepto para usuarios expertos).
- Σ Importar dispositivos de E/S desde ficheros de texto.

Cuando inserta dispositivos de E/S, debe asignar el número y tipo de dispositivo de E/S. Para ello, tendrá que confirmar la estructura del dispositivo de E/S del objeto que desea ampliar.

Procedimiento para la inserción de dispositivos de E/S:

- 1 Seleccione en la ventana de la izquierda el objeto en el que desea insertar los dispositivos de E/S. El botón "Insert" (Insert) estará activo.
- 2 Haga clic en el botón "Insertar" (Insert) para acceder a la ventana de diálogo "Insertar dispositivo de E/S" (Insert I/O device).

Introduciendo los valores en el campo "desde" (from) y "a" (to) podrá insertar varios dispositivos de E/S consecutivos.

#### Campos

**Número de dispositivo de E/S desde** (i/o device number from):

Campo para introducir el número del primer dispositivo de E/S.

**Nombre de dispositivo de E/S a** (i/o device number to):

Campo para introducir el número del último dispositivo de E/S (si desea insertar varios dispositivos de E/S).

Si sólo va a insertar un dispositivo de E/S, este campo se dejará vacío.



Si ya se ha asignado un número de dispositivo de E/S a un objeto, no podrá insertar un nuevo dispositivo de E/S utilizando ese número. Los dispositivos de E/S sólo podrán insertarse utilizando números no asignados.

**Nombre** (Name):

Campo para la introducción del nombre del dispositivo de E/S. Debe ser un nombre exclusivo dentro del objeto. Si se han creado varios dispositivos de E/S, el nombre recibirá un número consecutivo comenzando por 1.

Longitud máxima 40 caracteres incluido el número consecutivo.

**Tipo de dispositivo de E/S** (I/O device type):

Campo para el tipo de dispositivo de E/S asignado. Todo dispositivo de E/S insertado es asignado a un tipo seleccionado. Los nombres de los estados de los dispositivos de E/S, los valores de las funciones, las causas de las alarmas y las estructuras de filtro se asignan a través de este tipo.

**OK** Confirmación de los parámetros correctos. Los dispositivos de E/S se crearán con parámetros específicos en tanto los números no estén incluidos en el objeto.

**CANCELAR** (CANCEL):

Abandona la ventana de diálogo. Se cancela la entrada.

#### 4.2.2.3.8 Editar dispositivos de E/S del sistema

La red del sistema contiene un número de objetos internos y dispositivos de E/S. Puede editar los dispositivos de E/S del sistema de la misma forma que los dispositivos de E/S del panel de control. En la red del sistema, puede editar los objetos "Calendario" (Calendar) y "Variables" (Variables). No podrá editar otros elementos (por ejemplo, "Zonas horarias" (Time zones) o "Seguridad"(Security)).

#### 4.2.2.3.8.1 Editar calendario

Los calendarios WINMAG son colecciones de días especiales en un ciclo de 4 años. El calendario se define ciclicamente, es decir, el año ejecutado se incorpora automáticamente al final del tiempo de proceso (por ejemplo, un elemento de 1999 se convierte automáticamente en un elemento del año 2003 cuando se cierra 1999). Para aquellas fechas que no varíen (por ejemplo, cumpleaños), sólo debe editar el calendario una vez y esas cifras aparecerán automáticamente en todos los años siguientes.

Los "Calendarios" forman parte de la red del sistema. Cada calendario se visualiza y puede editarse de la misma forma que un dispositivo de E/S.

Los calendarios también se muestran como símbolos.

#### Crear nuevo calendario

Para crear un nuevo calendario, debe crear (de la misma forma en como creó un nuevo objeto a partir de los recursos) un nuevo elemento utilizando el botón "mover a la izquierda". La entrada de ejemplo ya está seleccionada. La ventana de diálogo "Editar calendario" (Edit calendar) aparece inmediatamente.

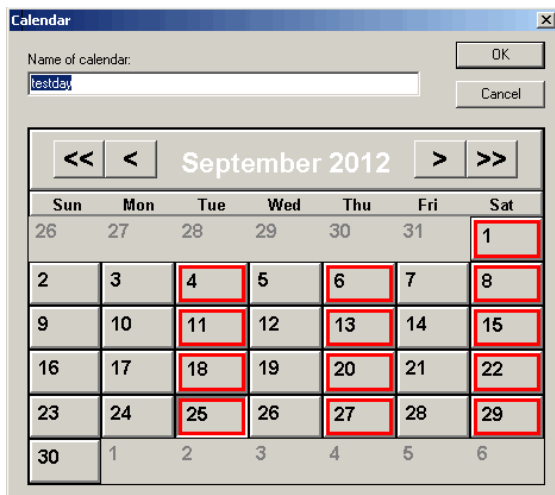
#### Editar calendario

Para editar un calendario existente debe seleccionar el nombre del calendario desde el objeto. En los calendarios definidos por el usuario, active el botón "Editar" (Edit). Esto le permitirá abrir la ventana de diálogo de edición.

#### Eliminar calendario

Puede eliminar el calendario seleccionado utilizando el botón "Eliminar" (Delete) (el sistema le preguntará si desea eliminarlo realmente).

Una vez que haya seleccionado "Editar" (Edit) aparecerá la ventana de diálogo del calendario.



Puede introducir o editar el nombre del calendario en el campo "Nombre del calendario" (Name of calendar).

Puede seleccionar el mes y el año utilizando los botones <<, >>. Utilizando los botones <, > puede editar el mes. El mes y el año actualmente seleccionados se muestran en lenguaje plano.

El calendario muestra los días del mes en una matriz semanal. Todas las columnas corresponden a un día de la semana. La primera columna muestra todos los domingos del mes.

Cada día del mes aparece como un botón tridimensional.

Puede señalar los días del mes haciendo clic en el correspondiente botón tridimensional. Todos los días que haya marcado se destacarán en rojo. Haga clic nuevamente sobre esos botones para eliminar el marcado.

Aparecerá un calendario en la red del sistema como dispositivo de E/S en el objeto calendario.

Puede buscar calendarios en las condiciones de activación y en las condiciones internas del programa de la misma forma en que lo haría con el resto de los mensajes.

Ejemplo de una búsqueda de calendario:

Si el día de la semana = "talleres" entonces ...

#### 4.2.2.3.8.2 Editar variables

Las variables de la red del sistema son conocidas como "globales" dado que son globalmente válidas en un PC WINMAG. Pueden ser buscadas por todos los programas. Las variables se estructuran como puntos de detección para los cuales están definidos todos los valores posibles de función y estado.

Una característica especial de una variable es el hecho de que cada entrada (0-7) es siempre igual a la salida correspondiente (0-7).

En otras palabras, las funciones de control 0-7 están directamente enlazadas con los valores de función de los estados 0-7. Esta es la razón por la que cuando un usuario selecciona una función de control específica, el valor de las variables coincide siempre con el número de la función de control seleccionada.

Una variable es un dispositivo de E/S normal que puede mostrarse como símbolo. Asimismo puede ser buscada y editada utilizando los comandos de control.

#### Crear nueva variable

Para crear una nueva variable, cree un nuevo elemento seleccionándolo de los recursos (según se describe en el apartado "Crear nuevo objeto" (Create new object) y desplazándola a la izquierda. La entrada de ejemplo ya está seleccionada. Aparece la ventana de diálogo "Editar dispositivo de E/S" (Edit I/O device).

#### Editar variable

Para editar una variable existente, debe seleccionar el nombre de la variable en el objeto. Si ha definido una variable, está activo el botón "Editar" (Edit). Haga clic en este botón para acceder a la ventana de diálogo de edición.

#### Eliminar variable

Haga clic en el botón "Eliminar" (Delete). Aparecerá la ventana de diálogo "¿Esta usted seguro? (Are you sure). Haga clic en "Sí" para eliminar la variable.

#### Establecer valores de las variables

El valor de una variable global puede establecerse a través de:

- La lista de dispositivos de E/S seleccionando el valor de la función
- La selección de un símbolo de variable
- Los comandos de control SIAS en los programas del usuario.

#### 4.2.2.3.8.3 Editar zonas horarias

El día se divide (a través de los dispositivos de E/S) en 288 zonas horarias (cada una de ellas de cinco minutos). El sistema convierte automáticamente el tiempo actual a la zona horaria del dispositivo de E/S.

Por ejemplo, a las 11:40:

- para el dispositivo de E/S 11:40 (sp nº 141) el estado "en la zona horaria" se establece en "sí"
- para el dispositivo de E/S 11:35 (sp nº 140) el estado "en la zona horaria" se establece en "no"

Por tanto, debido a este cambio, las condiciones pueden activarse cada 5 minutos.

#### Razón:

El comando "obtener parámetro" (getparameter) de SIAS espera una señal de entrada. Las condiciones de activación siguientes sólo podrán ejecutarse después de que se haya introducido una señal.

Este cambio de dispositivo de E/S puede solicitarse en un programa SIAS (motivo de alarma nº 50).

#### 4.2.2.3.8.4 Seguridad

El menú "Seguridad" (Security) muestra eventos especiales de la seguridad del sistema. Estos eventos pueden buscarse como dispositivos de E/S.

El intervalo de acción del usuario muestra si ha expirado el tiempo del intervalo de acción del usuario definido en "Opciones generales" (General option), es decir, el tiempo en que debe ejecutarse una acción manual como, por ejemplo, pulsar una tecla.

"Cambio de usuario" muestra si se ha modificado el usuario

"Estado de la mochila" (Dongle state) muestra si se ha identificado una mochila

Posibles valores de los estados / funciones:

Alarma sin acción del usuario	Alarma sin acción del usuario	OK
		Pre-alarma: se ha activado el mensaje de advertencia al usuario
		- alarma sonora
		Alarma: se ha sobrepasado el periodo sin acción
Cambio de usuario	Cambio de usuario	No No se ha identificado cambio de usuario
		Sí Se ha identificado cambio de usuario, el valor debe reponerse manualmente
Estado de la mochila	Existente	Mochila identificada
		Falta Mochila no identificada

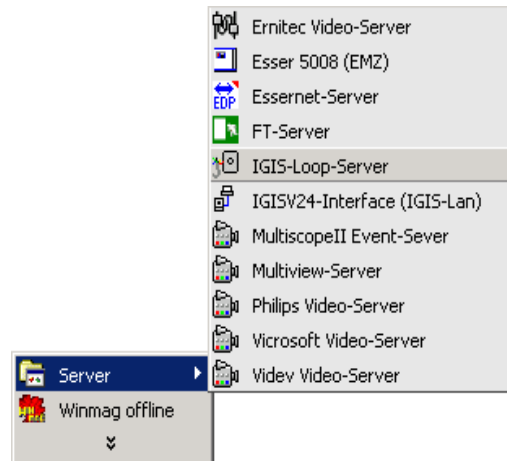


#### 4.2.2.4 Ejemplos de conexión

La configuración de red de todas las conexiones debe ejecutarse en WINMAG. Consulte el Capítulo 4.2.2.3 y las páginas siguientes.

La conexión se ejecuta a través de programas de controladores independientes conjuntamente con Winmag. Algunos controladores están incluidos en WINMAG y, por lo general, se accede a los mismos a través del sub-menú "Servidor" (Server) del menú de programa WINMAG.

##### Menú "Servidor" de WINMAG



##### 4.2.2.4.1 Conexión bucle IGIS

##### 4.2.2.4.1.1 Conector de la interfaz

##### 4.2.2.4.2 Interfaz PC IGIS V24

##### 4.2.2.4.3 Conmutadores de matriz de vídeo

##### 4.2.2.4.3.1 Videv Maxpro 1000 (VSERVER.EXE)

##### 4.2.2.4.3.2 Ernitec 500M / 1000M

##### 4.2.2.4.3.3 Conmutadores de matriz de la serie Philips LTC 8x00

##### 4.2.2.4.3.4 Geutebrück Vicrosoft

##### 4.2.2.4.4 Sistemas de ruta de rescate Novar

##### 4.2.2.4.5 Conexión de paneles de control ESSER

##### 4.2.2.4.5.1 Conexión a la EsserNet

El controlador de Essernet soporta la conexión de la unidad de control de protección contra incendios de la serie 8000 así como la unidad de control de detección de intrusión 5008 Essernet con WINMAG.

La conexión debe cumplir las condiciones siguientes:

El sistema de detección contra incendios Esser 8008 debe estar equipado con la versión de software V02.39 o superior (póngase en contacto con Novar GmbH Neuss si desea información detallada sobre la versión de software del sistema). La unidad de control e intrusión Esser 5008 estará equipada con una versión de software V01.34. La comunicación entre las unidades de control central Esser y WINMAG se efectúa a través de una interfaz Essernet en serie con micromódulo. Consulte la documentación de Esser "Sistema en red" (Networked systems) y la descripción "Micromódulo de Essernet" para conocer las configuraciones del micromódulo y los parámetros de la essernet. Si desea más detalles, consulte la documentación "Interfaz para la Essernet en serie, nº 784855-59".

##### Configuración del controlador

Al instalar WINMAG, el controlador de la FDC 8000 se instala automáticamente en el directorio principal de WINMAG "Controladores"(drivers).

La opción "EsserNet" aparece automáticamente en el menú de Inicio en Programas/Winmag/Server (Programs/ Winmag/Server). Este enlace debe adaptarse adecuadamente.

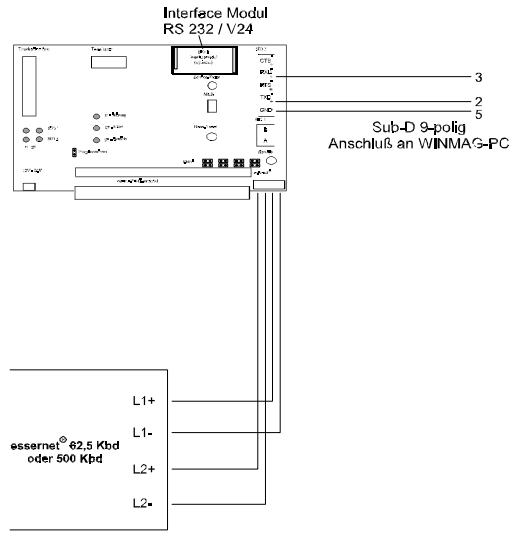
"C:\Programs\WINMAG\EsserNetDriver.exe/NetID 12226075" es el valor por defecto (es decir, después de la instalación en

"/DB" puede introducirse como parámetro opcional si se utiliza el controlador en un PC distinto del PC WINMAG.

Explicación de la ruta:

- C:\Programs\WINMAG\EsserNetDriver.ex Ruta completa para el controlador. La ruta se crea durante la instalación
- /NetID 12226075 ID de la base de datos WINMAG de la red
- /Netname EsserNet 1 Nombre exclusivo de la red
- DB F:\WINMAG Ruta completa de la base de datos WINMAG.

Diagrama de Conexión



## Inicio del controlador EsserNet

Un controlador EsserNet puede Iniciarse manual o automáticamente.

Si se ejecuta un inicio automático, copie la combinación de teclas en el subdirectorio "Inicio automático" (consulte el Capítulo 4.5.4.1.1.)

Para ejecutar la configuración en WINMAG, el usuario debe poseer derechos de administrador WINMAG.

Para crear un BMS 8000 en WINMAG proceda de la forma siguiente:


Cree una nueva red según se describe en el apartado 4.6 del Capítulo 4.2.2.3.3.

Cree un nuevo objeto según se describe en el Capítulo 4.2.2.3.4. Debe seleccionar el elemento "BMS 8000" como objeto por defecto. Observe que en el campo "Dirección IGIS" (IGIS adress), la dirección debe corresponderse con la dirección de la unidad central de Essernet.

Para continuar, consulte el Capítulo 4.7.7.3.5 "Activar/desactivar dispositivo de E/S"

## Interfaz del Usuario – Controlador Essernet

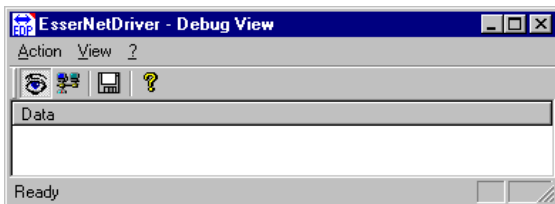
La interfaz del usuario para el controlador no es visible desde el arranque del controlador. Observará en la barra de tareas un

botón denominado "bandeja" (tray) 

Haga doble clic sobre este botón utilizando el botón izquierdo del ratón o un único clic con el botón derecho del ratón para acceder al elemento del menú "Mostrar información de depuración" (Show debug information) para la apertura de la ventana del controlador.

### La ventana incluye:

- 1 Encabezado del programa
- 2 Barra del menú
- 3 Barra de botones
- 4 Ventana de datos



### 1. Encabezado del programa

Incluye:

- Botón del controlador: 16\*16 píxeles
- Nombre del programa: EsserNetDriver
- Botón minimizar (símbolo de la esquina): minimiza la ventana
- Botón maximizar (símbolo de la esquina): maximiza la ventana
- Salir del programa (símbolo de la esquina): cierra la ventana



## 2. La barra del menú

La barra del menú incluye los elementos “Acción” (Action), “Ver” (View) y “?”. Puede Iniciar / concluir el guardado de los datos recibidos a través del menú “Acción” (Action). Puede cambiar asimismo entre “Ver depuración” (Debug view) y “Ver protocolo de eventos” (Event protocol view) a través del menú “Ver” (View). Haga clic en el menú “?” para acceder a la información “Acerca de EsserNetDriver”. Esta información incluye la versión del software, los datos del PC (memoria física y espacio libre de almacenamiento, espacio libre en disco y la ruta desde la que se inició el controlador).

## 3. Barra de botones

Descripciones de los botones:



Muestra los datos transmitidos



Muestra el protocolo de eventos



Almacena los datos mostrados en un fichero



Abre la ventana de diálogo “Info”

## 4. Ventana de datos

Los datos transmitidos y recibidos se muestran en la ventana de datos. Los últimos elementos recibidos se identifican mediante un triángulo rojo. El número de líneas aceptable depende del tamaño de la ventana. Si la última línea está completa, los elementos se vuelven a colocar automáticamente al principio.

```
Data
▶ 11:50:51 | To central | Data:11 03 11 000C 07 0003 Detector loop C: 0001; AreaHigh: 0000; AreaLow: 0001; MP_No: 0000; P: 00 F_Name: ...
▶ 11:50:52 | NEW: Central: 0001 Group: 0001 MP_No: 0000 Object typ: Detector loop Object state: A6 Switched off Parameter: 01
▶ 11:50:52 | QuitID: 3, Domain: 0, Node: 0, Card: 0, ErrorCode: 0
▶ 11:50:52 | NEW: Central: 0001 Group: 000E MP_No: 0000 Object typ: Control output Object state: 17 Triggering Parameter: 01
▶ 11:50:52 | NEW: Central: 0001 Group: 004B MP_No: 0000 Object typ: Control output Object state: 17 Triggering Parameter: 01
▶ 11:50:53 | NEW: Central: 0001 Group: 004C MP_No: 0000 Object typ: Control output Object state: 17 Triggering Parameter: 01
▶ 11:50:53 | NEW: Central: 0001 Group: 004D MP_No: 0000 Object typ: Control output Object state: 17 Triggering Parameter: 01
▶ 11:50:53 | NEW: Central: 0001 Group: 004E MP_No: 0000 Object typ: Control output Object state: 17 Triggering Parameter: 01
▶ 11:50:53 | NEW: Central: 0001 Group: 004F MP_No: 0000 Object typ: Control output Object state: 17 Triggering Parameter: 01
▶ 11:50:53 | NEW: Central: 0001 Group: 0050 MP_No: 0000 Object typ: Control output Object state: 17 Triggering Parameter: 01
▶ 11:50:54 | NEW: Central: 0001 Group: 0051 MP_No: 0000 Object typ: Control output Object state: 17 Triggering Parameter: 01
▶ 11:50:54 | NEW: Central: 0001 Group: 0052 MP_No: 0000 Object typ: Control output Object state: 17 Triggering Parameter: 01
▶ 11:50:54 | NEW: Central: 0001 Group: 0053 MP_No: 0000 Object typ: Control output Object state: 17 Triggering Parameter: 01
```

#### 4.2.2.4.5.2 Conexión de una Esser a EMZ 5008

### Conexiones para la condición

#### 4.2.2.5 Configurar la impresora



Antes de que Winmag pueda utilizar una impresora, ésta debe ser definida en "Configurar impresoras" (Setup printers) de "Editar configuración del sistema" (Edit System Configuration). Las impresoras de líneas pueden imprimir mensajes a medida que son recibidos por Winmag y las impresoras gráficas pueden imprimir textos y gráficos de los programas de alarmas.

Una vez que haya hecho clic en "Configurar impresoras" (Setup printers) aparecerá la ventana de diálogo de selección de la impresora en la que podrá editar la selección. Debe seleccionar una impresora de la lista de impresoras instaladas y, a continuación, configurarla haciendo clic en "Editar" (Edit).

Printer	assigned
Line printer 1	NEC Pinwriter P6plus
Line printer 2	
Line printer 3	
Graphic printer 1	HP DeskJet 1600C
Graphic printer 2	HP DeskJet 1600C
Graphic printer 3	
Graphic printer 4	
Graphic printer 5	

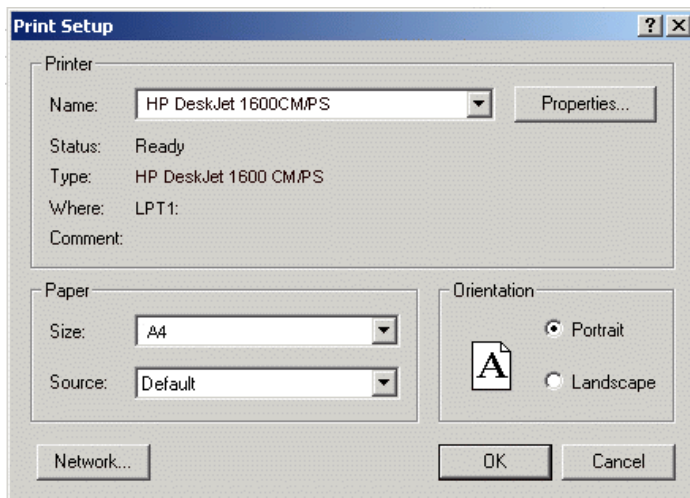
La impresora asignada aparecerá en la columna "asignada" (assigned). Si no se muestra una impresora es que ésta no ha sido asignada.

Haga clic en el botón "eliminar" (delete) para eliminar la asignación de una impresora.



Puede configurar aquellas impresoras que se hayan instalado en WINDOWS. El sistema soporta un máximo de 8 impresoras por ordenador: 3 impresoras de líneas y 5 impresoras gráficas.

La ventana de diálogo "Configuración de la impresora" (Printer configuration) le permite seleccionar qué impresora Windows desea asignar a la impresora WINMAG seleccionada.



La ventana de diálogo de la impresora puede variar dependiendo de la impresora. La ventana de diálogo que figura a continuación es sólo un ejemplo. La definición del formato de impresión es una función importante al igual que la selección del nombre de la impresora (según la configuración de impresoras de Windows).

Puede seleccionar las opciones "vertical" (portrait) y "apaisada" (landscape) no sólo para imprimir el texto sino también los gráficos. Si selecciona "vertical" para un gráfico, éste se imprimirá a medio tamaño lo que acelerará la impresión.

#### Diferencias de las impresoras

- Σ Una impresora de líneas imprime mensajes procedentes del registro del sistema, elemento por elemento. Por lo tanto, le recomendamos el uso de una impresora de líneas si emplea papel

Σ La impresora gráfica imprime una página completa. Incluso si ha seleccionado "Vertical" (Portrait) se imprimirá la totalidad del dibujo en un página.

#### 4.2.2.6 Editar grupos de usuarios



Seleccione "Editar grupos de usuarios" (Edit usergroups) en "Editar configuración del sistema" (Edit system configuration),

para editar los nombres de los grupos de usuarios.

La ventana de diálogo "Grupo de usuarios" (Usergroup) mostrará una lista de nombres de grupos de usuarios. Seleccione "nombre de grupo de usuarios" (usergroup name) para editar el nombre del grupo de usuarios.

Id	Usergroup name
1	standard user
2	blocking
3	reset message
4	reset alarm
5	administrator
6	disarm
7	arm
8	arm external
9	sabotage
10	
11	reset fire message
12	
13	
14	

Puede asignarse a todo usuario cualquier combinación de los posibles grupos de usuarios. Asimismo, puede asignarse cualquier valor de función al grupo de usuarios en la configuración "Tipo de dispositivo de e/s" (i/o device type).

Si el usuario actualmente conectado y una función de dispositivo de E/S específica se encuentra en el mismo grupo de usuarios, la función de control asociada con ese valor de función se pondrá a disposición del usuario.

#### Ejemplo:

El usuario John Clinton esta incluido en el grupo de usuarios "blocking". El usuario Ian Johnson no está incluido en este grupo. La asignación de grupo "blocking" debe estar disponible para la función de control "internal blocking" de un grupo de detección de intrusión. El usuario John Clinton puede ver y seleccionar la función "internal blocking". El usuario Ian Johnson no puede ver la función de control.

#### 4.2.2.7 Editar usuario



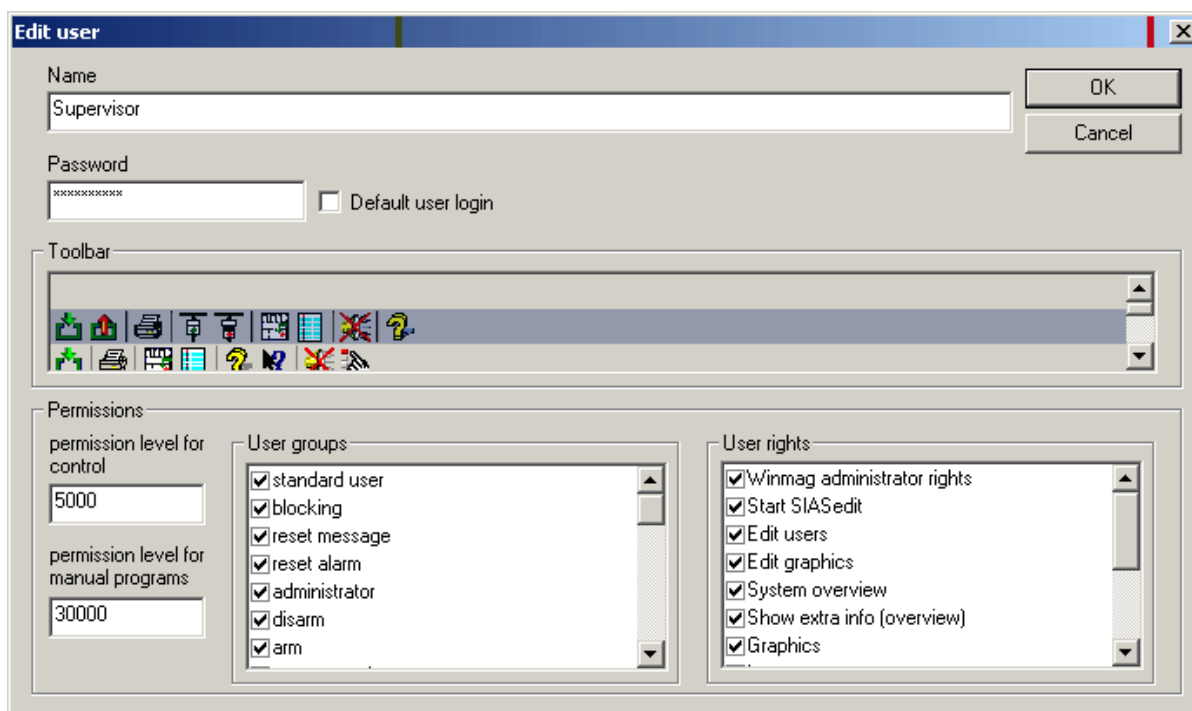
Seleccione "Editar configuración del sistema" (Edit system configuration) y, a continuación, "Editar usuario" (Edit user) para

crear, editar o eliminar usuarios.

Aparecerá la ventana de diálogo "Seleccionar usuario" (Select user) que mostrará una lista de usuarios. Para procesar los datos, seleccione el nombre del usuario y haga clic en el botón correspondiente.

Edit	Insert	Delete
User name		
Miller		
Johnson		
Clinton		
Supervisor		
Logout		
Miller		
Ryan		
Meyer		
Testman		

**Editar** (Edit) = edita un usuario existente  
**Insertar datos** (data Insert) = crea nuevo usuario  
**Eliminar** (Delete) = borra un usuario seleccionado



Si selecciona "Editar" (Edit) o hace doble clic, aparecerá la ventana de diálogo "Editar usuario" (Edit user). Esta ventana incluye las sub-ventanas y casillas siguientes:

**Nombre (Name):**

Nombre del usuario con un máximo de 40 dígitos. Los nombres también pueden incluir espacios.

**Contraseña (Password):**

Contraseña que debe introducir todo usuario. Las contraseñas aparecen codificadas.

**Conexión de usuario por defecto (Default user login):**

Active esta casilla si el usuario debe conectarse automáticamente al arrancar WINMAG. Esta configuración por defecto también se utiliza cuando se ejecuta una función de conexión automática.

**Barra de herramientas (Toolbar):**

Selección de la barra de herramientas asignada al usuario. La barra de herramientas asignada está disponible en la línea inferior de la ventana de diálogo "Usuario" (User). Sólo puede seleccionar las barras de herramientas que ya hayan sido definidas en el sistema.



**Nivel de permiso para el control** (Permission level for control):

Nivel de permiso al que el usuario puede ejecutar funciones de control. Puede introducir un nivel de permiso para cada tipo de dispositivo de E/S. Cuanto más elevado sea el valor, serán más las funciones de control disponibles para ese usuario.

Además del nivel de permiso para las funciones de control, el usuario también pertenecerá a un grupo de usuarios asignados a un valor de función específico ya que de lo contrario no será posible seleccionar la función.

Valor por defecto	
1000	baja prioridad
2000	prioridad media
3000	prioridad alta
5000+	derechos de administrador
mínimo	0
máximo	32000

**Nivel de permiso para los programas manuales** (Permission level for manual programs):

Nivel de permiso a partir de cual el usuario puede iniciar un programa manualmente. Puede introducir un nivel de permiso para cada programa que se inicie manualmente. El usuario sólo podrá ver aquellos elementos para los que dispone de autorización. Cuanto más elevado sea el valor mayor será el número de programas manuales disponibles para el usuario.  
máximo: 32000

Están disponibles casillas para los derechos de usuario enumerados a continuación. Si una casilla está activa () , el usuario disfruta de los derechos que corresponden a la misma. Desactive la casilla para cancelar los derechos. Utilice la barra de desplazamiento para ver la lista completa de derechos.

**Grupos de usuarios**

Los usuarios pueden incluirse en cualquier grupo de usuarios en los que esté activa la casilla. Los nombres de los grupos de usuarios se administran a través de la ventana de diálogo "Editar grupos de usuarios" (Edit user group). Asigne grupos de usuarios a los valores de funciones utilizando la ventana de diálogo "Editar tipo de grupo de detectores" (Edit detector group type).

**Todos los usuarios son asignados a los grupos de usuarios "Usuarios estándar" (Standard users) por defecto.**

**Derechos de usuario**

En este apartado, se asigna al usuario diversos derechos para ejecutar funciones de programas. Si un usuario no está autorizado para ejecutar una función, no se mostrarán en la configuración del sistema aquellas opciones para las que no disponga de derechos.

**Derechos de administrador de Winmag** (Winmag administrator rights):

El usuario puede abrir la ventana de diálogo para establecer los derechos de la configuración de red, la configuración de la impresora y la definición de opciones.

**Iniciar edición SIAS** (Start SIAS edit):

El usuario puede iniciar el editor de programas SIAS.

**Editar usuario** (Edit users):

El usuario puede abrir la ventana de diálogo de grupos de usuarios y la ventana de diálogo del usuario.

**Editar gráficos** (Edit graphics):

El usuario puede editar los símbolos de las funciones de configuración del sistema y las referencias gráficas.

**Información general del sistema** (System overview):

Derechos para mostrar la "Vista general del sistema" (System overview).

**Mostrar información adicional (vista general)** (Show extra info (overview):

Muestra el número de dispositivos de E/S en "Vista general del sistema" (System overview) y en "Vista detallada de los mensajes" (Message dump view).

**Gráficos** (Graphics):

Derechos para abrir las ventanas de gráficos.

**Registros** (Logs):

Derechos para mostrar los registros de programas y sistemas.

**Finalizar** (Finish):

ni el comando "Salir" (Exit).

**Simulación (Simulation):**

Permite seleccionar la simulación en "Ver lista" (List view). Puede "simularse" con cualquier valor de función de un estado y prácticamente con cualquier señal de entrada.

**Editar pila (Edit stack):**

Permite eliminar mensajes de la pila de alarmas.

**Iniciar objetos (Initialize objects):**

Solicita manualmente la inicialización de un objeto, es decir, recarga el estado del dispositivo y define la estructura de filtro. En el funcionamiento normal, el sistema ejecuta automáticamente esta función.

**Iniciar/detener redes (Start/stop nets):**

Inicio y detención manual de las redes. "Parada" (Stop) interrumpe la conexión con la red – no se transmiten datos. Sólo los administradores poseen derechos para utilizar esta función.

**Desconexión (Logout):**

Autoriza al usuario a desconectarse del sistema.

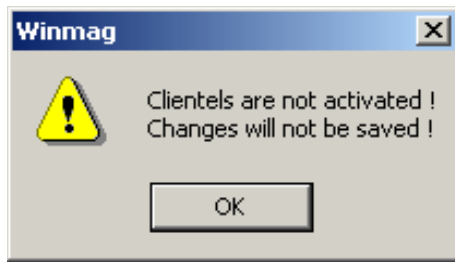
Haga clic en OK para aceptar las configuraciones (Click OK to accept and save settings). Haga clic en CANCELAR (CANCEL) para cancelar las configuraciones.

**4.2.2.8 Editar clientes**

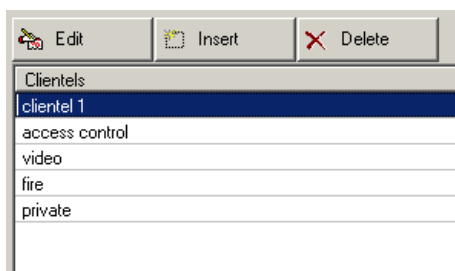


Tras seleccionar la línea del menú de configuración del sistema "Editar clientes" (Edit clients), podrá crear, editar o eliminar clientes.

En el caso de que no esté activa la gestión de clientes en la configuración de red, aparecerá el mensaje siguiente:



En este caso, debe activarse la gestión de clientes (véase el Capítulo "Editar estaciones WINMAG").



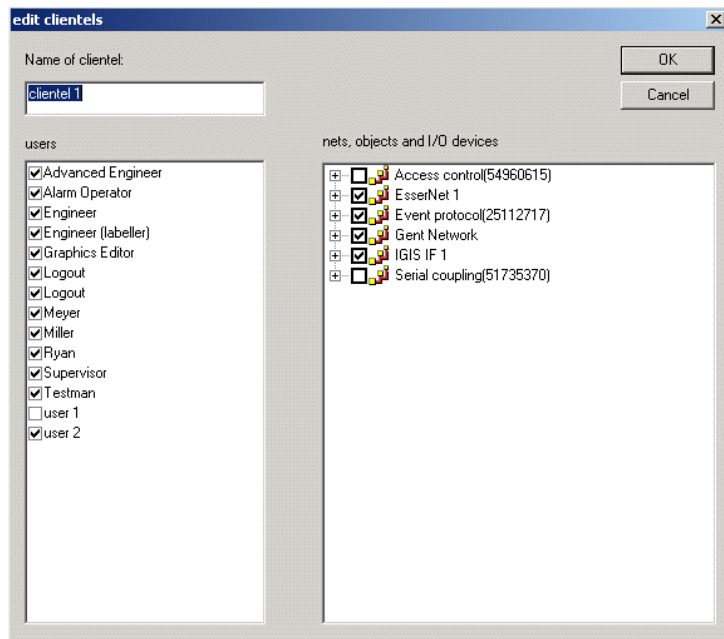
Aparecerá la ventana de diálogo "Selección del cliente" (Client selection) con la lista de clientes creados. Para editar los datos del cliente, seleccione el nombre del cliente y active el botón correspondiente.

Editar (Edit) = Modifica los datos del cliente actual

Insertar datos del cliente (client data Insert) = Crea nuevos clientes

Eliminar (Clear) = Borra una entrada seleccionada

Tras seleccionar el botón “Editar” (Edit) o hacer doble clic sobre un cliente, aparecerá la ventana de diálogo “Editar cliente” (Edit client):



**Nota:**  
Las ventanas de diálogo para la edición de un cliente existente y la inserción de un nuevo cliente son idénticas.

La ventana de diálogo del usuario contiene los campos siguientes :

**Designación (Designation)**

Nombre del cliente con un máximo de 40 dígitos. El nombre puede contener espacios en blanco. La designación puede modificarse o redeterminarse para un nuevo cliente.

**Usuario asignado (Allocated user)**

Todos los usuarios se muestran en este campo de selección. Su función es indicar qué usuario es asignado al cliente. Si se selecciona un usuario, la casilla aparecerá activa.

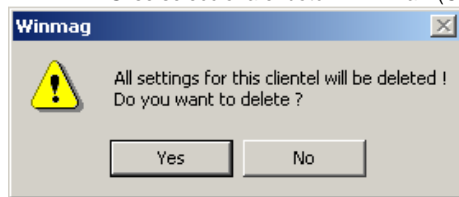
**Redes, objetos y puntos de E/S (Allocated networks, objects and I/O points)**

Todas las redes y la estructura de red se muestran en este campo de selección. Se utiliza para seleccionar qué redes, objetos y puntos de E/S se asignan al cliente.

Si se selecciona una posición, la casilla aparecerá activada.

**Eliminar cliente (Clear client)**

Si se selecciona el botón “Eliminar” (Clear), aparecerá el mensaje siguiente:



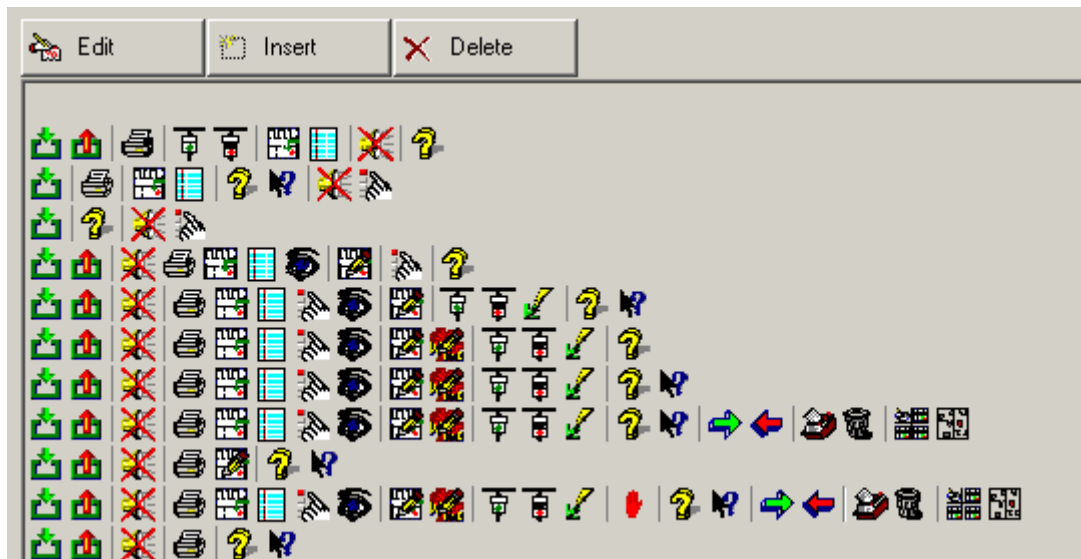
Si se selecciona “Sí” (Yes), se eliminará el cliente además de todas las asignaciones.

**4.2.2.9 Editar barra de herramientas (Edit toolbar)**



Seleccione “Editar barra de herramientas” (Edit toolbar) en la barra del menú de configuración del sistema para crear, editar o suprimir barras de herramientas de los usuarios.

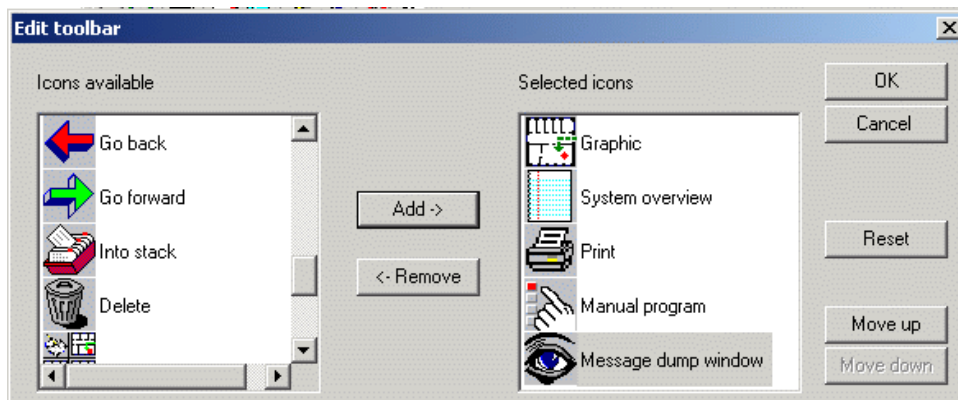
Aparecerá la ventana de diálogo “Editar barra de herramientas” (Edit toolbar).



Después de seleccionar una barra de herramientas, haga clic en el botón “Editar” (Edit) o doble clic sobre la barra de herramientas para acceder a la ventana de diálogo “Editar barra de herramientas” (Edit toolbar).

Si hace clic en el botón “Insertar” (Insert), aparecerá la ventana de diálogo “Editar barra de herramientas” (Edit toolbar) – todas las herramientas están activas.

Si hace clic en el botón “Eliminar” (Delete), se suprimirá la barra de herramientas seleccionada. Una barra de herramientas sólo puede eliminarse si no está siendo utilizada, es decir, si no se ha asignado a un usuario.



Aparecerán dos ventanas:

Las herramientas que no estén siendo utilizadas se mostrarán en la ventana de la izquierda

Las herramientas incluidas en la barra de herramientas se mostrarán en la ventana de la derecha

Entre ambas ventanas observará dos botones (AÑADIR Y ELIMINAR). Utilice estos botones para añadir (add) o eliminar (remove) una herramienta. Puede crear un espacio entre los símbolos utilizando el símbolo “Separador” (Separator).

Utilice los botones “mover hacia arriba” (move up) y “mover hacia abajo” (move down) para desplazar los símbolos arriba y abajo en la secuencia.

Haga clic en “Restablecer” (Reset) para reponer los cambios efectuados.

Haga clic en “OK” para aceptar y guardar las configuraciones y cerrar la ventana de diálogo.

Haga clic en “Cancelar” (Cancel) para cancelar las configuraciones y cerrar la ventana de diálogo.

#### 4.2.2.10 Editar símbolos

Los símbolos son demostraciones gráficas de los dispositivos de E/S. La configuración de los símbolos está estrechamente enlazada con los tipos de dispositivo de E/S asociados. Cada combinación de valores estado/función puede ser asignada a una capa.

Durante la configuración, las capas se colocan una sobre otra en la secuencia de estados. Por consiguiente, las capas (símbolos) utilizados para configurar un símbolo deben “armonizarse”, es decir, debe corresponderse su tamaño y configuración. Las capas se

Pueden crearse zonas de símbolos transparentes utilizando el color blanco.

Los símbolos se colocan en el fondo – sin embargo no forman parte de éste. Esto significa que el fondo puede modificarse. Observe que la asignación de símbolos incluye coordenadas en píxeles respecto al tamaño del fondo. Si se modifica el tamaño del fondo, puede cambiar la posición del símbolo.

WINMAG diferencia entre los símbolos del sistema y los símbolos definidos por el usuario. El número ID de los símbolos del sistema es mayor = 300000000. Todos los símbolos definidos por el usuario disponen de un número ID inferior a este valor. Sólo los símbolos del sistema se configuran en fábrica.

No puede modificar ni eliminar los símbolos del sistema. La botonera está equipada con un botón “Ver” (View) en lugar de un botón “Editar” (Edit). El botón “Eliminar” (Delete) no está activo.



Seleccione el botón “Editar símbolos” (Edit symbols) en la barra de menú de la “Configuración del sistema” (System configuration) para ver, crear, editar o eliminar símbolos.

Aparecerá la ventana de diálogo “Seleccionar símbolo” (Select symbol) que incluye todos los símbolos almacenados en el sistema. Un símbolo se muestra con la primera capa disponible. Además, también se mostrará la ID de la base de datos, el nombre del símbolo y el tipo de dispositivo de E/S asignado.

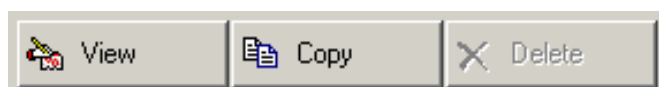
Symbol	Id	Name	I/O device type
	300001491	VK vibration contact MB100 Bus 1	Bus1-subscriber MB100/16/8
	300001492	VK vibration contact MB256	group intrusion MB256
	300001493	VK vibration contact MB256 Bus 1	input bus MB256
	300001500	HFS high frequency barrier MB100	group intrusion MB100/16/8
	300001501	HFS high frequency barrier MB100 B...	Bus1-subscriber MB100/16/8
	300001502	HFS high frequency barrier MB256	group intrusion MB256
	300001503	HFS high frequency barrier MB256 B1	input bus MB256
	300001510	LS light barrier MB100	group intrusion MB100/16/8
	300001511	LS light barrier MB100 Bus 1	Bus1-subscriber MB100/16/8

Seleccione un elemento haciendo clic sobre uno de los parámetros mostrados. Se marcará la línea seleccionada.

Si desea editar un elemento seleccionado, puede marcar uno de los botones activos. Para editar o ver un símbolo, simplemente haga doble clic sobre el elemento. Haga clic en el encabezado de una columna para clasificar la lista de símbolos. Haga clic nuevamente para reordenar esa clasificación de forma ascendente o descendente. Los elementos marcados seguirán estándolo durante el proceso de clasificación.

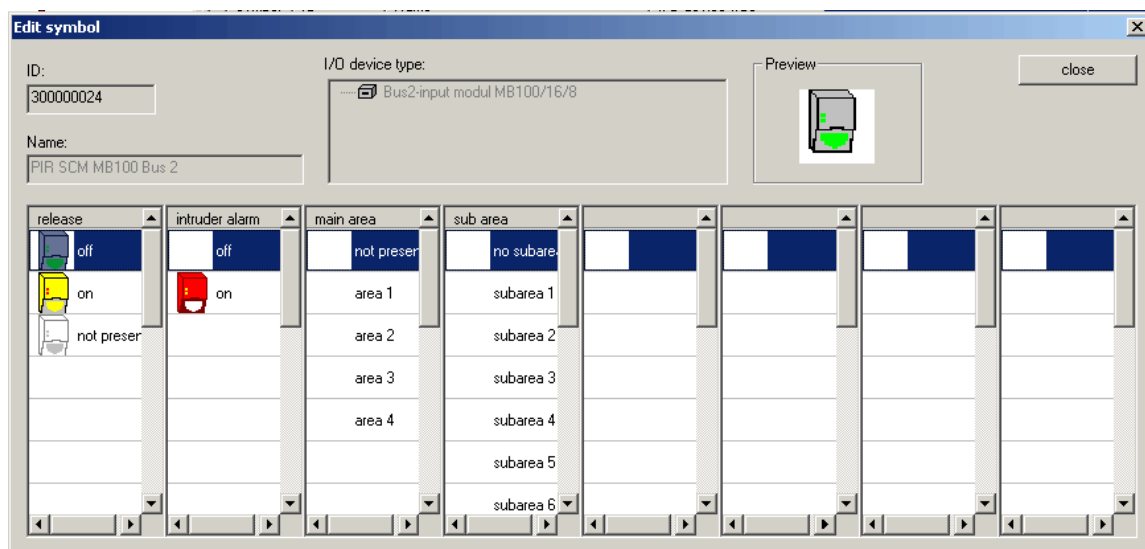
#### 4.2.2.10.1 Ver símbolos del sistema

Si selecciona un símbolo del sistema de la tabla de símbolos, el botón “Ver” (View) permanecerá activo.



Haciendo clic en el botón “Ver” (View) o doble clic sobre el símbolo utilizando el botón izquierdo del ratón accederá a la ventana de diálogo de “sólo lectura” de “Editar símbolos” (Edit symbols).

“Sólo lectura” (Read-only) significa que la ventana de diálogo únicamente mostrará el símbolo con el ID, los nombres, el tipo de dispositivo de E/S, la vista preliminar y una matriz de todas las combinaciones de valores estado/función así como las capas asignadas. La vista preliminar le permite mostrar capas combinadas. No es posible introducir datos.



La ventana de diálogo "Ver"(View) incluye un botón "Cerrar" (Close) con el cual podrá cerrar la ventana. La ventana de diálogo "Editar símbolo" (Edit symbol) no dispone de este botón.

#### 4.2.2.10.2 Copiar símbolo

Haciendo clic en el botón "Copiar" (Copy) se copiará el símbolo seleccionado. Esta copia obtendrá un nuevo ID en la zona de sistema y el nombre recibirá el prefijo "Copia de" (Copy of).

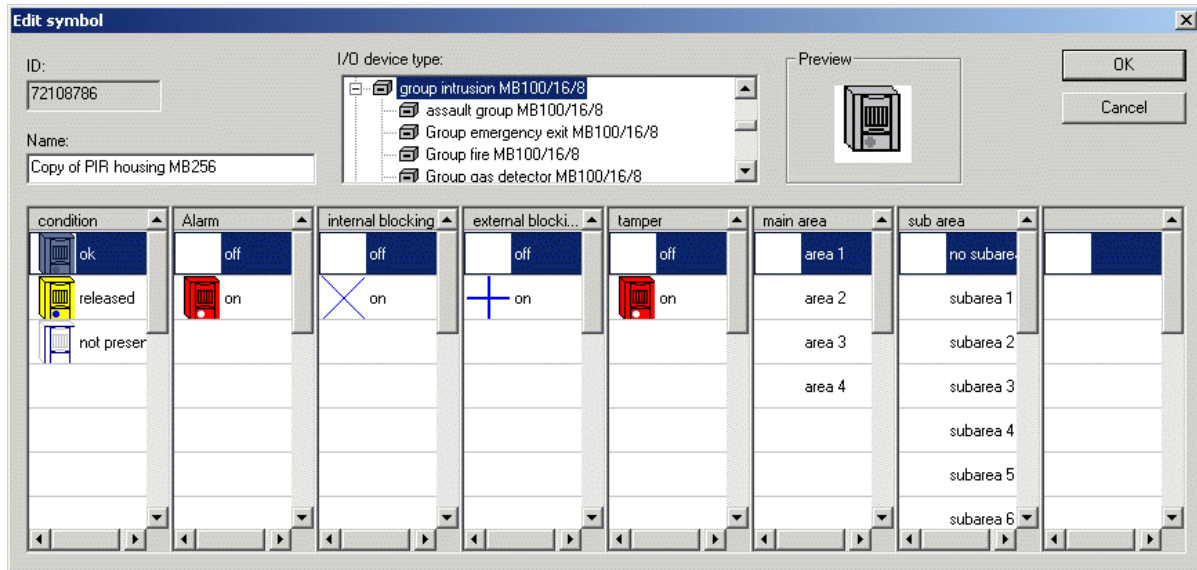
El símbolo copiado es un símbolo definido por el usuario que puede editarse o eliminarse.

#### Colocación del elemento copiado en la lista del sistema

### 4.2.2.10.3 Editar símbolo definido por el usuario

Una vez que ha seleccionado una línea que incluye un símbolo definido por el usuario, haga clic en el botón “Editar” (Edit) o haga doble clic para acceder a la ventana de diálogo “Editar símbolo” (Edit symbol) en la que podrá ver y editar los símbolos.

No puede editar los símbolos del sistema. Sólo podrá editarlos si se copian primero como símbolos definidos por el usuario.



#### Elementos que pueden editarse:

##### Nombre (Name)

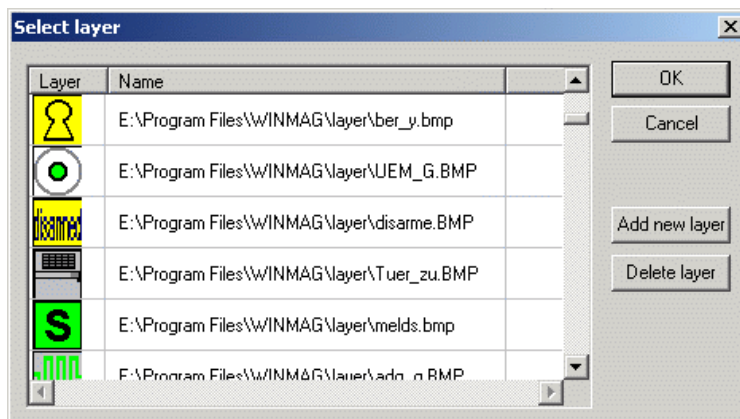
El nombre puede incluir 40 caracteres como máx.

Asignación del dispositivo de E/S en el campo “tipo de dispositivo de E/S” (Allocation of I/O device in the field “type of I/O device”). están disponibles todos los tipos de dispositivo de E/S . La lista está estructurada (incluye tipos “padres”: un padre es un tipo de dispositivo de E/S a partir del cual se han creado copias.

La “Vista preliminar” (Preview) permite mostrar combinaciones de capas de símbolos. Para obtener una vista preliminar de una capa haga clic en el valor de función asociado. Puede seleccionar varias capas para obtener una vista preliminar. La configuración de un símbolo debe corresponder con la combinación de los valores de función. Si no está activa una condición, por lo general se muestra la fila superior de capas.

##### Editar asignación de capa (Edit layer allocation)

Haga clic en un valor de función marcado o doble clic sobre un valor de función sin marcar para acceder a la ventana de diálogo “Seleccionar capa” (Select layer).



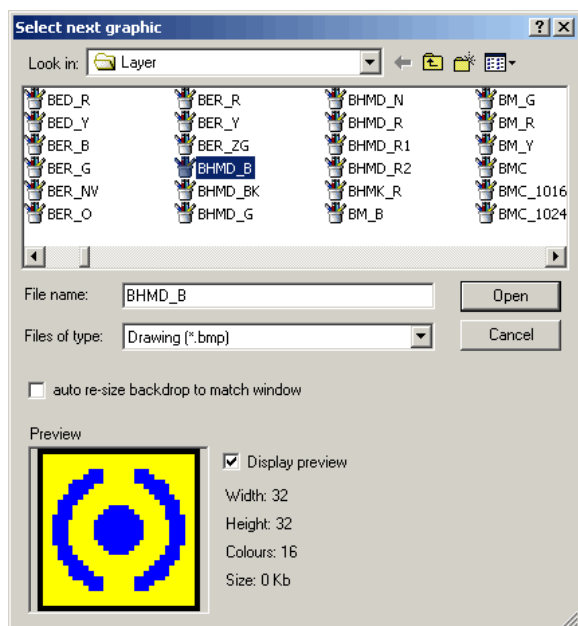
Se mostrarán, para su selección, todas las capas definidas para la combinación de valores de condición / función seleccionada. Haga clic en OK para seleccionar un elemento.

Haga clic en “Cancelar” (Cancel) para cancelar un elemento.

“Haga clic en “Eliminar capa” (Delete layer) para eliminar una capa.

Si no esta incluida una capa adecuada en la lista de capas, o la lista de capas está vacía, haga clic en “Nueva capa” (New layer) para aceptar una nueva capa para la combinación de valores condición/función.

Puede seleccionar cualquier capa en (formato .bmp) de la ventana de diálogo “Seleccionar nueva ilustración” (Select new drawing). La ventana de diálogo muestra una vista preliminar de la capa así como parámetros tales como el color y el tamaño.



Puede cerrar la función “Seleccionar nueva ilustración” (Select new drawing) de la forma siguiente:

- Haciendo clic en “**OK**” para almacenar y cerrar
- Haciendo clic en “**Cancelar**” (Cancel) para cancelar y cerrar

Si cierra la ventana de diálogo utilizando el botón “Cerrar” (Close) situado en la esquina de la ventana, no se guardarán los cambios realizados.

#### 4.2.2.10.4 Eliminar un símbolo definido por el usuario

Haga clic en “Eliminar” (Delete) para eliminar el símbolo seleccionado.

Sólo es posible eliminar un símbolo si no está siendo utilizado, es decir, si no se ha asignado el dispositivo de E/S a una capa.

Sólo podrá eliminar los símbolos definidos por el usuario.



#### 4.2.2.11 Editar tipos de dispositivo de E/S

Los tipos de dispositivo de E/S contienen información sobre cómo está configurado el dispositivo de E/S. Para ello, se asigna lo siguiente:

- El nombre del estado y los valores de las funciones
- Una combinación de estado/valor de función que corresponda a cada mensaje de alarma y que puede ser activado por el tipo de detector - cada una de las cuales tendrá un motivo de alarma específico asociado.
- Una combinación de estado / valor de función que corresponda a cada función de control y que puede ser enviada a un dispositivo de E/S de este tipo – cada una de los cuales dispondrá de un conjunto de grupos de usuarios a los que pertenece.

Debe asignarse un tipo de dispositivo de E/S a cada dispositivo de E/S. La definición de los símbolos se basa en el tipo de dispositivo de E/S.

Los tipos de dispositivo de E/S pueden mantener una jerarquía. Si se obtiene un nuevo tipo de dispositivo de E/S mediante copiado, el tipo derivado se convierte en "hijo" del tipo original.

El "padre" (parent) y todos los tipos de dispositivo de E/S derivados forman una familia.

En la familia, el "padre" define el número máximo de posibilidades. Los "hijos" dispondrán siempre de un subconjunto de la información del "padre".

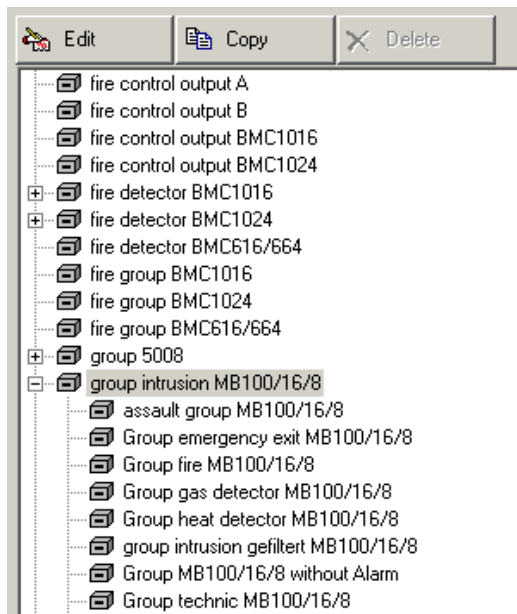
Al igual que los símbolos, WINMAG diferencia entre tipos de dispositivo de E/S del sistema y tipos de dispositivo de E/S definidos por el usuario. El número ID de los tipos del sistema es mayor que 300000000; todos los tipos definidos por el usuario tienen un valor inferior. Sólo los tipos del sistema se definen en fábrica.

No puede modificar o eliminar tipos de dispositivo de E/S del sistema. La botonera dispone de un botón "Ver" (View) en lugar de un botón "Editar" (Edit). El botón "Eliminar" (Delete) no está activo.



Seleccione el botón "Editar tipos de dispositivo de E/S" (Edit I/O device types) en la barra del menú "Configuración del sistema" (System configuration) para ver, crear, editar o eliminar símbolos.

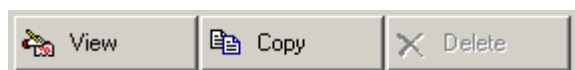
Aparecerá la ventana de diálogo "Seleccionar tipo de dispositivo de E/S" (Select I/O device type) que incluye la lista estructurada de todos los tipos de dispositivo de E/S. Los tipos que incluyen derivaciones se identifican con un símbolo "+". Sólo podrá abrir un elemento de cada vez.



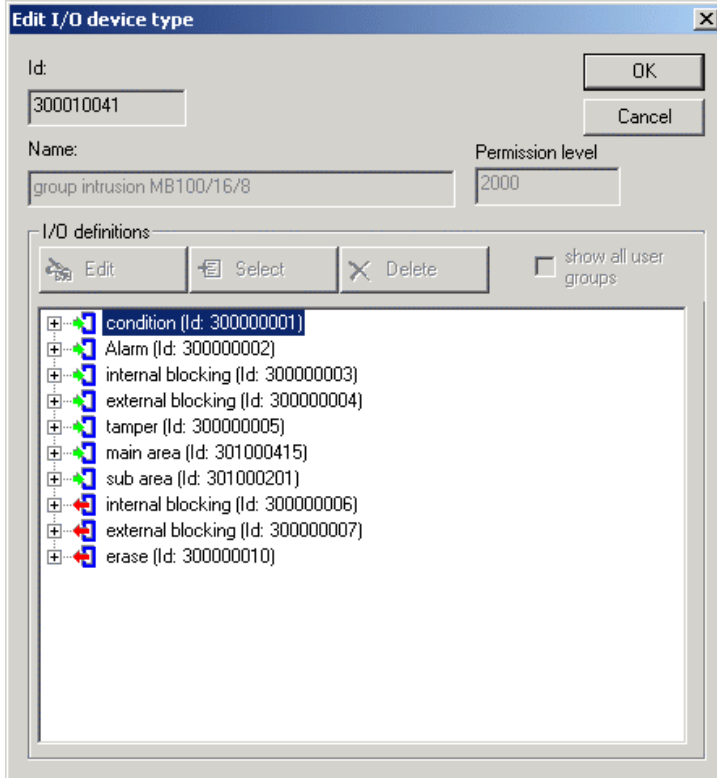
Seleccione el elemento haciendo clic una vez sobre el mismo. Se marcará el elemento seleccionado. Para editarlo, seleccione cualquiera de los botones activos. La clasificación de los tipos de dispositivo de E/S tiene lugar alfabéticamente dentro de todas las jerarquías.

Un tipo de dispositivo de E/S contiene varias "definiciones" (definitions) - registros con definiciones que describen una condición de alarma incluidos sus valores de función, motivos de alarma asociados y asignación a un grupo de usuarios.

##### 4.2.2.11.1 Ver tipo de dispositivo de E/S del sistema



Si hace clic en el botón “Ver” (View), accederá a la ventana de diálogo “Editar tipo de dispositivo de E/S” (Edit I/O device type) de “sólo lectura”. Esta ventana de diálogo de “sólo lectura” significa que los campos de entrada no están activos.



La ventana de diálogo incluye el tipo de dispositivo de E/S con su ID, el nombre, la prioridad y una lista estructurada que muestra las condiciones / control definidos.

Las entradas (condiciones de las alarmas) se identifican con una flecha verde.



Las salidas (funciones de control) se identifican con una flecha roja.

Haga clic en el símbolo “+” para mostrar los valores de las funciones y los grupos de usuario de las funciones de control. Haga clic en el símbolo “+” situado al lado de la función de control para mostrar el grupo de usuarios de esa función.

No es posible añadir ni eliminar valores de función de un tipo del sistema.

La ventana de diálogo “Ver” (View) dispone de un botón “Cerrar” (Close) que le permitirá cerrar la ventana de diálogo. La ventana de diálogo “Editar” (Edit) no dispone de este botón.

Si desea más información, consulte la ventana de diálogo “Editar” (Edit).

#### 4.2.2.11.2 Copiar tipo de dispositivo de E/S

Haga clic en el botón “Copiar” (Copy) para copiar un tipo de dispositivo de E/S seleccionado. La copia incluye una nueva ID debajo de la ID del tipo de dispositivo de E/S del sistema. El nombre recibe el prefijo de “copia de” (copy of).

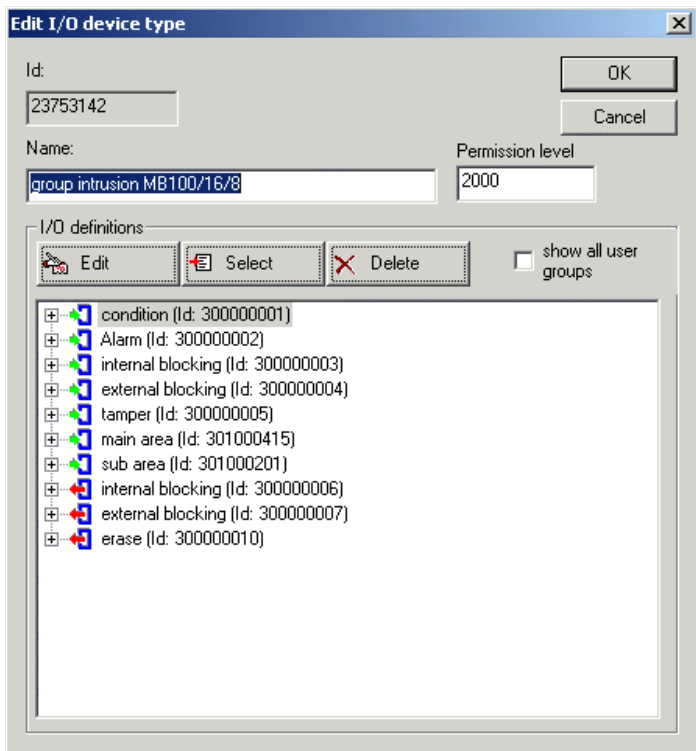
Por consiguiente, el tipo de dispositivo de E/S es un tipo derivado (“hijo”) que se incluirá en la estructura jerárquica del dispositivo de E/S “padre”. Si copia un dispositivo de E/S “hijo”, éste se colocará en el mismo nivel jerárquico que el dispositivo de E/S del que fue copiado. No se crea otro nivel jerárquico.

Las copias de los tipos del sistema pueden ser editadas o eliminadas por un usuario autorizado. El elemento copiado se coloca en la lista del sistema.

### 4.2.2.11.3 Editar tipos de dispositivo de E/S definidos por el usuario

Haga clic en "Editar" (Edit) después de seleccionar el tipo de dispositivo de E/S definido por el usuario para acceder a la ventana de diálogo "Editar tipo de dispositivo de E/S" (Edit I/O device type) donde podrá editar y ver el tipo de dispositivo seleccionado.

Los tipos del sistema no pueden editarse y deben copiarse primero como tipo definido por el usuario.



Se añadirá la "ID de definición" (Definition ID) al nombre de la condición.

Con los valores de función se añaden los motivos de alarma asociados, incluidos la ID y el nombre.

Solo se podrán editar aquellas condiciones definidas en el "tipo padre".

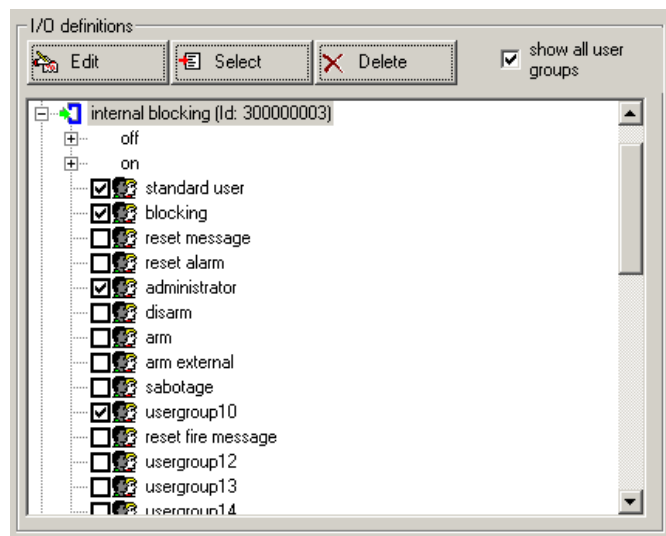
#### Elementos que pueden editarse:

Nombre del tipo en el campo "Nombre" (Name). El nombre puede tener un máximo de 40 caracteres.

Nivel de permiso en el campo "Nivel de permiso".

El nivel de permiso se refiere a todas las salidas (funciones de control) de un tipo. Si el usuario dispone, al menos del nivel de permiso definido, podrá ejecutar las funciones de control mostradas en la vista general del sistema o en el menú de símbolos del ratón.

Para poder asignar grupos de usuarios adicionales, debe estar activa la casilla "Mostrar todos los grupos de usuarios" (Show all user groups).



Sólo los usuarios pertenecientes al mismo grupo de usuarios que la función de control pueden utilizar esa función. Todos los valores de función por defecto se asignan al grupo de usuarios "Usuarios estándar" (Standard users). Lo mismo es de aplicación a todos los usuarios. Por consiguiente, todos los valores podrán ser utilizados por defecto por todos los usuarios (asumiendo que éstos dispongan del nivel de permiso correspondiente para ese tipo).

#### Botón Editar

Una vez que haya seleccionado el estado o un valor de función, puede editar la "definición" (definition) asociada (todas las definiciones son sustituidas por la definición del usuario cuando se copia un tipo) haciendo clic en el botón "Editar" (Edit). Haga clic en ese botón para acceder a la ventana de diálogo "Editar definición" (Edit definition).

Id: 26820735


State name: main area

Function values		
1	area 1	...
2	area 2	...
3	area 3	...
4	area 4	...
5		...
6		...
7		...
8		...
9		...
10		...
11		...
12		...
13		...
14		...
15		...
16		...

OK

Cancel

Se mostrarán los valores de función definidos para todas las declaraciones de estado seleccionadas. Puede editar estas declaraciones. No puede insertar valores de función si no se han definido

valores en el "padre". Haga clic  en el botón para editar o insertar un motivo de alarma para un valor de función.

Se mostrará la lista de motivos de alarma. Haga clic en "Cancelar" (Cancel) para cancelar la entrada. Haga clic en "OK" para aceptarla.

#### Botón Seleccionar

La definición seleccionada puede ser sustituida por otra declaración de definición haciendo clic en el botón "Seleccionar" (Select).

#### Botón Eliminar

Puede eliminar la definición seleccionada utilizando el botón "Eliminar" (Delete). El estado borrado se filtra (es decir, el estado del tipo de dispositivo de E/S no se transmite a WINMAG por el detectado).

Haga clic en "OK" para aceptar los cambios y cerrar la ventana de diálogo. Haga clic en "Cancelar" (Cancel) para cancelar los cambios y cerrar la ventana de diálogo.

Si cierra la ventana de diálogo haciendo clic en el botón de la esquina, no se aceptarán los cambios.

#### 4.2.2.11.4 Eliminar tipos de dispositivo de E/S definidos por el usuario

Haga clic en el botón "Eliminar" (Delete) para eliminar un tipo de dispositivo de E/S seleccionado.

Sólo puede eliminar tipos de dispositivo de E/S que no están siendo utilizados, es decir, que no han sido asignados.

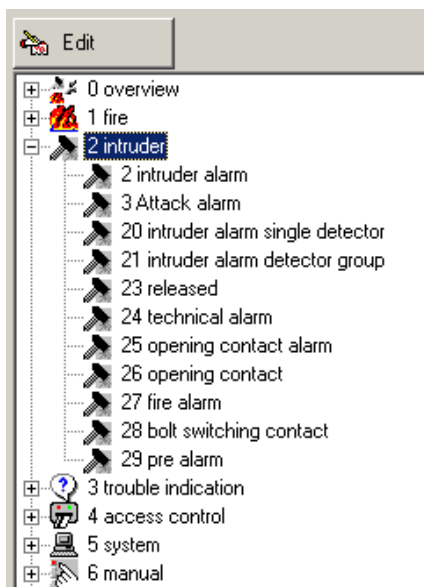
Sólo podrá eliminar tipos de dispositivo de E/S definidos por el usuario.

#### 4.2.2.12 Editar motivos de alarma

Un motivo de alarma es un atributo adicional que puede asociarse con cada mensaje recibido. De esta forma, los mensajes pueden clasificarse y evaluarse adecuadamente. Las condiciones de activación por defecto comprueban el motivo de la alarma del mensaje recibido. Los motivos de las alarmas pueden, a su vez, combinarse en tipos de alarmas. Cada tipo de alarmas aparece en una pestaña separada de la pila de alarmas, del registro del programa y de la lista de programas manuales. Los motivos de alarma se configuran como valores de función editando los tipos de dispositivo de E/S. Los motivos de alarma y tipos de alarma predefinidos se utilizan por defecto pero puede modificarse su nombre. No es posible eliminar registros.



Seleccione "Editar motivos de alarma" (Edit alarm reasons) en la alarma del menú "Configuración del sistema" (System configuration). De esta forma accederá a una ventana de diálogo que le permitirá ver y editar los motivos de alarma y los tipos de alarmas.



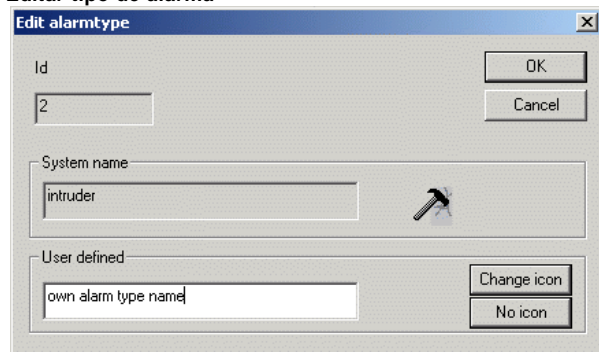
Aparecerá la ventana de diálogo "Seleccionar motivo de alarma" (Select alarm reason) que le mostrará todos los tipos y motivos de alarmas almacenados en el sistema.

La lista está clasificada por ID de tipo de alarma. El símbolo "+" le permite ver y editar los motivos de alarmas.

Puede asignar un botón individual a cada tipo de alarma. Este símbolo se muestra, a continuación, en la vista de la pila y en el encabezado del programa de alarmas.

Para editar un elemento, debe seleccionarlo y hacer clic en el botón "Editar" (Edit). También puede acceder a la ventana de diálogo "Editar" (Edit) haciendo doble clic sobre el elemento.

#### Editar tipo de alarma

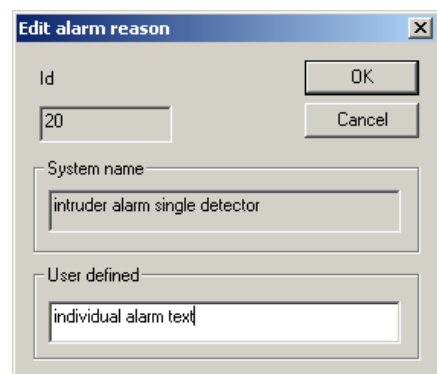


La ventana de diálogo incluye el ID, el nombre y el botón asignado. Puede asignar un nuevo nombre al tipo que será utilizado por WINMAG.

Puede asignar un icono diferente a través del botón "Nuevo icono" (New icon). El fichero seleccionado debe tener formato "ICONS". El directorio por defecto para los iconos es "ICONS". El botón asignado al tipo de alarma también se utilizará para el motivo de la alarma subordinada.

Haga clic en el botón "Eliminar icono" (No icon) si desea suprimirlo.

#### Editar motivos de alarma



La ventana de diálogo incluye la ID y el nombre. Puede asignarse al "motivo" (reason) un nuevo nombre que será utilizado por WINMAG.

Casilla "Mostrar en vista general http" (Display in Http overview): si aparece el motivo de la alarma, se mostrará el icono en la vista general del estado de la interfaz web de Winmag.

#### 4.2.2.13 Editar mensajes del registro



Seleccione "Editar mensajes del registro" (Edit log messages) en la barra de menú de "Configuración del sistema" (System configuration) para acceder a la ventana de diálogo "Seleccionar mensajes del registro" (Select log messages) lo que le permitirá editar o configurar las salidas de los mensajes del registro del sistema.

Id	Message text
0	No IGIS Interface card found !   Net : %1!s!   Port : %2!x!
1	Multiple use of port address !   Net : %1!s!   Port : %2!x!
2	data overflow: Data to IGIS-Network !   Net : %1!s!   Port : ...
3	data overflow: Data from IGIS-Network !   Net : %1!s!   Por...
4	Initialisation not successful !   Device: %1!s!   Net: %2!s!
6	IGIS-Network still running !   Net : %1!s!    stop it !
7	IGIS-Network running !   Net : %1!s!
8	IGIS-Net cannot be started !   Net : %1!s!   Port : %2!x!
9	IGIS-Net not running !   net : %1!s!
10	IGIS-Net cannot be stopped !   Net : %1!s!   Port : %2!x!
11	Troube with device !   device : %1!s!   net : %2!s!
12	Device is running !   device : %1!s!   net : %2!s!
13	Cannot use source-ID !   device : %1!s!   net : %2!s!
14	Device initialized !   device : %1!s!   net : %2!s!
15	Order to device could not be executed !   device : %1!s!   n...
16	Order to device is unknown !   device : %1!s!   net : %2!s!
17	Wrong password !   device : %1!s!   net : %2!s!

La lista de elementos se clasifica por orden ascendente. Haga clic en el encabezado de la columna para clasificarlo de acuerdo con la columna seleccionada. Haga clic nuevamente para alternar entre la clasificación ascendente o descendente.

Para editar un elemento, seleccione el elemento requerido y haga clic en el botón "Editar" (Edit) o doble clic sobre el elemento.

Aparecerá la ventana de diálogo "Editar mensajes del registro" (Edit log messages).

Ahora puede definir el texto y el destino para todos los mensajes del sistema.

#### Texto del mensaje

El texto del mensaje es una combinación de texto y de variables transmitidas por el sistema. Las variables están predefinidas en WINMAG y no pueden modificarse. Los caracteres de control siguientes están integrados en la cadena de caracteres:

- \n Nueva línea
- %x! Número variable, por lo general, se transfieren al mensaje 1 o 2 variables
- s! La variable es una cadena
- x! La variable es numérica

### Salida del mensaje:

El mensaje puede dirigirse a varios “medios”. Por esa razón, están disponibles varias casillas en donde podrá seleccionar el destino o una combinación de destinos de salida.



#### **Pantalla** (Screen)

Si activa esta casilla, el mensaje se mostrará en pantalla. Puede determinar el tiempo de visualización introduciéndolo en milisegundos en el campo “tiempo de visualización en pantalla” (display time on screen (ms)).



#### **Base de datos** (Database)

Si activa esta casilla, el mensaje se introducirá en la tabla de la base de datos de protocolos. Esta tabla es objeto de un ciclo de “limpiado” (clear) automático que puede configurarse (Opciones generales).



#### **Impresora de líneas** (Line printer) (1,2,3) envía el mensaje a la impresora.

Haga clic en “OK” para aceptar y salvar las entradas que realice.

Haga clic en “Cancelar” (Cancel) para cancelar las entradas.



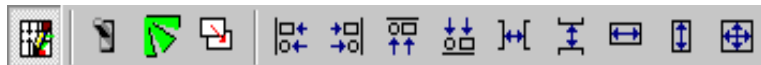
Los mensajes definidos por el usuario (ID 500 - 509) son ahora importantes. Aunque el resto de los elementos son creados por el sistema, los mensajes definidos por el usuario pueden crearse a través del comando SIAS “mensaje” (message). De esta forma puede crear mensajes individualizados.

### 4.2.3 Editar árbol gráfico

La opción “Editar árbol gráfico” (Edit graphic tree) incluye funciones que permiten la estructuración de los gráficos y la asignación de símbolos.

Puede colocar, mover, reconfigurar y alinear símbolos y referencias gráficas.

Una vez que haya seleccionado esta opción, aparecerá la barra de herramientas siguiente (Editar gráficos) :



#### 4.2.3.1 Modo general de edición de gráficos

Si no ha seleccionado una opción de “Editar barra de herramientas de gráficos” (Edit graphics toolbar), el sistema opera en el modo general de edición de gráficos. Puede editar todos los elementos gráficos disponibles así como el fondo.



Para editar un gráfico en el modo de edición general, el gráfico que desea editar debe estar visible en la pantalla. Si desea editar un objeto gráfico (símbolo, referencia de ilustración), debe seleccionarlo primero. Una caja de posicionamiento rodea los objetos seleccionados.

#### **Caja de posicionamiento** (Positioning box)

El objeto seleccionado aparece rodeado por una caja de posicionamiento de color negro. La caja tiene 8 asas cuadradas que puede utilizar para modificar el tamaño del objeto. Se coloca el cursor sobre una de las asas, éste se transformará en una flecha que le indicará la dirección en la que puede modificar el tamaño del objeto.

Las asas mostradas en las esquinas de un objeto le permiten modificar su tamaño (arrastrándolo). Arrastrando la esquina/lado contrario, puede “voltear” el objeto.

Las asas que aparecen en el lado de un objeto seleccionado le permiten modificar el tamaño de las líneas laterales (arrastrándolas) modificando, por tanto, el tamaño del objeto.

#### **Seleccionar objeto** (Selecting objects)

Puede seleccionar un objeto mediante:

Haciendo clic en el objeto (modo general de edición) con el botón izquierdo del ratón .

Puede seleccionar objetos adicionales manteniendo la tecla “SHIFT” pulsada al tiempo que hace clic sobre otros objetos. Todos los objetos seleccionados dispondrán de una caja de posicionamiento.

Arrastre la caja que rodea a uno o más objetos. Defina el tamaño de la caja por medio de dos puntos diagonalmente opuestos.

Defina el primer punto pulsando el botón izquierdo del ratón. Aparecerá una caja punteada entre el primer punto en el que hizo “clic” y el punto en el que el cursor se encuentra actualmente. Esta caja punteada se mostrará mientras mantenga pulsado el botón del ratón. Una vez que haya liberado el botón, se seleccionarán todos los

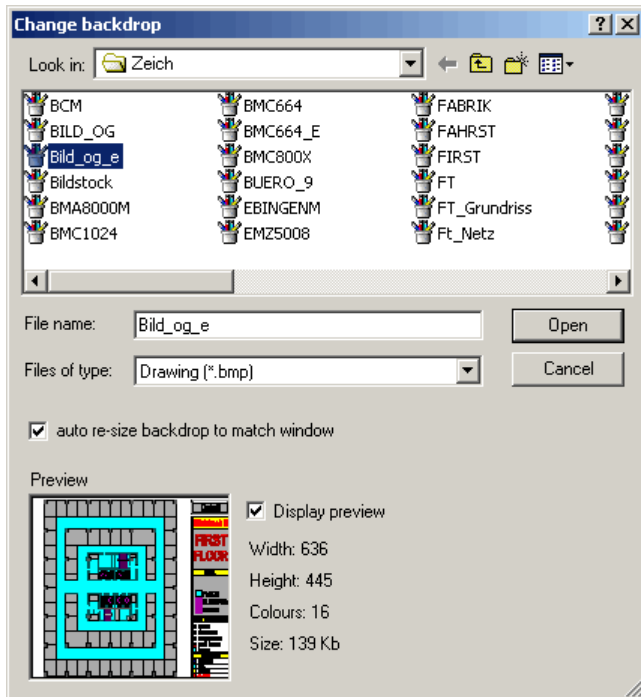
Haga clic en el objeto nuevamente para deshacer la selección. Si ha seleccionado algunos objetos y selecciona nuevos objetos sin pulsar la tecla "SHIFT", anula la selección previa.



#### 4.2.3.1.1 Cambiar el fondo

Puede modificar el fondo del gráfico colocando el cursor sobre el mismo y haciendo doble clic con el botón izquierdo del ratón.

Aparecerá la ventana de diálogo "Cambiar el fondo" (Change backdrop).



Ahora puede seleccionar una ilustración de cualquier directorio. Si está activa la casilla "Vista preliminar" (Display preview) se muestra una ilustración en una ventana. También se muestran los parámetros principales de la ilustración tales como el ancho / alto (píxeles), color y tamaño del fichero.

Si está activa la casilla "modificación automática del fondo para adecuarlo a la ventana" (auto re-size backdrop to match window), la ilustración seleccionada se expandirá para adaptarse a la ventana disponible. Nota: en este modo pueden producirse cambios en la relación ancho/alto. Si esta casilla no está activa, la ilustración conservará la relación ancho/alto correcta (esto puede hacer que en ocasiones aparezca un margen blanco en torno al fondo).

Seleccione la ilustración haciendo clic en la misma o introduciendo su nombre en el campo "Nombre del fichero" (File name). Haga clic en "Abrir" (Open) para cambiar la ilustración del fondo a aquella que ha seleccionado.



Todos los objetos incluidos en el gráfico se guardarán conjuntamente con las coordenadas relativas al fondo. Si cambia el tamaño del fondo de la ilustración, la posición de los elementos gráficos también se modificará. Si la posición de un objeto no se encuentra en el fondo, el objeto se colocará en medio del margen mostrando, al menos, la mitad del mismo. Puede evitar esto asegurándose de que las nuevas ilustraciones tengan el mismo tamaño en píxeles que las antiguas.

#### 4.2.3.1.2 Mover un objeto

Para mover un objeto debe seleccionarlo.

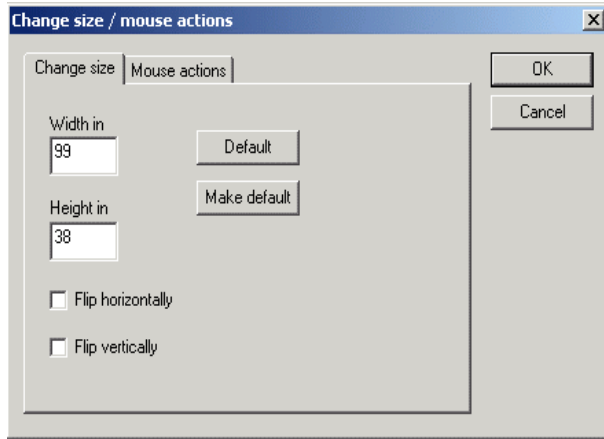
Si coloca el cursor sobre el objeto seleccionado, se transformará en una cruz. Para mover el objeto, mantenga pulsado el botón izquierdo del ratón; ahora puede arrastrar el objeto a la nueva posición desplazando el cursor. Cuando arrastre el objeto, se desplazará un botón fantasma conjuntamente con el puntero del ratón hasta la nueva posición.

Libere el botón del ratón en una nueva posición. También puede desplazar selecciones de varios objetos. En este caso, los objetos conservarán sus posiciones relativas.

#### 4.2.3.1.3 Editar el tamaño de un objeto

Para modificar el tamaño de un objeto, debe seleccionarlo. La caja de posicionamiento tiene 8 asas cuadradas que le permitirán modificar su tamaño. Si coloca el cursor sobre una de esas asas, éste se transformará en una flecha que le indicará la dirección en la que se producirá el cambio de tamaño. Si selecciona una de las asas de la esquina pulsando y manteniendo pulsado el

el botón del ratón, cambiará el tamaño del objeto.



Si selecciona un asa lateral manteniendo pulsado el botón izquierdo del ratón, puede desplazar el lado seleccionado de la ventana y modificar el tamaño del objeto. Al soltar el botón del ratón, se modificará el tamaño del objeto.

#### 4.2.3.1.4 Ventana de diálogo para cambiar el tamaño o las acciones del ratón

Para mostrar la ventana de diálogo "Cambiar tamaño/acciones del ratón" (Change size / mouse actions) debe seleccionar primero un objeto. Haga clic en el objeto seleccionado utilizando el botón derecho del ratón para que aparezca la ventana de diálogo.

Introduzca el ancho y el alto del símbolo en píxeles.

Active las casillas "Volteo horizontal" (Flip horizontally) o "Volteo vertical" (Flip vertically) para voltear el objeto respecto al eje principal (medio).

Haga clic en el botón "Por defecto" (Default) para establecer el objeto al tamaño por defecto definido (normalmente 32\*32 píxeles).

Haga clic en el botón "Establecer por defecto" (Make default) para definir las configuraciones activas como valor por defecto. El valor que usted defina por defecto se conservará hasta que vuelva a reiniciar WINMAG. Todos los símbolos y referencias de ilustraciones insertados se guardarán utilizando esta configuración. Si reinicia WINMAG, la configuración por defecto volverá a 32\*32 píxeles.

Nota: Si ha seleccionado varios objetos, todos los cambios realizados en esta ventana de diálogo se aplicarán a todos los objetos seleccionados.

#### 4.2.3.1.5 Editar las propiedades del objeto

Para poder modificar las propiedades del objeto, debe seleccionarlo primero. Haga doble clic en el objeto marcado utilizando el botón izquierdo del ratón. Ahora ya puede modificar las propiedades del objeto:

Si ha seleccionado un símbolo, aparecerá la ventana de diálogo "Editar símbolo" (Edit symbol) que le permitirá modificar el símbolo y el dispositivo de E/S.

Si ha seleccionado una referencia de ilustración, podrá cambiar el color del marco de referencia. No puede modificarse el gráfico asociado.

#### 4.2.3.1.6 Eliminar objetos

Para eliminar un objeto debe seleccionarlo primero.

Puede eliminar todos los objetos seleccionados con el botón "Eliminar" (Delete).

Antes de ejecutar la función "Eliminar" el sistema le pedirá que confirme esa acción.

#### 4.2.3.2 Insertar referencia gráfica



Las referencias gráficas se muestran en forma de ventanas transparentes o de color. Todos los gráficos utilizados por WINMAG deben incluirse en el "árbol gráfico" (graphic tree) en el cual una referencia gráfica en un gráfico padre señala a otro gráfico de la estructura. Esta relación padre/hijo crea una estructura semejante a un árbol. Para poder insertar una referencia gráfica debe estar disponible una ilustración de fondo gráfico.

Para insertar una referencia gráfica debe mostrar primero el gráfico padre en el que desea insertar la referencia.

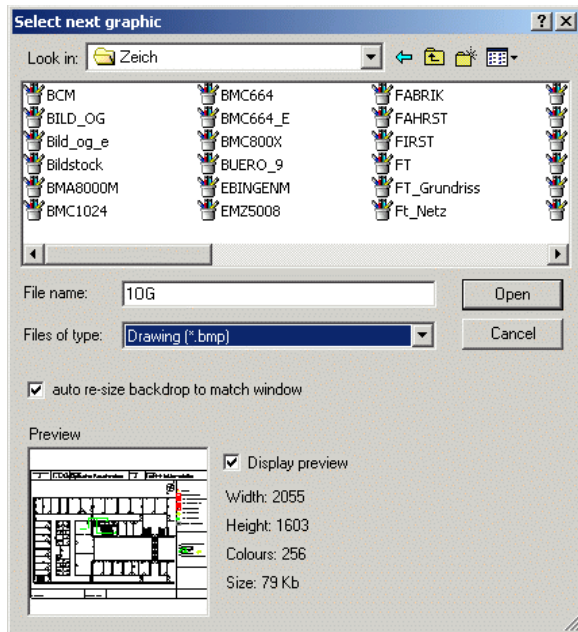
Para ello, haga clic en el gráfico requerido del árbol, en las referencias gráficas (en modo de prueba) o a través de la ventana de diálogo "Mostrar gráfico" (Display graphic), para lo cual debe hacer clic en el fondo de la ilustración utilizando el botón derecho del ratón.



Una vez que haga clic en el botón "Insertar referencia gráfica" (insert graphic reference), cambia el cursor y aparece el "cursor de referencia gráfica" (Graphic reference cursor) cuando lo mueve sobre la ventana.

Ahora puede definir una referencia gráfica haciendo clic en el centro de la caja de referencia gráfica con el botón izquierdo del ratón, con lo que creará la referencia gráfica deseada (tamaño por defecto).

Puede asimismo seleccionar la ilustración "hijo" (child) a través de la ventana de diálogo "Seleccionar gráfico siguiente" (Select next graphic):



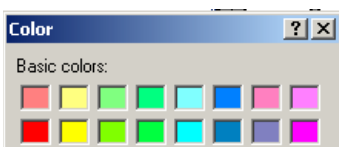
Todas las ilustraciones WINMAG deben estar disponibles en formato de mapa de bits y pueden incluir cualquier número de colores.

Puede seleccionar ilustraciones de cualquier carpeta. La ruta de acceso al fichero se define en la base de datos. Las ilustraciones del directorio / ZEICH no necesitan extensión de ruta.

El fichero en sí mismo no está incluido en la base de datos. Puede sobrescribirlo en cualquier momento con una nueva versión. La ventana de diálogo le permite mostrar la vista preliminar del gráfico conjuntamente con los parámetros de tamaño.

La casilla "modificar tamaño de fondo automáticamente para que se ajuste a la ventana" (auto re-size backdrop to match window) define el aspecto del fondo de la ventana de gráficos. Si esta casilla está activa, la ilustración se amplía para rellenar completamente la ventana actualmente disponible. De esta forma, se aprovecha plenamente el espacio de la ventana pero pueden producirse distorsiones. Si la casilla no está activa (por defecto), la ilustración se adaptará a la ventana conservando las proporciones de tamaño correctas. Esto puede hacer que se observen márgenes de color blanco (dependiendo del tamaño de la pantalla).

A continuación, debe seleccionar el color en la ventana de diálogo de colores:



Puede seleccionar un color entre los colores disponibles haciendo clic sobre el color deseado o definir su propio color haciendo clic en la opción "Definir color personalizado" (Define custom colour).

Si selecciona el color blanco (se muestra como un botón transparente), las referencias gráficas parpadearán en blanco y rojo.

activo. (Nota: no podrá percibir el parpadeo de las referencias gráficas de color rojo). Una vez que haya hecho clic en "OK", la referencia se mostrará en el tamaño por defecto y en el color seleccionado.

Puede modificar el tamaño y el color a través de las funciones generales de edición. Para ello, desactive el botón "Insertar referencias gráficas" (Insert graphic reference). Puede acceder



a la ilustración recién insertada a través de la ventana de diálogo "Mostrar gráfico" (Display graphic) haciendo clic con el botón derecho del ratón o haciendo clic en la referencia gráfica en modo de prueba.

### Formas de editar las referencias gráficas :

Cambio de tamaño seleccionando una referencia gráfica y arrastrando la caja de posicionamiento.

Cambio del tamaño absoluto a través de la ventana de diálogo "Cambiar tamaño" (Change size) (haciendo clic con el botón derecho del ratón una vez que se ha señalado la referencia gráfica)

Cambio de color de la referencia gráfica haciendo doble clic en la referencia seleccionada. Las referencias gráficas seleccionadas pueden desplazarse en el gráfico. Pulse el botón izquierdo del ratón mientras el cursor está situado en la referencia gráfica seleccionada y manténgalo pulsado mientras arrastra el ratón hasta la nueva posición.

Coloque y alinee el tamaño de varias referencias seleccionadas utilizando los botones "Alinear..." (Align...). Si desea mover las referencias seleccionadas a otro gráfico, elija la función correspondiente en el menú "Editar" (Edit).

- "Cortar" (Cut) para mover los símbolos y referencias a un nuevo gráfico
- "Copiar" (Copy) para copiar símbolos o referencias.

Puede modificar el fondo de un gráfico haciendo doble clic sobre el mismo en el modo de edición general. No ejecute el doble clic mientras el cursor se encuentra sobre un símbolo o referencia de una ilustración ya que accederá a las funciones especiales de edición de ese elemento gráfico. También puede hacer clic con el botón derecho del ratón en un gráfico del árbol y, a continuación, seleccionar "Cambiar fondo" (Change backdrop).

Si los símbolos ya están posicionados en el gráfico, seguirán mostrándose en el fondo modificado. **ADVERTENCIA IMPORTANTE** cuando cambie el tamaño de la ilustración: la posición de los símbolos se guarda en coordenadas absolutas. Si la resolución se modifica, los símbolos aparecerán en otra posición de la ventana.

Puede acceder a un gráfico recientemente insertado a través del árbol, utilizando la ventana de diálogo "Mostrar gráfico" (Display graphic), haciendo clic en el botón derecho del ratón o haciendo clic en la referencia gráfica en modo de prueba.

Las cajas transparentes (blancas) se muestran sombreadas en el modo edición para facilitar su visión y colocación.

### **Seguimiento de los detectores**

En un programa de alarma, si un gráfico mostrado contiene una referencia a otro gráfico que contiene, a su vez, un símbolo del dispositivo de E/S que activó el programa, esa referencia gráfica parpadeará alternando entre el color rojo y el de la referencia gráfica. Esto seguirá repitiéndose a través de la estructura en árbol para permitir la localización de los detectores.

- Si la referencia gráfica es roja no se observará parpadeo.
- Las referencias gráficas transparentes alternarán entre rojo y blanco.

### **Fondo del vídeo**

En WINMAG puede reproducir vídeo en directo en una ventana. La ventana de vídeo mostrada dependerá de las configuraciones introducidas en el fichero video.ini para el fondo **Vídeo.bmp** (preste atención a la ortografía).

Para mostrar la ventana de vídeo, su PC debe disponer de entrada de vídeo. Sólo podrá mostrar una ventana de vídeo en WINMAG.

WINMAG puede controlar los conmutadores de matriz, para lo que ha de ser posible controlarlos desde el exterior (por lo general, a través de una interfaz en serie). El control de vídeo se ejecuta a través de los dispositivos de E/S habituales. Cree una lista de dispositivos de E/S para el conmutador de matriz conectado e instale un controlador para el sistema de vídeo.

### Ejemplo:

Serie Videv Maxpro

- Dispositivo de E/S para la conexión de la cámara al monitor
- Control de la cámara (basculación, inclinación, zoom, enfoque)
- Secuencias
- Mensajes de error

### 4.2.3.3 Colocar símbolos

Un símbolo es la representación gráfica de un dispositivo de E/S. Antes de colocar un símbolo, debe crear un dispositivo de E/S en la configuración de red.

Asimismo, antes de insertar un símbolo debe crear el gráfico sobre el que se colocará.



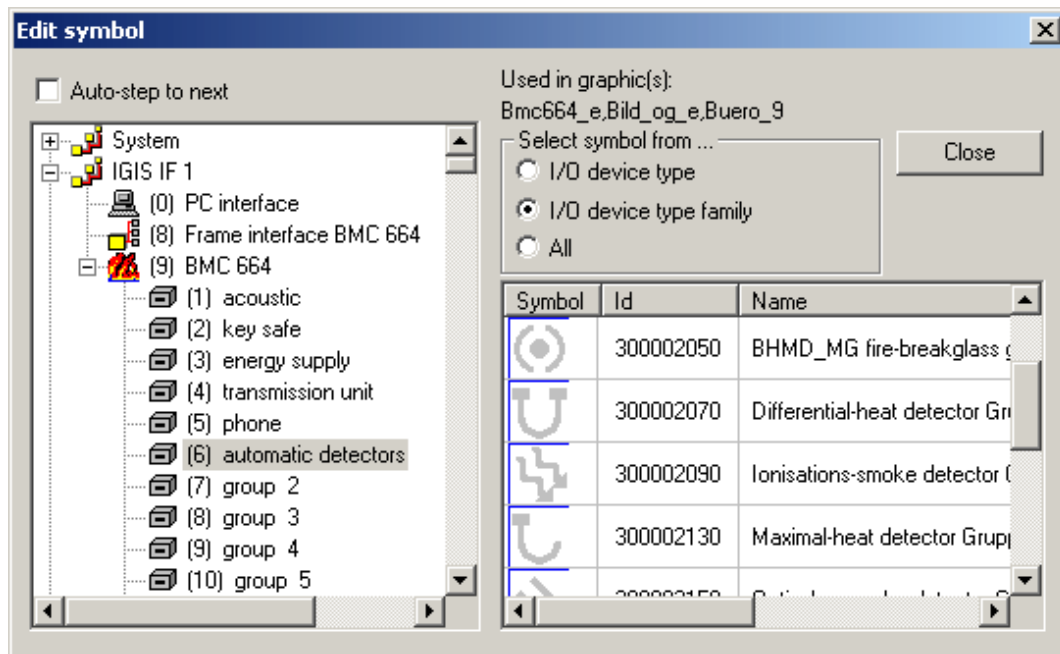
En primer lugar, muestre el gráfico en el que desea colocar los símbolos. Podrá seleccionarlo en el árbol o en la ventana de diálogo "Mostrar gráfico" (Display graphic) haciendo clic con el botón derecho del ratón.

#### 4.2.3.3.1 Editar la ventana de diálogo de símbolos



Una vez que haya hecho clic en el botón "Insertar símbolo" (insert symbol) el cursor modificará su forma y aparecerá el símbolo (debe estar disponible un fondo de ilustración).

Se mostrará la ventana de diálogo "Editar símbolo" (Edit symbol) que le permitirá colocar los dispositivos de E/S y los símbolos:



La ventana de diálogo esta compuesta por 2 ventanas:

La ventana de la izquierda muestra la estructura en árbol de los dispositivos de E/S. Debe seleccionar aquí el dispositivo de E/S que desea simbolizar.

Sólo puede seleccionar un dispositivo.

A continuación, seleccione un símbolo de la lista de símbolos mostrada en la ventana de la derecha. Por regla general, sólo se muestran los símbolos apropiados, es decir, aquellos relacionados con el tipo de dispositivo de E/S seleccionado.

Están disponibles tres opciones:

El tipo de dispositivo de E/S sólo ofrece símbolos que son del mismo tipo que los dispositivo de E/S

La familia de tipos de dispositivo de E/S muestra todos los símbolos cuyo tipo pertenece a la familia de dispositivo de E/S (tipos de dispositivo de E/S derivados).

"Todos" (All) muestra todos los símbolos disponibles

Todos los símbolos de la lista aparecen en formato 32\*32 píxeles. Este es también el tamaño por defecto cuando el símbolo se coloca en un gráfico.

El símbolo se muestra conjuntamente con su ID de la base de datos y su nombre. Haga clic en el encabezado de la columna para ordenar la lista. Haga clic de nuevo para alternar entre el orden ascendente y el descendente. El símbolo seleccionado aparecerá sombreado. La estructura de un símbolo está estrechamente vinculada con la estructura del dispositivo de E/S. Si agrupa símbolos y dispositivo de E/S que no se corresponden debe asegurarse, a través de la opción "Mostrar todos los símbolos" (Display all symbols), de que coincidan sus estructuras.

Casilla “**Saltar automáticamente al siguiente**” (Auto-step to next)

Si activa la casilla “Saltar automáticamente al siguiente” (Auto-step to next) una vez que haya colocado un símbolo para un dispositivo de E/S, se seleccionará automáticamente el siguiente dispositivo de E/S del árbol para su colocación. Si el tipo de dispositivo de E/S sigue siendo el mismo, se conservará el último tipo de símbolo seleccionado.

Campo “**Utilizado en los gráficos**” (Used in graphic(s))

Si selecciona un dispositivo de E/S ya utilizado en los gráficos, se mostrarán los nombres de esos gráficos.

Botón **Cerrar** (Close)

Cierra la ventana de diálogo “Editar símbolo” (Edit symbol).

Inserte el símbolo haciendo clic sobre el mismo en la ventana de diálogo “Editar símbolo” (Edit symbol) y arrastrándolo a la ventana de gráficos. Alternativamente, puede seleccionar el símbolo requerido para el dispositivo de E/S seleccionado y hacer clic con el botón izquierdo del ratón en el lugar deseado del gráfico. El símbolo aparecerá con el tamaño por defecto que haya definido.

Una vez que haya seleccionado un símbolo, puede desplazarlo colocando el puntero del ratón en medio del símbolo y arrastrándolo a la nueva posición con el botón izquierdo del ratón.

Mientras que la caja de posicionamiento sea visible, puede cambiar la posición y el tamaño del último símbolo colocado.

La ventana de diálogo de edición no se cierra así que puede colocar otro símbolo utilizando la configuración activa.

#### 4.2.3.3.2 Configuración de los símbolos

Los símbolos se componen de capas e ilustraciones. Cada símbolo tiene una etiqueta que describe la capa de ilustración que se muestra con una combinación específica de estado y valores de función.

Por ejemplo:

Símbolo de puerta para un grupo de dispositivos de E/S de MB100:

Estado 0	valor de función 0 “OK”	indica puerta cerrada
Estado 0	valor de función 1 “ activado”	indica puerta abierta
Alarma 1	valor de función 1 “ON”	muestra un marco rojo alrededor de la puerta

Todos los mensajes disponen de un valor de función asociado. Por consiguiente, cuando se asigna un mensaje a un valor de función, está disponible normalmente una ilustración que se utilizará como símbolo.

Si un símbolo sólo se muestra bajo determinadas condiciones (por ejemplo, cuando se activa una alarma), sólo se asignará una ilustración para las combinaciones requeridas de valores de función de “estado” (status).

Al diseñar los símbolos debe asegurarse de que las capas están configuradas para ajustarse a la secuencia de estados que aparece en la definición de los dispositivos de E/S. Las capas asociadas a los valores de estado más altos se muestran sobre las capas asociadas a los valores de estado más bajos (por ejemplo, una ilustración de capa que corresponda al estado 7 se mostrará sobre las ilustraciones de capa de los estados 0-6 y puede oscurecerlas). Si necesita que sean visibles algunas partes de las ilustraciones de las capas de los **estados más bajos**, utilice el color **blanco** (que se interpreta como transparente cuando se muestra el símbolo).

Todas las ilustraciones de las capas deben guardarse en formato .BMP en el directorio “Layer”.

La capa más grande define el tamaño del símbolo. El marco de posicionamiento establece el tamaño máximo.

Se utilizan tres tablas para definir un símbolo en la base de datos:

“Símbolo” (Symbols):	Define los nombres de los símbolos y los tipos de dispositivo de E/S para los que ese símbolo es válido.
“Capa de símbolos” (Symbol layer):	Especifica las ilustraciones de capa utilizadas con cada valor de la función de estado.
“Definiciones de símbolos” (Symbol definitions):	Vinculan los símbolos con las capas de símbolos e incluyen todos los elementos de las capas para todos los símbolos.

#### 4.2.3.3 Editar configuración del símbolo

Si no pudo encontrar un símbolo adecuado, puede crear otro o editar los símbolos existentes.

Posibilidades:

Cambie la configuración del símbolo en la opción "Editar símbolo" (Edit symbol) del menú "Configuración del sistema" (System configuration). Aquí puede copiar los símbolos existentes y editarlos para que se adapten a sus necesidades así como asignar ilustraciones de capa a los valores de las funciones de estado.

Editar / crear ilustraciones de capa en el directorio de capas (por ejemplo, utilizando "Paint"). Tenga en cuenta que, por lo general, las capas no se utilizan en un símbolo sino en varios, por lo que cambiar una ilustración de capa puede afectar a otros símbolos.

Mediante la función de configuración del sistema "Editar símbolos" (Edit symbols) puede mostrar una vista preliminar de todas las combinaciones de ilustraciones de capa lo que permitirá comprobar el diseño de sus símbolos.

#### 4.2.3.4 Mover y alinear símbolos

Se puede asignar a los símbolos y referencias de ilustraciones tamaños y coordenadas comunes.

Para utilizar estas funciones, debe seleccionar al menos 2 elementos. Puede seleccionar múltiples elementos arrastrando el marco que rodea a los mismos mientras mantiene pulsado el botón izquierdo del ratón, o haciendo clic en los elementos requeridos mientras pulsa la tecla "SHIFT".

El último elemento seleccionado reviste particular importancia. Si los elementos se han seleccionado a través de una caja, este elemento no puede ser identificado por el usuario. Puede seleccionar el elemento decisivo utilizando la tecla SHIFT.

Si ha elegido al menos 2 elementos, aparecerán activos los botones de alineación.



1 2 3 4 5 6 7 8 9

- 1 Alinea los elementos seleccionados a la izquierda (el último elemento seleccionado se utiliza como referencia)
- 2 Alinea los elementos seleccionados a la derecha (el último elemento seleccionado se utiliza como referencia)
- 3 Alinea los elementos seleccionados en la parte superior (el último elemento seleccionado se utiliza como referencia)
- 4 Alinea los elementos seleccionados en la parte inferior (el último elemento seleccionado se utiliza como referencia)
- 5 Separación horizontal (debe haber seleccionado al menos 3 objetos)
- 6 Separación vertical (debe haber seleccionado al menos 3 objetos)
- 7 Establece el mismo ancho para todos los elementos seleccionados (el último elemento seleccionado es la referencia)
- 8 Establece el mismo alto para todos los elementos seleccionados (el último elemento seleccionado es la referencia)
- 9 Establece el mismo tamaño para todos los elementos seleccionados (el último elemento seleccionado es la referencia)



Al mover y alinear los símbolos, éstos pueden superponerse. Tendrá que separar manualmente los símbolos superpuestos.

#### Mover símbolos

Puede mover los símbolos de una ilustración si los rodea con un marco de posicionamiento. Si ha seleccionado más de un símbolo, puede moverlos simultáneamente.

Si desea desplazar símbolos a otro gráfico, debe seleccionar la opción adecuada en el menú "Editar" (Edit):

- ! "Cortar" (Cut) para mover los símbolos o referencias gráficas a un nuevo diagrama.
- ! "Copiar" (Copy) para copiar los símbolos y referencias gráficas.



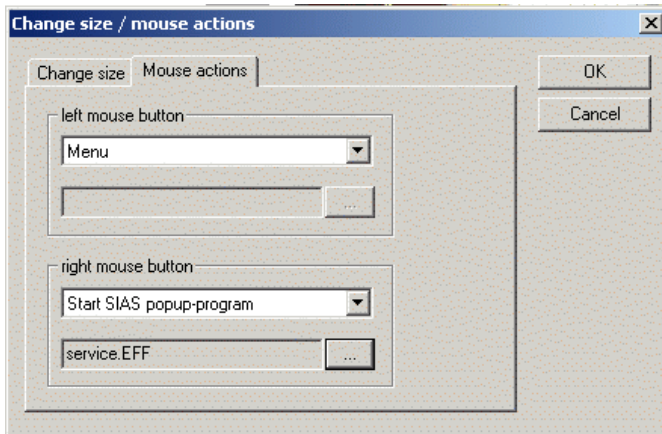
#### 4.2.3.3.5 Símbolo – asignar acciones

Puede asignar varias acciones a un símbolo. Tales acciones pueden vincularse con los botones izquierdo o derecho del ratón.

Posibles acciones:

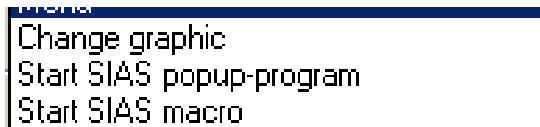
- Sin acción (no action) – botón derecho del ratón por defecto
- Mostrar menú de información de símbolos (symbol info menú) - el botón izquierdo del ratón (por defecto) cambia el gráfico (asignará la referencia de la ilustración)
- Iniciar un programa pop-up SIAS (el programa SIAS se ejecuta inmediatamente en su propia ventana)
- Iniciar una macro SIAS (se ejecuta inmediatamente en segundo plano sin que se observe en la pantalla)

Para acceder a la ventana de diálogo "Acciones del ratón" (Mouse actions), debe seleccionar primero el símbolo. Haga clic en el símbolo seleccionado utilizando el botón derecho del ratón para acceder a la ventana de diálogo "Cambiar tamaño/acciones del ratón" (Change size / mouse action). Esta ventana de diálogo contiene dos pestañas: "Cambiar tamaño" (Change size) y "Acciones del ratón" (Mouse actions). Seleccione la pestaña "Acciones del ratón" (Mouse actions) para conocer las acciones asignadas.




La configuración por defecto es "menú" en el botón izquierdo y "sin acción" en el botón derecho del ratón.

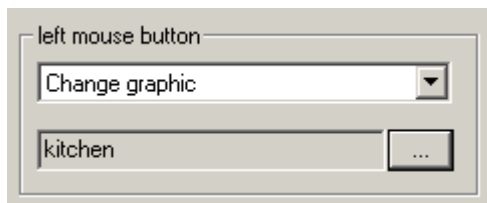
Con los botones del ratón puede realizar las acciones siguientes:



Dependiendo de la acción seleccionada, pueden ser necesarios parámetros adicionales. Puede modificar estos parámetros

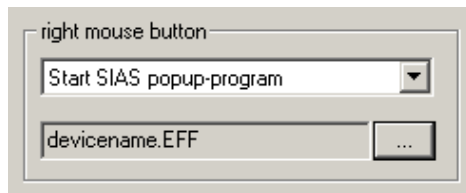
haciendo clic en el botón .

Si ha seleccionado la acción "Cambiar gráfico" (Change graphic) se abrirá la ventana de diálogo "Mostrar gráfico" (Display graphic) y podrá seleccionar el gráfico requerido de la lista de ilustraciones contenida en la estructura en árbol. Haga clic en "OK" para aceptar el gráfico seleccionado.

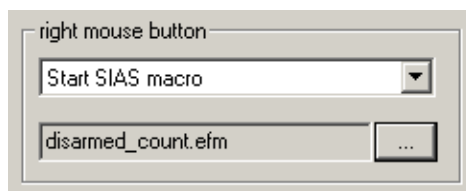


Si ha seleccionado la acción "Iniciar programa pop-up SIAS" (Start SIAS pop-up program), aparecerá la ventana de diálogo "Abrir fichero" (Open file) que le mostrará todos los ficheros con la extensión .EFF. Haga clic en "OK" para aceptar el fichero seleccionado.

Tenga en cuenta que los programas pop-up deben incluir un comando "tamaño" (size), ya que de lo contrario la ventana pop-up será muy pequeña. Las propiedades del símbolo se transfieren como parámetros.



Si ha seleccionado la acción "Iniciar macro SIAS" (Start SIAS macro), aparecerá la ventana de diálogo "Abrir fichero" (Open file) que le mostrará todos los ficheros con la extensión .EFM. Haga clic en "OK" para aceptar el fichero seleccionado.



Tenga en cuenta que los programas que se inician como macro se ejecutan en segundo plano. Las propiedades del símbolo se transfieren como parámetros.

#### 4.2.3.3.6 Eliminar símbolo

Para poder eliminar un símbolo, primero debe seleccionarlo. Pulse la tecla "Eliminar" (Delete) para eliminar todos los objetos seleccionados. Antes de ejecutar la función "Eliminar" (Delete), el sistema le pedirá que confirme que realmente desea hacer esa acción.

#### 4.2.3.4 Botón de prueba



Pulsando el botón "Test" entra en el "Modo de prueba" (Test mode). En este modo todas las referencias de ilustración y los símbolos están activos para permitirle comprobar su funcionamiento sin tener que abandonar el entorno de edición gráfica.

En el modo de prueba:

Haga clic en el botón izquierdo del ratón:

- Una referencia de ilustración nos conduce a una subilustración
- Un símbolo muestra la ventana de diálogo de edición de símbolos, incluidos red, objeto, nombres, detectores, funciones de control y selección de ilustraciones.

Si deja el cursor sobre un símbolo o referencia de ilustración aparece una ventana de información rápida.

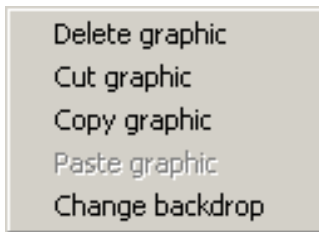


El sistema permanece en modo edición. Las condiciones de activación no se procesan por lo que los controles o simulaciones ejecutadas en modo de prueba no inician los programas.

#### 4.2.3.5 Menú contextual del árbol gráfico

Si la función "Editar árbol gráfico" (Edit graphic tree) está activa puede llevar a cabo ciertas tareas a través del menú contextual.

Dependiendo de la opción seleccionada, puede:



##### **Eliminar gráfico** (Delete graphic)

Elimina el gráfico seleccionado y todos los elementos colocados sobre el mismo.

##### **Cortar gráfico** (Cut graphic):

Selecciona un gráfico y sus elementos y lo "pega" seleccionando otro gráfico y haciendo clic en "Pegar" (Paste). La ilustración se inserta como "hija" del gráfico seleccionado en la estructura en árbol y se borra de su antigua posición.

##### **Copiar gráfico** (Copy graphic):

Selecciona un gráfico y sus elementos y lo copia seleccionando otro gráfico y haciendo clic en "Pegar" (Paste). La ilustración se inserta como "hija" del gráfico seleccionado en la estructura del árbol.

##### **Pegar gráfico** (Paste graphic):

Inserta un gráfico como "hijo" de otro gráfico seleccionado (utilizando los comandos "Cortar" (Cut) o "Copiar" (Copy))

##### **Cambiar fondo** (Change backdrop):

Cambia la ilustración del fondo del gráfico seleccionado.

### 4.3 Funciones de programación externas

Las funciones de programación externas se ejecutan a través de otros programas (y no a través de WINMAG). Incluyen:

El editor SIAS "SIASEDIT"

Los editores de bases de datos tales como la versión reducida (runtime) de Microsoft ACCESS o la versión completa (full time) de Microsoft ACCESS.

El programa de servicio de base de datos "WDB\_Util" Windows

Los programas de configuración del sistema Microsoft ACCESS

Los editores de gráficos para la creación/mantenimiento de fondos

#### 4.3.1 SIAS

SIAS (Security Application Language) es un lenguaje de programación específico de Novar para la configuración de alarmas y programas de mensaje del cliente.

SIAS es un lenguaje de programación extremadamente sencillo que utiliza menos de 100 comandos y, por tanto, resulta muy fácil de aprender.

El editor SIAS le ayuda en la creación de programas SIAS a través de "Asistentes" que le indican los parámetros necesarios para cada comando.

Todos los ficheros SIAS se encuentran en el subdirectorio WINMAGEX de WINMAG.

Están disponibles 2 tipos de ficheros:

Ficheros fuente con la **extensión .eff o .efm**.

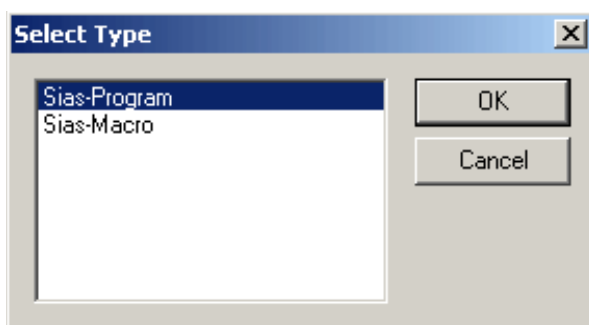
Los ficheros fuente se guardan con formato RTF y, por tanto, pueden editarse utilizando diversos tipos de editores.

El **fichero RTF** comprende una mezcla de texto, objetos e instrucciones SIAS

Las instrucciones SIAS se identifican mediante triple corchete <<<SIAS instructions>>>.

Los ficheros **Runtime** tienen la extensión **.wxe o .wxm**. Son ficheros fuente compilados. La compilación sólo puede efectuarse utilizando SIASEDIT. WINMAG opera con estos ficheros.

WINMAG distingue entre dos tipos de programas. Cuando usted crea un fichero, WINMAG le pregunta qué tipo de programa desea crear. Ambos programas se distinguen por sus extensiones.



Los programas SIAS utilizan las extensiones .eff y .wxe

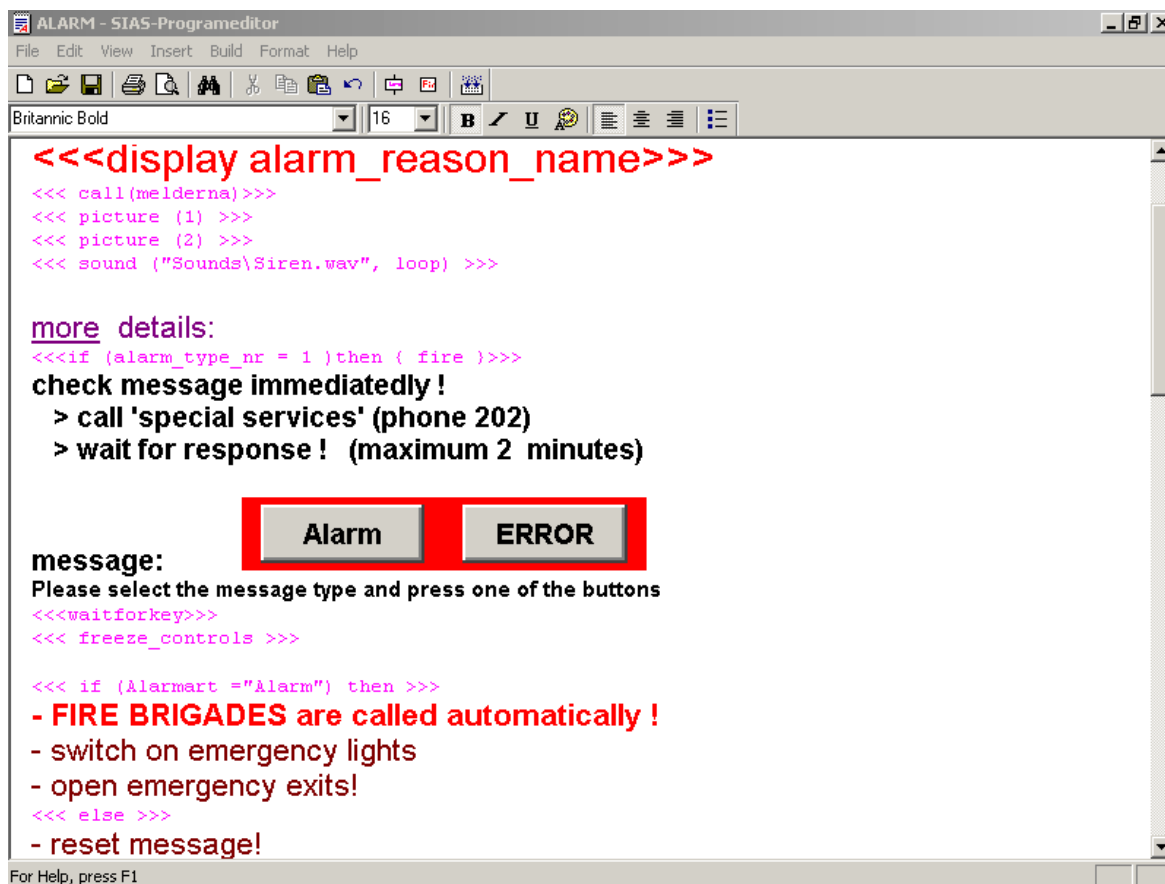
Las macros SIAS utilizan las extensiones .efm y .wxm.

Los programas SIAS pueden ejecutarse como programas de alarma en la ventana de trabajo del programa que corresponde a un mensaje de la pila de alarmas. Un programa SIAS también puede ejecutarse como programa pop-up. Estos programas pop-up son activados manualmente por el usuario y no están sujetos al control de la pila. Se ejecutan inmediatamente.

Las macros se ejecutan en segundo plano y no aparecen en la interfaz del usuario. Estos programas no están sujetos al control de la pila y se ejecutan inmediatamente.

##### 4.3.1.1 El editor SIAS

El programa **SIASEDIT** permite la edición y conversión de programas SIAS. SIASEDIT es un editor de texto plano (Wordpad) de Microsoft en el que se han integrado los asistentes y la función de compilación.



Las extensiones específicas de Novar están incluidas en los menús "Insertar" (Insert), "Crear" (Build) y "Fuente" (Font).



Los botones para estas funciones están integrados en la barra de herramientas.

- Insertar / Comando
- Ver prueba
- Crear / Compilar

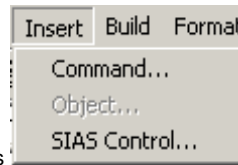
El Editor procesa ficheros .rtf. Estos ficheros incluyen:

Texto formateado.

Instrucciones SIAS entre corchetes <<< command >>>. Los comandos SIAS se muestran en una fuente específica (que por defecto aparecerán en rosa). Puede usted redefinir la fuente en el menú "Fuente" (Font) utilizando el comando "Resaltar fuente" (Highlight font).

Los objetos son, por lo general, controles SIAS. Los controles SIAS son aplicaciones independientes que pueden comunicarse con el programa SIAS a través de variables y configuraciones.

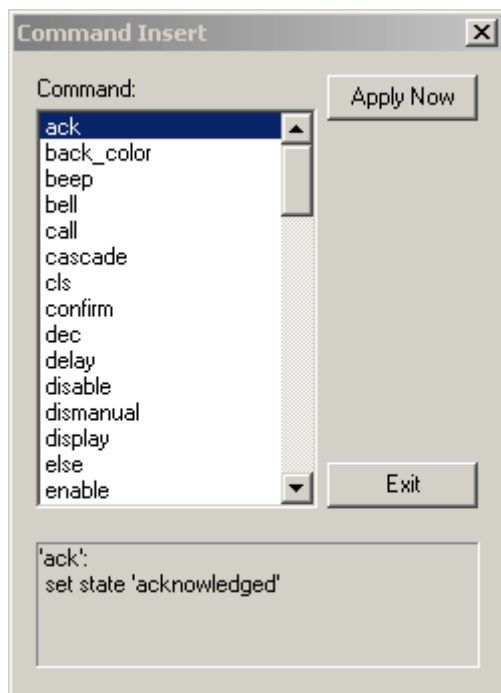
#### 4.3.1.2 Extensiones SIASEDIT



Las extensiones de Wordpad se incluyen como comandos en los menús "Insertar" (Insert), "Crear" (Build) y "Fuente" (Font).

#### Opción "Comando" (Command) para la inserción de comandos SIAS

Una vez que haya seleccionado la opción Insertar / Comando (Insert / Command) o haya hecho clic en el botón "Insertar" (Insert), aparecerá la ventana de diálogo "Insertar comando" (Command insert) en la que podrá insertar el comando SIAS seleccionado directamente en su fichero o a través de los asistentes.



La ventana de diálogo contiene una lista alfabética de los comandos SIAS. Una vez que haya seleccionado un comando, podrá:

- Insertar directamente el comando haciendo clic en "Aplicar Ahora" (Apply Now).
- Si están disponibles los asistentes, podrá completar el comando con ayuda de éstos (sólo es posible si se ha establecido el parámetro del comando).

Si utiliza por primera vez el lenguaje SIAS le recomendamos el uso de los asistentes.

La sintaxis de los comandos se muestra en la parte inferior de la ventana de diálogo.

Puede salir de la ventana de diálogo haciendo clic en "SALIR" (EXIT).

#### Botón "Aplicar ahora" (Apply now)

Si los comandos se aplican directamente, la opción "Insertar" (Insert) inserta el comando en el fichero fuente en la posición en la que se encuentra el cursor.



Sólo podrá insertar un comando cuando el cursor no se encuentre en la línea de comandos SIAS (es decir, con <<< >>>).

-> No puede anidar comandos a través del menú "Insertar" (Insert).

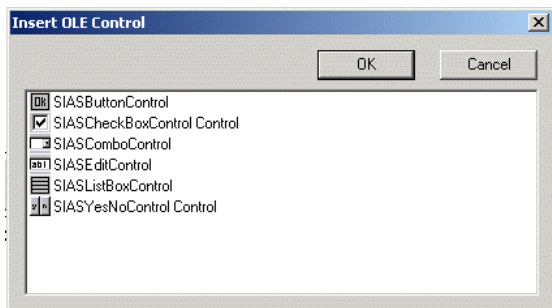
#### Botón "Asistente" (Assistant)

Si está disponible un asistente para el comando, podrá acceder al mismo haciendo clic en el botón "Asistente" (Assistant). Se mostrará, entonces, una serie de ventanas de diálogo adaptadas al comando seleccionado. Por lo general, el "Asistente" le pedirá todos los parámetros necesarios para un comando. A continuación, se insertará el comando completo en la posición activa del cursor.

#### Controles SIAS

Los controles SIAS son componentes que pueden integrarse en la sintaxis SIAS. Por lo general, se trata de pequeñas aplicaciones del usuario que pueden intercambiar datos con el programa SIAS.

Una vez que haya seleccionado esta opción, puede elegir un componente de la lista de controles disponibles.



**Botón (Button)** Botón que puede mostrarse con cualquier texto o imágenes. Puede asignarse a este botón una variable que tome el valor del del texto del botón al hacer clic.  
 Tipo de variable cadena  
 Valor texto del botón seleccionado



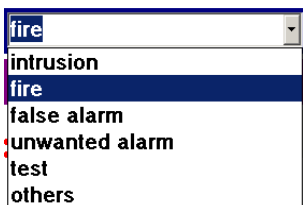
**Casilla (Checkbox)** Casilla que, cuando se activa, muestra la hora en la que se activó por última vez. Una vez que se marca la casilla el programa sigue ejecutándose.



**Combo** Combo que muestra una lista de opciones. Puede seleccionar una opción de esta lista.



**Editar (Edit)** Campo de entrada para la introducción de texto libre.



**Desplegable (Listbox)** Lista de opciones alternativas entre las que le usuario puede seleccionar una.  
 Tipo de variable cadena  
 Valor texto seleccionado



**Sí No** Control para los programas del usuario. El usuario sólo puede seleccionar uno de estos botones. Puede asignarse una variable que contenga el texto del botón elegido.

Todas las selecciones de control pueden transferirse a WINMAG a través de los datos de las variables que pueden ser evaluados individualmente. El usuario puede configurar los controles a través del menú "Propiedades" (Properties) (por ejemplo, fuentes, color de selección, textos asignados, listas de selección, comportamiento del clic, etc.). Para ello, haga clic con el botón derecho del ratón sobre el control.

## Controles personalizados

También puede crear sus propios controles utilizando, por ejemplo, Visual Basic o Visual C.

Para que WINMAG pueda utilizar esos controles:

el nombre debe incluir "SIAS" en una posición arbitraria, por ejemplo, "SIASYesNoControl" deben estar registrados en el ordenador (regvr32, véase también el apartado 4.2.2.3.1) se instalarán los DLL necesarios.

La comunicación entre el control y el programa SIAS tiene lugar mediante variables predeterminadas.

Evento:

'SetVariable'	VariableName	as string
	Value	as string
	'OK'	without parameter
in Código:	RaiseEvent	OK


Para el control de la acción, se creará una página de propiedades con los parámetros siguientes:

'Frozen'	booleano	Falso por defecto
'InputOK'	booleano	Falso por defecto
VariableName		

## Crear / Compilar

SIASEDIT incluye un compilador que le permite crear programas WINMAG en versión reducida (runtime) a partir de ficheros fuente SIAS con la extensión .eff o .efm.

Durante la compilación, se verificará la sintaxis del programa y, si se produce un error, se mostrará un mensaje. Se marcará el bloque SIAS incorrecto. Las fuentes incorrectas no se compilan en los programas runtime.

Puede iniciar la compilación ejecutando el comando "Compilar" (Compile) en el menú "Crear" (Build) o haciendo clic en el botón compilar .

Se puede compilar un programa si:

- no está en uso (ejecutándose)
- no está incluido en la pila
- no se muestra como un fichero del registro

Si estas condiciones no se cumplen, no será posible grabar el fichero.wxe y aparecerá un mensaje de error

Error de compilación: la pila WINMAG no está vacía	con elementos en la pila
no se puede abrir fichero .....wxe	cuando el programa está en uso

La compilación del fichero "AUSBED.wxe" es especialmente crítica dado que este fichero, por lo general, se está procesando y, por tanto, no puede ser compilado mientras se ejecuta WINMAG.

La ejecución del programa AUSBED.wxe se interrumpirá si

- WINMAG está en modo edición
- WINMAG no se está ejecutando

La ejecución del fichero se muestra en la línea inferior de WINMAG.



"AUSBED" se está ejecutando y no puede convertirse



"AUSBED" no se está ejecutando y puede convertirse

Si la conversión se efectúa sin errores, aparecerá el mensaje "no hay errores" (no errors). De lo contrario, se visualizará un mensaje de error.

Si la compilación se ejecuta sin errores, los ficheros fuente (.eff o .efm) y runtime (.wxe o .wxm) se guardan automáticamente.

### 4.3.1.3 Programas SIAS importantes

Conjuntamente con WINMAG se suministran varios programas SIAS. Estos programas son imprescindibles para el funcionamiento del sistema o le servirán de ejemplo para sus propias aplicaciones.

Programas SIAS principales:

### **AUSBED.WXE/EFF**

Este fichero es la columna vertebral del procesamiento de las alarmas. Es el responsable de la activación de todos los programas de alarma. El programa "AUSBED" es especial dado que se ejecuta continuamente en WINMAG. Las condiciones de activación están programadas como un bucle

(while (1) GETPARAMETER... conditions... endwhile

Toda nueva condición de activación debe integrarse en este fichero.

Además de las condiciones de activación, "AUSBED" incluye todos los programas que usted puede iniciar manualmente así como los procesos que depende del tiempo.



Sólo podrá compilar un programa si no se está utilizando. Como "AUSBED" se ejecuta continuamente, sólo podrá ser compilado cuando:

- No se ejecute WINMAG, o
- WINMAG se encuentre en modo editar (en tal caso, se interrumpirá "AUSBED").

### **MANUELL.WXE/EFF**

"MANUELL" es llamado en "AUSBED" antes que el bucle "While" y añade a la lista de "Programas manuales" (Manual programs) todos los programas que pueden iniciarse manualmente.

### **ALARM.WXE/EFF**

'ALARM' es un programa de alarmas estándar que puede iniciarse con prácticamente cualquier condición de activación. 'ALARM' incluye una secuencia de alarmas estándar que usted puede adaptar a sus propias necesidades. Esto significa que, por regla general, debe eliminar el código del programa.

### **FIREALARM.WXE/EFF**

'FIREALARM' es un programa de alarmas estándar diseñado específicamente para uso con las condiciones de activación de las alarmas anti-incendio. 'FIREALARM' es un programa extremadamente sencillo que muestra un mínimo de información que usted puede adaptar a sus necesidades. Esto significa que debe añadir un código al programa. Trabaja conjuntamente con el programa 'EXTRA\_INFO' que puede modificarse para incluir instrucciones adicionales para el usuario.

### **DEMO.WXE/EFF**

'DEMO' es un programa de bienvenida que se inicia automáticamente tras la instalación de WINMAG. Le permite simular diversas alarmas tales como anti-incendio y anti-intrusión. El programa se encuentra en el fichero 'AUSBED.WXE' (frente al bucle de procesado de alarmas). Se inicia cuando lo hace 'AUSBED', es decir, después de WINMAG o de la salida del modo de edición. Si no va a reiniciar el programa, puede suprimir la línea <<<exec (demo,1,6)>>> en 'AUSBED' o colocarla entre corchetes { }.

### **TEST.WXE/EFF**

'TEST' incluye prácticamente todos los comandos SIAS de forma que puede usted comprobar su impacto en la pantalla. Puede iniciar 'TEST' a través del bucle de demostración o hacerlo manualmente.

### **DEVICENAME.WXE/EFF**

'DEVICENAME' es un programa utilizado como "llamada" (call) en muchos otros programas. Muestra en pantalla variables, redes, objetos y nombres de detectores.



#### 4.3.1.4 Variables SIAS

En SIAS, puede solicitar y definir diversas variable o crear sus propias variables.

##### Lista de variables SIAS definidas:

alarm_reason_counter(x)	Nº de estados con de motivos de alarma x
alarm_reason_name	Nombre del motivo de la alarma
alarm_reason_nr	Número del motivo de la alarma
alarm_type_name	Nombre del tipo de alarma
alarm_type_nr	Número del tipo de alarma
answer	Cadena de respuesta para la respuesta/consulta
Received date + time of message day	Día actual (dd.mm.aaa)
fkt_name	Valor de la función / nombre del mensaje
fkt_nr	Valor de la función / número del mensaje
found	Nº de elementos encontrados en la búsqueda
mp_family_type_name	Nombre del tipo de familia de dispositivos de E/S del mensaje
mp_family_type_nr	Número del tipo de familia de dispositivos de E/S del mensaje
mp_id1	Primer número de identificación del dispositivo de E/S
device mp_id2	Segundo número de identificación del dispositivo de E/S
device mp_name	Dispositivo de E/S – nombre del mensaje
mp_nr	Dispositivo de E/S – número del mensaje
mp_text	Nombre de la red del mensaje
mp_text1-5	Texto específico del dispositivo de E/S (1-5) configurado desde los controladores
mp_type_name	Tipo de dispositivo de E/S – nombre del mensaje
mp_type_nr	Tipo de dispositivo de E/S – número del mensaje
net	Nombre de red del mensaje
offline	Identificación del estado del programa online/offline
obj_name	Nombre del objeto del mensaje
obj_nr	ID de la base de datos del objeto
obj_type_name	Nombre del tipo de dispositivo final del objeto
obj_type_nr	Número del tipo de dispositivo final del objeto
picture_name1-3	Number de la imagen mostrada a través de "picture"
priority	Prioridad del programa
response	Respuesta a "gettime" en formato fecha
simulated	Identificación para programas con inicio simulado
state_name	Nombre de estado del mensaje
state_nr	Número de estado del mensaje
station_nr	Número de estación – dirección virtual del ordenador
time	Hora actual en formato hh.mm.ss
user	Nombre del usuario conectado
user_group(1..32)	Asignación del grupo de usuarios; 1 = miembro del grupo
user_priority	Control de prioridad del usuario conectado
weekday	Día de la semana en el formato del sistema (Lun, Mar, Mier,.... Dom)

## Variables internas del programa:

En los programas SIAS, pueden definirse variables locales del tipo enteros, cadena, fecha y hora. Estas variables son válidas en un programa.

La pertenencia al comando SIAS es:

**var typ name [= valor de inicialización]**

Posibles tipos de variables:

- ! cadena (256 caracteres como máximo)
- ! entero
- ! hora

Las variables definidas en un programa padre se pueden utilizar en un programa llamado. Debe estipularse la declaración del origen de la variable.

Posibles descripciones de variables padre:

- parent var typ name (= valor de inicialización)** = variable del programa consultado. Las variables se definen con "var" en el programa consultado.
- system var typ name (valor de inicialización)** = variable definida en el sistema. Las variables están disponibles mientras se ejecuta WINMAG, por tanto, son globales.

## Variables globales:

En WINMAG, las variables globales están disponibles para todos los programas SIAS. Pueden buscarse y editarse los valores de las variables.

Hay tres tipos diferentes de variables globales:

### 1. Variables de dispositivos de E/S

Las variables globales pueden crearse como dispositivos de E/S en la configuración de red como "Variables Objeto del Sistema". Estas variables tienen formato de dispositivo de E/S con 8 estados y 16 valores de función cada uno. Una característica especial de estos dispositivos de E/S es que las entradas (0-7) se vinculan automáticamente con las salidas correspondientes. Por consiguiente, si un usuario selecciona una función de control específica de la variable, el valor de esa variable adquiere inmediatamente al número de esa función de control.

### 2. Variables del sistema

Variables globales definidas en las condiciones de activación de SIAS.

Estas variables se definen, con nombre y tipo, en el programa "AUSBED" mediante el comando "var" de SIAS. En programas que utilizan o editan variables, una variable se identifica como variable global del sistema a través del comando "system var" de SIAS.

El valor de la variable se guarda incluso aunque se interrumpa la "condición de activación" (por ejemplo, cuando se cambia a "configuración del sistema").

### 3. Recuento de los motivos de alarma

Todos los mensajes que cumplen el motivo establecido para una alarma se recuentan automáticamente. Pueden consultarse los contenidos de las variables a través del comando "alarm\_reason\_counter (número de motivos de alarma)" de SIAS.

#### 4.3.1.5 Comandos SIAS

SIAS es un lenguaje dinámico que sigue desarrollándose. En este momento, puede usted utilizar los comandos siguientes:

##### Lista de comandos SIAS definidos:

ack	Reconocimiento de estado
Ack notification(nr)	Reconocimiento del mensaje de notificación
alarm_reason_counter (ID "name")	Solicita estado de recuento para el motivo de la alarma
alarm_type_counter (ID "name")	Solicita estado de recuento para el tipo de alarma
back_colour(R,G,B)	Define el color del fondo del programa con valores de color RGB
bell	Señal acústica breve
beep	Sonido permanente hasta activación de la clave
call (program,variable)	Llamada subprogramas SIAS
cascade	Ventanas WINMAG en cascada
Check notification_ack(nr)	Comprueba si se reconoció el mensaje
Check_notification_sent(nr)	Comprueba si se transmitió la notificación
cls	Vaciar pantalla, cambiar de página
confirm "text"	Ventana de diálogo "sí/no" del usuario
dec variable (value )	Decremento de la variable "recuento" por valor
Delay (seconds)	Espera para la ejecución del programa en segundos
disable "net::"obj_name"."mp_name"."state_name"	Establece el filtro de comunicación de estado
dismanual text	Desactivar el programa manual
display "string",variable	Muestra en una ventana de texto
Dtmf_menu(...)	Define la entrada de un menú DTMF (textos / llamadas)
else	Inicia una secuencia alternativa de comandos
Email_notification(...)	Transmisión de un correo electrónico vía notificación
enable "net::"obj_name"."I/O_name"."state_name"	Elimina el filtro de comunicación de estado
endif	Fin de una condición "if"
endwhile	Fin de una condición "while"
exec(WXE-Programm,Prio,Typ))	Inicia el programa SIAS
exec_macro(WXM-Makro)	Inicia el macro SIAS (programa en segundo plano)
exec_popup(WXE_Programm)	Inicio del programa pop-up SIAS (programa en la interfaz del usuario)
exit	Salir del programa – un nivel
Fax_notification(...)	Transmisión de un fax vía notificación
File_append(Datei,Variable)	Añadir texto a un fichero
File_read(Datei,Variable)	Lectura de un fichero y asignarle una variable (máx. 50 líneas)
finish	Finalizar programa – todos los niveles
finish_at_change(prio)	Finalizar programa únicamente cuando cambie un mensaje activado
message freeze_controls	Inhabilitar los controles de entrada de datos
get_fkt_nr(N::O:MP.Z)	Obtener el valor numérico de una función
get_integer Zeichenkette	Obtener el valor numérico de una cadena
get_mp_nr_from_id (netz::object, id_1, id_2 )	Determinar el nº del punto E/S desde ID1 e ID 2
get_obj_nr_from_id (netz, id_1, id_2)	Determinar el nº del objeto desde ID1 y ID 2
getparameter	Consultar mensajes recibidos
gettime " text"	Consultar hora
hardcopy (No,printer)	Imprimir en una impresora gráfica Nº desde 0 - 3    0 = texto, 1-3 = gráficos Impresora desde 1 -5
if(condition) then...[else ...] endif	Consultar petición condicional
inc variable(value)	Incrementa la variable numérica por valor <<<{ en corchetes }>>>
manual(program, priority, type, "text" [, "message"])	Activar programa manual
maximize	Maximiza la ventana del programa WINMAG

maximizepicture(No)	Maximiza ventana gráfica N°.
message ("text"[+text,variable],No)	Muestra el "texto" en una ventana como mensaje definido por el usuario N° 1-10
minimize	Minimiza la ventana del programa WINMAG
newpage	Nueva página tras pulsar la tecla Enter
on_close_exec_macro(Makro)	Inicia el macro SIAS cuando se cierra el programa SIAS
on_control_exec_macro(Var,Makro)	Inicia el macro SIAS cuando cambia la variable
on_open_exec_macro(Makro)	Inicia el macro SIAS cuando se abre el programa
parent_var typ Name [=Init]	Variable del programa padre (con valor inicial)
prog_width (pixel)	Ancho de la ventana de texto en píxeles con pantalla dividida
(number [,ID / "name"])	Muestra el número de la ventana de gráfico (1-3)
popup_size(x,y)	Convierte el tamaño de la ventana pop-up
priority (value)	Edita el programa de prioridades durante la ejecución
prot_on	Activa la ejecución del protocolo
prot_off	Desactiva la ejecución del protocolo
put "net":."obj_name":."mp_name".state_name="fkt_name"	
put (I/O_no) .state_name="fkt_name"	Cambia comando en el objeto
reply "text"	Diálogo de entrada de datos con una línea de respuesta
run ("name", "parameter")	Inicia un programa externo
report	Diálogo de entrada de datos con ventana de respuesta
"net":."obj_name":."mp_type_name".state_name="fkt_name"	
	Buscar con resultados en líneas individuales
"net":."obj_name":."mp_type_name".state_name="fkt_name"	
	Buscar con resultados en líneas individuales
"net":."obj_name":."mp_name".state_name="fkt_name"	
	Simulación de un control (entrada de datos)
single_symbol_off	Muestra todos los símbolos
single_symbol_on	Sólo muestra los símbolos "rastreados"
("file"[,loop])	Ejecuta un fichero WAV [loop]
stack_colour(R,G,B)	Cambia el color de un elemento del programa en la pila
system_var typ Name [=Init]	Variable global de 'AUSBED'
tile	Ventanas WINMAG en mosaico
tilepicture	Ilustraciones en mosaico en texto y gráficos
top	Ir a la parte superior de la página mostrando contenido en una ventana
url (Adresse)	Ir a una página de Internet
url_secure	Ir a una página suministrada por MultiAccess
url_secure(...)	... también se puede mostrar la fotografía de una persona
user_group(Gruppennr)	La función devuelve 1 si el usuario es miembro del grupo
var typ name [=Init]	Define una variable [con valor inicial]
voice_channel(text)	Crea un mensaje de voz a través del teléfono
voice_notification(...)	Transmisión de un mensaje de voz al teléfono DTMF que puede ser reconocido
wait(minutes)	Minutos en los que permanece en la pila
waitforkey	Espera una acción del usuario (Enter/flechas)
while (condition) ... endwhile	Ejecución de un bucle mientras se cumple la condición

#### 4.3.1.6 Operadores SIAS

En las condiciones "if" de SIAS puede comparar argumentos con diferentes operadores.

y	lógica Y
o	lógica O
from... to	búsqueda de rango
( )	paréntesis
<	menor que
>	mayor que
=	igualdad
<=	menor o igual
>=	mayor o igual
<>	Desigual

#### Ejemplo:

<<< si (alarm\_reason\_nr = 10 and user\_priority >3000 and time from 08:00 to 17:00) entonces...>>> Ejecuta las acciones si el mensaje se refiere al modo de alarma 10, la prioridad del usuario es superior a 3.000 y el tiempo oscila entre las 08:00 y las 17:00 horas.

### 4.3.2 Notificación

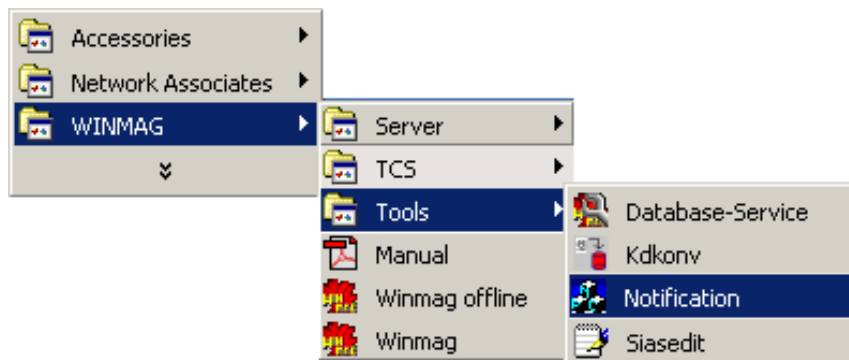
#### 4.3.2.1 Información general

La notificación es una extensión de las opciones que puede activarse a través de la mochila. Esta opción permite transmitir desde WINMAG SMS, fax, mensajes de voz y correos electrónicos.

La opción – notificación – está integrada en la instalación WINMAG como un componente.

La notificación se ejecuta como un servicio y se inicia automáticamente, una vez activada, al arrancar el ordenador. Las configuraciones de las notificaciones del programa se utilizan para configurar o modificar la configuración del sistema.

Para ello debe acceder al grupo "Herramientas" (Tools) del programa WINMAG a través de la entrada "Notificación" (Notification).



#### Modificación de las configuraciones

Si ha realizado modificaciones, debe reiniciar el servicio. Éste se activará automáticamente cuando pulse el botón OK.

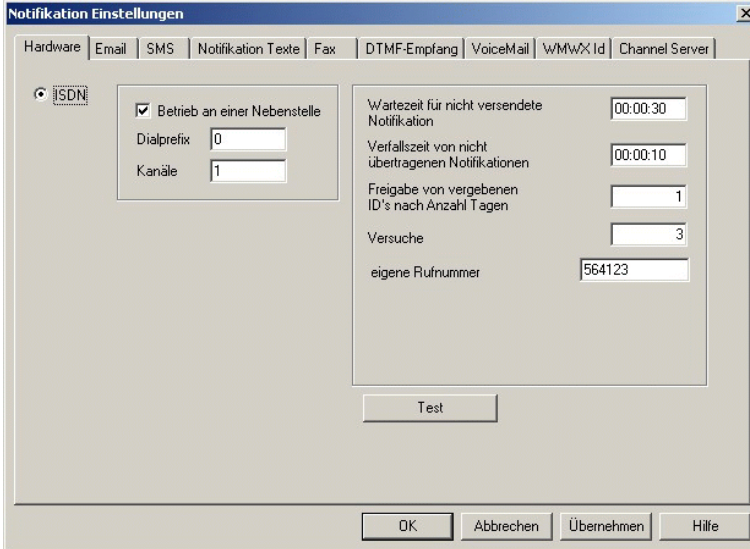
#### 4.3.2.2 Generación de ID

Puede generar una ID para cada notificación transmitida. Éstas ID comprenden 4 dígitos de WMWX – Id, a . y un número aleatorio de 4 dígitos. Las ID son inequívocas y pueden reactivarse después de un período de tiempo específico.

### 4.3.2.3 Configuraciones

Después de acceder a las configuraciones de la notificación en el grupo "Herramientas" del programa WIMAG, a través de la entrada "Notificación" (Notification), aparecerá la ventana de selección "Configuraciones de la notificación" (Notification settings).

#### Pestaña "Hardware"



Introduzca aquí los datos del hardware.

**RDSI (ISDN):** Se activará el botón RDSI si la conexión es de ese tipo.

**Funcionamiento en una extensión**  
(Operation at an extension): Está activado si es una extensión.

**Prefijo de marcado (Dialprefix):** Indica qué carácter debe seleccionarse si la conexión RDSI está en una extensión.

**Canales (Channels):** Indica cuántos canales RDSI debe utilizar el programa.

#### Otras configuraciones

**Período de espera para las notificaciones que no se han transmitido**  
Si se produce un fallo durante el proceso de transmisión, transcurrirá este período hasta que se realice un nuevo intento.

**Expiración del tiempo para las notificaciones que no se han transmitido**  
Si no fue posible transmitir notificaciones, no podrán ser transmitidas transcurrido este tiempo.

**Activación de las ID asignadas según número de días**  
Las ID utilizadas podrán activarse después de un número determinado de días.

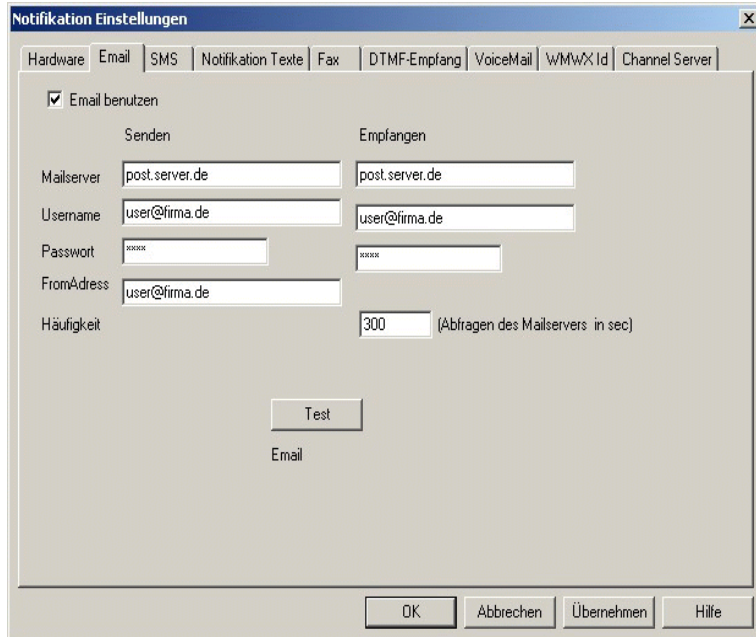
**Intentos** Número de intentos de envío de la notificación en caso de error.

**Número propio de llamada** También se utiliza para comprobar la conexión RDSI

**Prueba (Test)**  
Pulse el botón de prueba para verificar el funcionamiento de la conexión RDSI. Si el acceso a la red RDSI es correcto, aparecerá un "OK" bajo este botón.

**¡Esta pantalla permanecerá inactiva en caso de avería!**

## Pestaña de Correo electrónico



Si tienen intención de utilizar la opción de correo electrónico, debe marcar la casilla "Utilizar correo electrónico" (Use e-mail) (tanto transmisión como recepción).

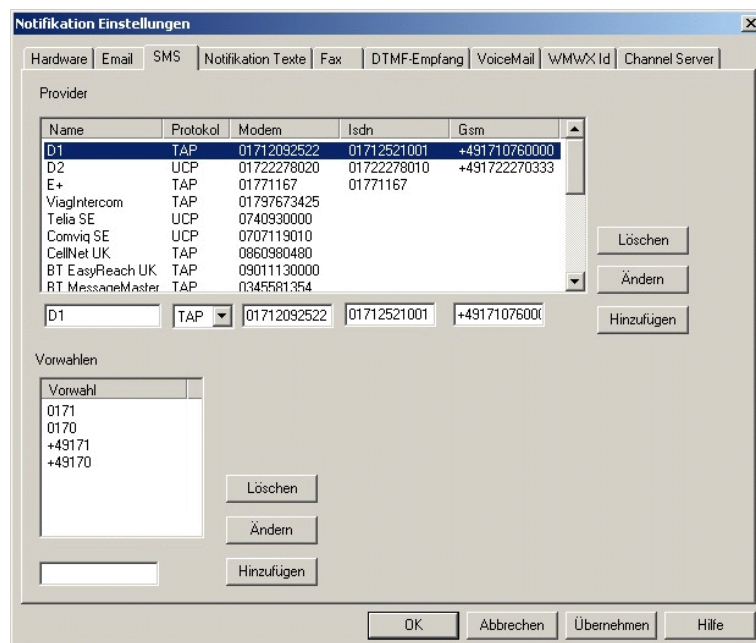
La transmisión y la recepción pueden configurarse independientemente. Los parámetros requeridos se introducirán en los campos de diálogo para ese fin.

### Prueba (Test)

Pulsando este botón se activa la prueba de conexión del correo electrónico.

Si los datos se han configurado correctamente, aparecerá un "OK" bajo el botón.

## Pestaña SMS

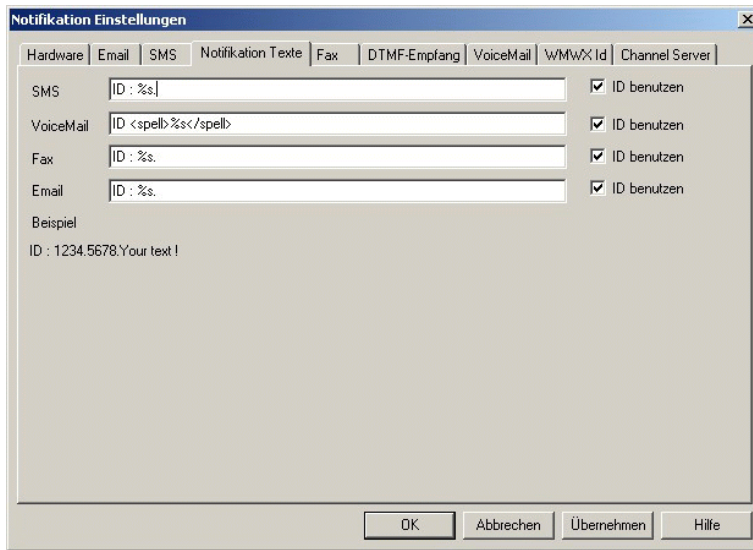


### Configuración SMS

La lista superior contiene los proveedores ya configurados. La lista inferior contiene los códigos correspondientes a cada proveedor seleccionado de la lista.

El programa establece el proveedor a través del número SMS.

### Pestaña de textos de notificación



### Textos de notificación - configuraciones

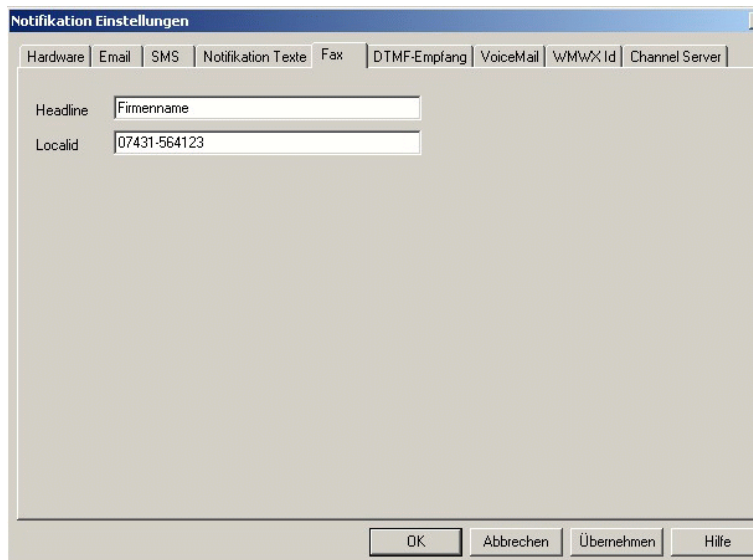
En esta ventana de diálogo, se introduce la configuración de los textos de las notificaciones. Para cada tipo de notificación, se puede configurar un texto independiente.

El % indica la posición de las ID generadas. La liberación de las ID puede bloquearse desactivando las casillas.

En el campo de entrada de los mensajes de voz, pueden integrarse etiquetas de conversación adicionales.

En un ejemplo real, la cadena de texto "Your text!" será reemplazada por el mensaje transmitido por WINMAG.

### Pestaña de fax

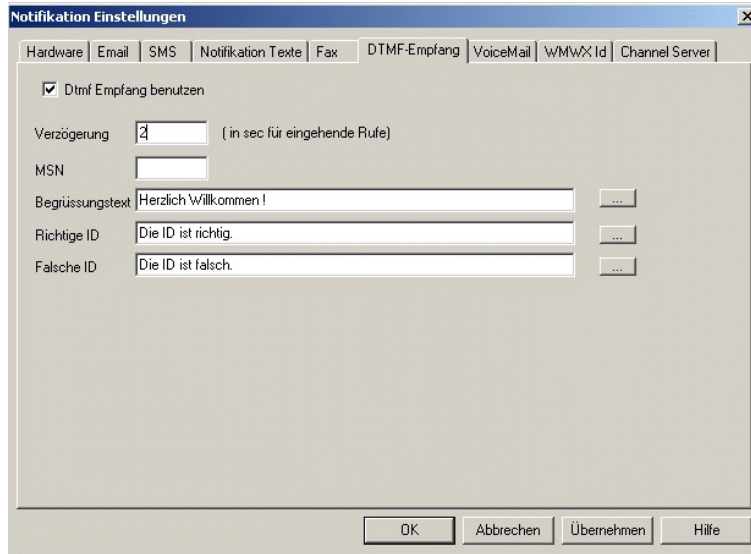


### Fax – configuración

Configure aquí la cabecera así como el número que desea imprimir.



## Pestaña de recepción de DTMF



### DTMF – configuración

Debe utilizar la casilla "Utilizar recepción DTMF" (Use DTMF reception) (proceso de marcado de frecuencia múltiple) para establecer si desea o no utilizar esta posibilidad.

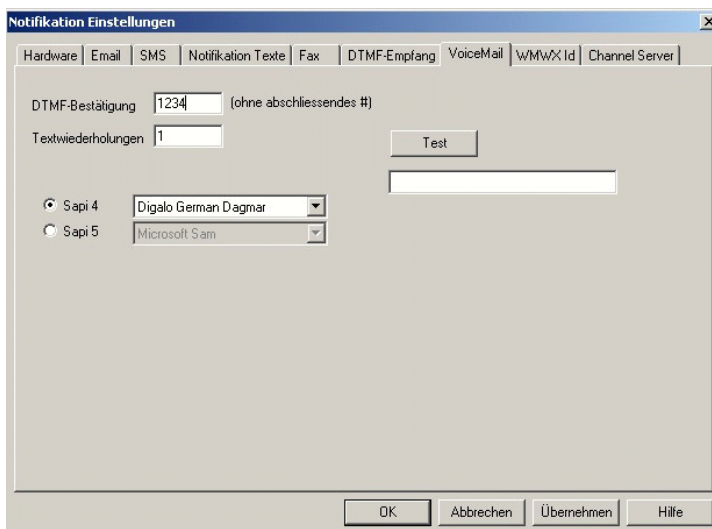
Si se activa, los usuarios del PC podrán llamar y confirmar notificaciones mediante tonos DTMF.

- |                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| <b>Espera (Delay)</b>               | Después de este número de segundos, se acepta la llamada;  |
| <b>MSN</b>                          | El programa responde a este número MSN para aceptar las llamadas.  |
| <b>Texto de bienvenida (text)</b>   | El texto de bienvenida se oirá una sólo vez tras la realización de la conexión; se pueden integrar pestañas API de conversación. |
| <b>ID Correcta (Correct ID)</b>     | Si se ha introducido una ID correcta, se escucha este texto;   |
| <b>ID Incorrecta (Incorrect ID)</b> | Si se ha introducido una ID incorrecta, se escucha este texto;   |

Los números introducidos deben estar seguidos, en el teléfono, por el signo #.

Los textos (bienvenida, ID correcta e incorrecta) pueden sustituirse por ficheros Wave. Para ello, seleccione un fichero Wave con el botón derecho del ratón.

### Pestaña de mensajes de voz



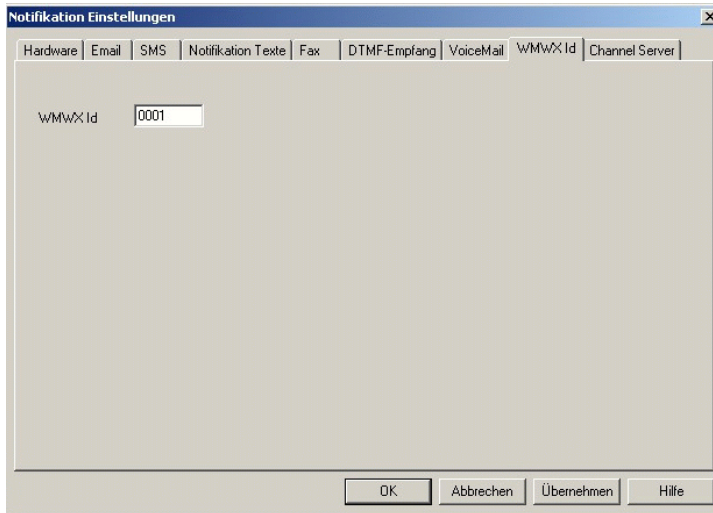
### Mensajes de voz – configuraciones

con la recepción de DTMF.

La ID se suprime del campo "Confirmación de DTMF" (DTMF confirmation). El campo "Repeticiones de texto" (Text repetitions) indica cuántas veces WINMAG tiene que leer el texto.

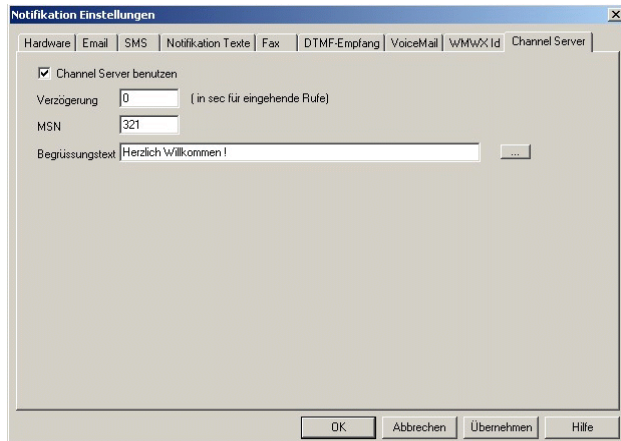
SAP14 y SAP15 son interfaces para los textos de salida en las que se pueden utilizar los lenguajes correspondientes. Utilice el botón de prueba (test) para introducir el texto en el campo de edición de forma que pueda verifica la salida del lenguaje.

### Pestaña ID – WMWX



Introduzca aquí la Id – WMWX.

## Pestaña del servidor del canal



Utilice la casilla "Servidor del canal del usuario" (User channel server) para activar el servidor del canal.

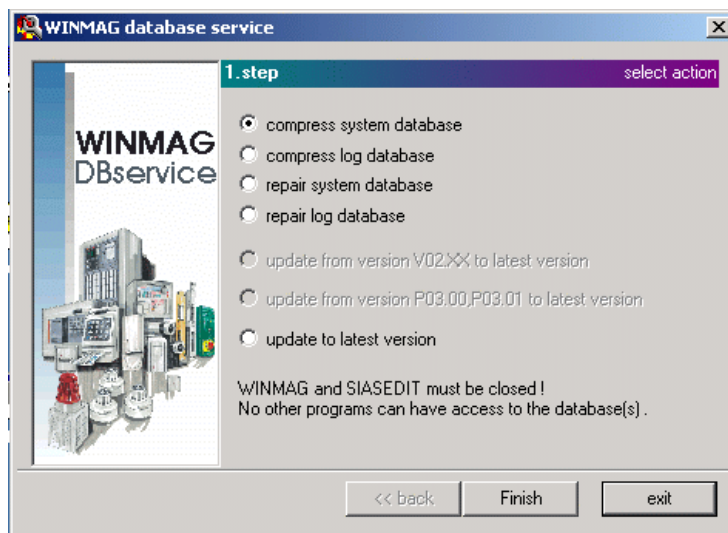
El servidor del canal se utiliza para influir y/o activar secuencias de programa mediante tonos DTMF.

### 4.3.3 Programa de servicio de base de datos

Con **WINMAG versión 3.0** se suministra un programa de servicio de base de datos. Puede acceder directamente a este programa desde el grupo de programas WINMAG a través del menú "Servicio de base de datos" (Database service).

El programa puede reparar, comprimir y actualizar las bases de datos utilizadas por WINMAG. El programa tiene acceso exclusivo a todas las bases de datos. No pueden ejecutarse WINMAG o SIASEDIT al mismo tiempo.

El programa también puede acceder a las bases de datos de su propio directorio. Para ejecutar la función de actualización, se colocará la nueva base de datos (WINMAG.mdb) en el subdirectorio "Update" de WINMAG y la base de datos que se desea procesar en el directorio WINMAG.



Una vez que acceda al programa, seleccione la opción requerida (casilla) y haga clic en el botón "Finalizar" (Finish).

#### Posibles funciones del programa:

- reparación de una base de datos defectuosa
- compresión de una base de datos (la base de datos aumenta con el funcionamiento dado que el espacio de los registros borrados sólo se recupera con la compresión)
- Actualización de la versión actual. Estas opciones sólo son posibles cuando el programa de servicio identifica una base de datos no actualizada. Puede actualizarse cualquier versión de base de datos anterior a V3.00.

Una vez que se ha iniciado la operación, aparecerá una ventana de "espera" con animaciones. Dependiendo del tipo de acción seleccionada, la ejecución del servicio podría requerir algunos minutos. Debe confirmar la acción seleccionada haciendo clic en "OK". Las acciones del programa también pueden iniciarse desde un proceso controlado externamente. Puede seleccionar, a

mensaje de error) si se produce un fallo. Por regla general, se han de confirmar los mensajes de error.

Posibles parámetros de inicio:

- cp comprime la base de datos del registro
- rp repara la base de datos del registro
- cs comprime la base de datos del sistema
- rs repara la base de datos del sistema
- u actualiza la versión X a la versión actual
- x cierra en caso de error

El parámetro X puede combinarse con otros parámetros

Ejemplo:       **WDB UTIL -cp-x**        ejecuta automáticamente la compresión de la base de datos de registro y cierra en caso de error.

#### 4.3.4 Herramienta de base de datos



**A partir de la versión 3.0 esta herramienta no puede utilizarse ya que se utiliza una nueva versión de la base de datos ACCESS (ACCESS 97).**

Puede solicitar, para las versiones WINMAG **anteriores a V3.0** una versión reducida de Microsoft ACCESS para WINMAG (herramientas de base de datos).

Esta versión ACCESS reducida le permite trabajar con formularios predefinidos. Con estos formularios podrá editar directamente la base de datos.

Las comprobaciones no son tan eficientes como las realizadas por WINMAG. El riesgo de destruir los datos es por tanto mayor que con las funciones de edición integradas.

Por consiguiente, recomendamos que sólo los usuarios experimentados trabajen directamente en la base de datos.

También puede ejecutar funciones de base de datos utilizando la versión completa Microsoft ACCESS a partir de la Versión 7.0.

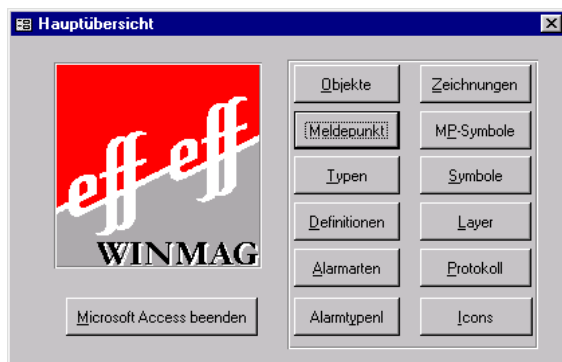
#### ¿Cuándo debo trabajar con funciones de base de datos?

Debe utilizar las funciones de base de datos cuando desee editar datos que no puede editar directamente en versiones WINMAG anteriores a la 3.

Ejemplos:

- ! Crear, editar o eliminar motivos de alarma
- ! Crear, editar o eliminar tipos de alarma (¡observe los números ascendentes!)
- ! Crear o editar símbolos
- ! Crear o editar capas de símbolos (asignaciones, no ilustraciones)
- ! Editar números de dispositivos de E/S
- ! Escribir registros de dispositivos de E/S del usuario que no estén incluidos en el sistema o en los ejemplos (por ejemplo, usuarios adicionales para MB256 / BMC1024)
- ! Crear, editar o eliminar tipos de dispositivo de E/E

**Opción “ventana de diálogo” de las herramientas de la base de datos:**



### 4.3.5 Configuración de sistemas Windows

Las configuraciones de sistemas Windows afectan de forma permanente a la apariencia de WINMAG.

Por consiguiente, recomendamos las configuraciones siguientes:

#### Configuraciones de pantalla

Paleta de color	Alta Resolución (16 bit) = 65536 colores Para garantizar la salida simultánea de 2 gráficos diferentes de 256 colores
Resolución	1024 * 768 píxeles Cuanto mayor sea la resolución de la pantalla, mayor será el tamaño de la ventana de trabajo (proporcionalmente), es decir, el encabezado y el pie serán relativamente más estrechos
Tamaño de los caracteres	Fuentes pequeñas Sólo las fuentes pequeñas garantizan la visibilidad completa de 2 líneas por objeto y del detector en el encabezado de la ventana de alarmas.
Salvapantallas	<b>[ninguno]</b> Con la mayoría de los salvapantallas no se puede garantizar que WINMAG pueda desactivar el salvapantallas e iniciar un programa de alarma. Además, transcurrido cierto tiempo, el salvapantallas taparía una señal de alarma. Si desea asignar un salvapantallas, debe utilizar el de WINMAG " <b>WINMAG SCREEN SAVER</b> ". Sólo este salvapantallas garantiza un funcionamiento coordinado (no se superpone a los programas de alarma, se desactiva eficazmente).

#### Pantalla

La pantalla de menús y diálogos puede editarse para adaptarla a sus propias necesidades a través de la función "Control del sistema/pantalla" (System control/Display). Las configuraciones se aplicarán, a continuación, a todos los programas Windows.

#### Impresora

En WINMAG sólo puede utilizar aquellas impresoras que haya instalado en Windows.

#### Multimedia

Se instalará y configurará una tarjeta de sonido. La tarjeta de sonido requiere, por lo general, el empleo de altavoces externos.

#### Modo de ahorro de energía

Tenga en cuenta que en el modo de "Ahorro de energía" se reduce el rendimiento del ordenador y que éste sólo recupera su actividad completa si se pulsa cualquier tecla del teclado.

Si la pantalla está desactivada, no serán visibles los programas iniciados en WINMAG.

Si desea un funcionamiento eficaz del conjunto del sistema, desactive todas las funciones de "Ahorro de energía".

#### **4.3.6 Registro central WINMAG**

##### **4.3.6.1 Funciones del registro central**

Aunque hasta ahora hemos utilizado varios PC en red con WINMAG, que cubren diferentes tipos de funciones, sin embargo, los mensajes de registro y los ficheros correspondientes siempre han tenido lugar en el PC local.

El archivado de bloques de datos se efectuaba en la base de datos MS Access del directorio de la instalación WINMAG correspondiente (WINMAGPR.MDB), y los ficheros obtenidos se almacenaban adicionalmente en el subdirectorio \Prot-directory. Verzeichnis.

Esto puede modificarse utilizando el registro central. Esto significa que es posible recopilar todos los mensajes del sistema en una única base de datos centralizada. Asimismo, todos los ficheros correspondientes son transmitidos y almacenados en un punto centralizado.

##### **4.3.6.2 Realización técnica**

El registro central se ejecuta como "servicio" en Windows NT/2000 independientemente de WINMAG. Este servicio comprueba continuamente si los nuevos ficheros se han registrado localmente y los transmite a través de la red a un PC central. Este PC central se denomina "Maestro" mientras que el resto de los PC WINMAG reciben la designación de "Clientes".

Si se reinicia un PC cliente, el servicio también se inicia automáticamente de nuevo y comprueba la conexión con el maestro. Si se reinicia el PC maestro, la operación es prácticamente la misma, sin embargo, en este caso, las conexiones clientes son independientes.

Los PC clientes se conectan automáticamente al maestro cuando éste se reinicia.

La transmisión de datos a través de la red se efectúa de forma codificada. Esto significa que es imposible acceder a la información registrada en WINMAG leyendo el tráfico de datos. Los datos se almacenan en el PC central también codificados.

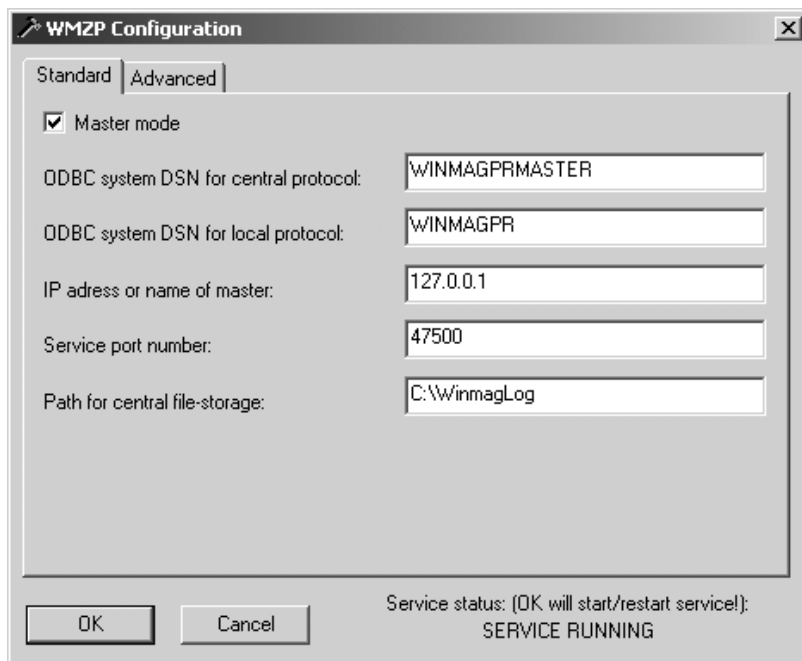
El acceso a las bases de datos para el almacenamiento de los datos de protocolo se efectúa a través de una interfaz estandarizada denominada ODBC. Básicamente, es posible conectar bases de datos de cualquier fabricante que cumpla esta norma. Por el momento, sin embargo, el programa sólo soporta MS-Access.

El servicio puede instalarse, a petición, conjuntamente con WINMAG. Sin embargo, es necesario configurarlo de la forma siguiente para su correcto funcionamiento:

### 4.3.6.3 Configuración

A fin de simplificar al máximo la configuración, se ha instalado una función denominada "Frontend" con el servicio de protocolo a la que se puede acceder desde el menú de inicio en el fichero WINMAG (WMZPConf). Este programa de configuración está actualmente disponible en inglés. Los términos utilizados, sin embargo, se explican en este documento. La configuración sólo está autorizada para aquellas personas que disfrutan de derecho de administrador del PC correspondiente.

Tras el inicio, aparecerá en pantalla la ventana siguiente:



La configuración se subdivide en dos sectores, "Estándar" (Standard) y "Avanzada" (Advanced). La página "Avanzada" está dedicada únicamente a tareas especiales o para su uso por usuarios experimentados.

#### Configuración estándar

##### *Modo maestro (Master)*

Esta opción determina si el servicio de protocolo opera como Maestro o Cliente. Si se opta por el modo "Maestro", el registro central tendrá lugar en el correspondiente PC central. Sólo un PC del grupo de PC WINMAG podrá actuar como maestro mientras que el resto serán clientes. Señale la casilla correspondiente para activar el modo maestro.

##### *DSN del sistema ODBC para el protocolo central.*

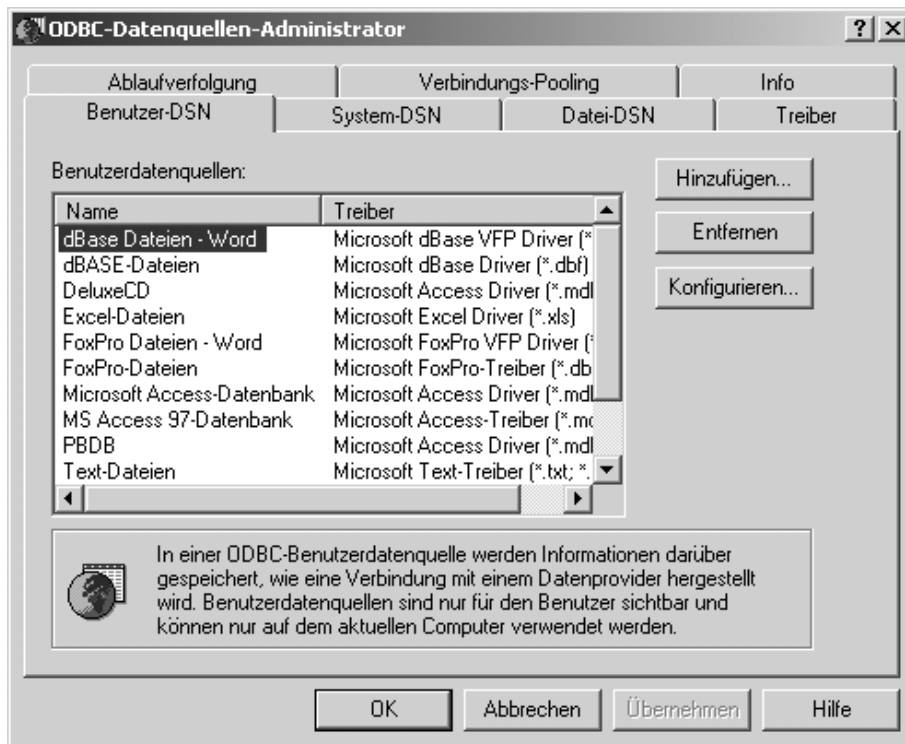
En este campo se introduce el nombre de la fuente de datos ODBC, o lo que es lo mismo, la base de datos en la que se almacenarán los datos en un punto central. Será necesario configurar primero esta fuente de datos en Windows.

La configuración se realiza a través de la opción "Fuentes de datos" (Data sources) en el control del sistema y/o administración del ordenador a través del siguiente símbolo:

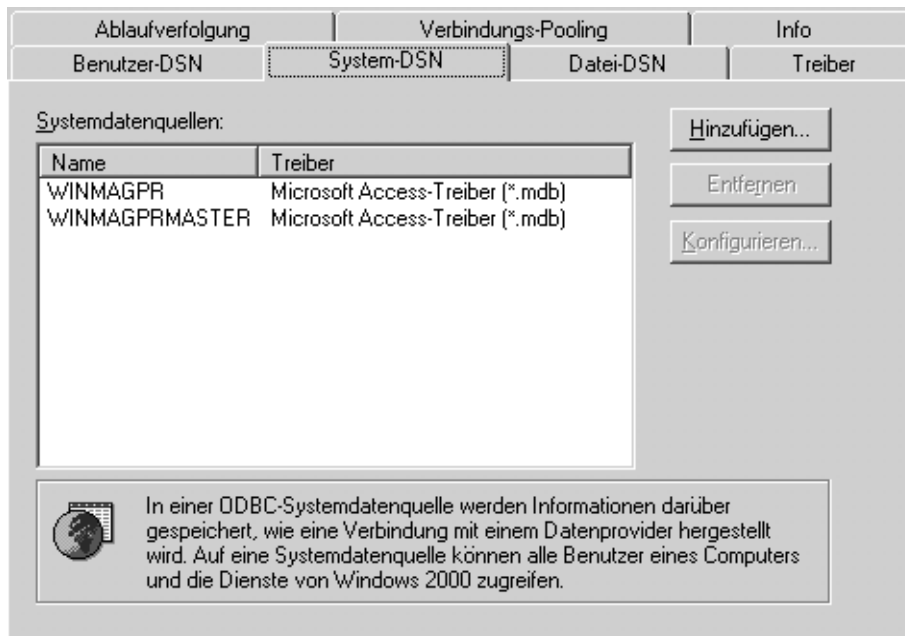




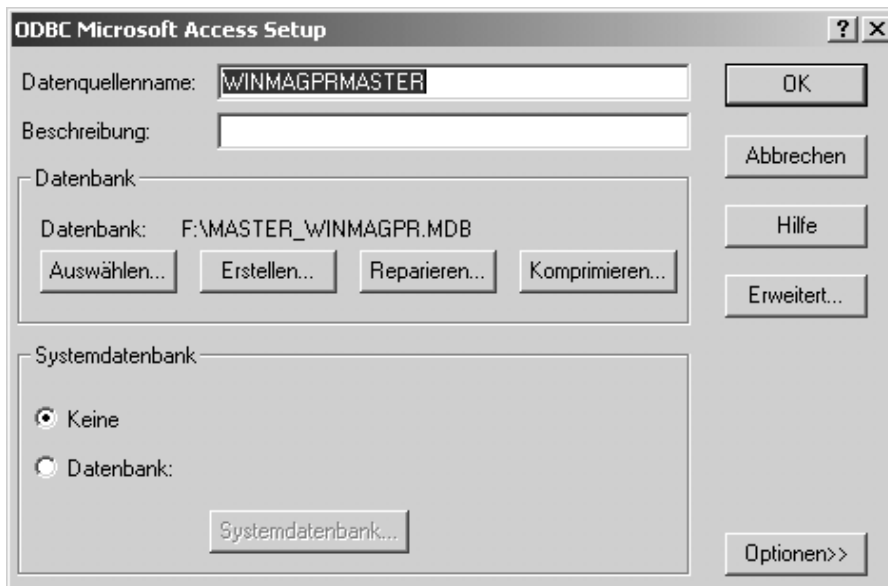
Tras hacer doble clic sobre el símbolo, aparecerá la ventana de diálogo de configuración de ODBC:



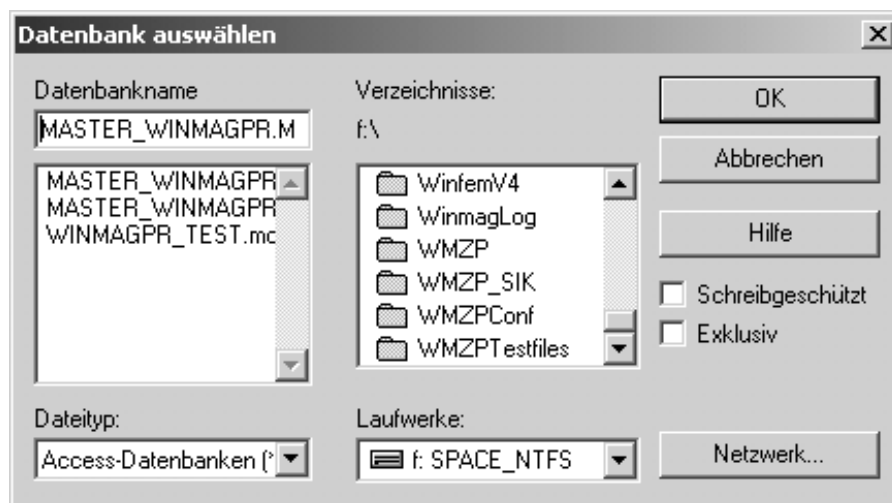
Sólo la página "DSN del sistema" (System DSN) es de aplicación:



En la ilustración anterior, aparece seleccionada la fuente de datos deseada. Si este no es el caso o si se desea modificar, se llamará a la ventana de diálogo de configuración utilizando el botón "Hinzufügen..." y/o "Konfigurieren".



En primer lugar será necesario asignar un "Nombre a la fuente de datos" (Data source name). Éste recibe el nombre por defecto de "WINMAGPRMASTER" en el servicio de protocolo WINMAG. Le recomendamos que utilice este nombre también aquí y que lo introduzca en el campo correspondiente. La fuente de datos necesita saber dónde debe almacenar los datos. Hasta ahora sólo hemos asignado un NOMBRE. Podemos determinar el objeto a través del botón "Auswählen...":



En este ejemplo, hemos seleccionado el fichero de la base de datos Acces denominado "MASTER\_WINMAGPR.MDB". Todos los datos se registrarán centralmente en una fecha posterior (sólo los bloques de datos). El almacenamiento de los ficheros correspondientes se explicará más adelante.

El fichero de la base de datos debe tener exactamente la misma estructura de campos que la base de datos local.

Las modificaciones se almacenan pulsando "OK". La fuente de datos maestros ya está configurada.

### **DSN del sistema ODBC para el protocolo local**

El servicio de registro también necesita saber de dónde proceden los datos de registro locales, en otras palabras, dónde pueden leerse los datos existentes para su registro central. Es, por tanto, necesario crear una segunda fuente de datos ODBC tal como la describimos anteriormente. El objeto es la base de datos de registro local de WINMAG, denominada WINMAGPR.MDB. El nombre de la fuente de datos estándar es WINMAGPR.

También es posible ejecutar WINMAG en el PC maestro y almacenar los registros de datos que se crean localmente en una base de datos de protocolos central. Por consiguiente, es habitual introducir en una configuración maestra este nombre de fuente de datos local. Esto también permite realizar el registro cuando WINMAG se ejecuta en un PC maestro.

### **Dirección IP o nombre del maestro**

En este campo se introduce la dirección IP o el nombre de red del maestro. Este dato reviste particular importancia para las instalaciones cliente dado que éstas deben saber dónde envían los datos que han de registrarse centralmente. Este valor por defecto es 127.0.0.1 = PC propio. Esta configuración sólo es correcta en el modo maestro cuando WINMAG se ejecuta en un PC maestro y sus entradas de bases de datos locales requieren registrarse centralmente. El nombre de la red también se puede introducir independientemente de la infraestructura del EDP correspondiente. Si WINMAG no se ejecuta en el PC maestro o si los datos no han de registrarse, permanecerá vacío el campo "DSN del sistema ODBC para protocolo local" (ODBC system DSN for local protocol). La dirección que aparece aquí es irrelevante.

### **Número de puerto de servicio**

Toda conexión de red que utilice tecnología de IP requiere un "número de puerto" (port number). En algunos casos excepcionales el número "47500" previsto como número estándar ya está ocupado en su sistema por otros servicios de red. En esas circunstancias, el número de puerto puede recibir otro valor. Es importante que recuerde que este cambio también debe aplicarse **TODOS** los PC clientes. De lo contrario, no podrán seguir conectados con el maestro.

### **Ruta para el almacenamiento central de ficheros**

La ruta completa de acceso al directorio deseado para el almacenamiento de los ficheros de registro se introduce en este campo. El valor por defecto es: "C:\WinmagLog". Puede modificar este valor para adaptarlo a sus exigencias. Asegúrese de que dispone de suficiente espacio libre en el disco objetivo si piensa recopilar una cantidad importante de datos durante un período largo de tiempo. Introduzca la ruta (sin barra inversa "\"). Los datos procedentes de los PC clientes se archivan en un subdirectorío creado automáticamente denominado CLIENTxxxxx en el directorío especificado. Los símbolos "xxxxx" corresponden al número de identificación del PC cliente en WINMAG (ID de la estación).

## Configuración avanzada

Por lo general no se requiere otra configuración en este apartado que la llave para la encriptación de la transmisión de datos ("key string for encryption of data"). En casos especiales, sin embargo, tal vez sea necesario modificar ciertos parámetros.

The image shows a screenshot of the 'WMZP Configuration' dialog box, specifically the 'Advanced' tab. The dialog has a title bar with a close button. Below the title bar are two tabs: 'Standard' and 'Advanced', with 'Advanced' selected. The main area contains several input fields with labels to their left: 'Path to local protocol file directory:', 'Username for master ODBC DB:', 'Password for master ODBC DB:', 'Repeat password for master ODBC DB:', 'Username for local ODBC DB:', 'Password for local ODBC DB:', 'Repeat password for local ODBC DB:', 'Key string for encryption of data:', and 'Status information port number:'. The 'Key string' field contains the text 'KEY' and the 'Status information port number' field contains '47501'. At the bottom left are 'OK' and 'Cancel' buttons. At the bottom right, there is a label 'Service status: (OK will start/restart service):' followed by the text 'SERVICE RUNNING'.

### **Ruta al directorio local de ficheros de protocolo**

Por lo general, los ficheros de registro que se compilan localmente en los PC WINMAG se almacenan en un directorio denominado \Prot under the WINMAG installation directory. El servicio de registro que se ejecuta en este caso como cliente, recopila los ficheros, por lo que no es necesario introducir información en este campo. Si WINMAG no forma parte de la instalación estándar de su PC, podrá introducir aquí una ruta alternativa (sin " " al final). El servicio tratará entonces de recopilar los ficheros de registro a través de esta ruta. Si esta ruta es incorrecta, se registrarán los registros de datos. No se transmitirán los ficheros correspondientes al maestro dado que el servicio no podrá leer los ficheros porque se ha introducido una ruta incorrecta.

### **Nombre de usuario para la ODBC DB maestro**

#### **Contraseña para la ODBC DB maestro**

#### **Repetir contraseña para la ODBC DB maestro**

Las bases de datos pueden protegerse con un nombre de usuario y una contraseña. En una instalación estándar, el servicio conoce la contraseña y el nombre de usuario utilizada por WINMAG. Si su base de datos ODBC requiere otra información, puede utilizar el nombre de usuario y la contraseña correspondiente. La contraseña se introducirá DOS VECES si bien sólo se mostrarán asteriscos. Si la primera contraseña introducida no coincide con la segunda, aparecerá un mensaje de error.

### **Nombre de usuario para la ODBC DB local**

#### **Contraseña para la ODBC DB local**

#### **Repetir contraseña para la ODBC DB local**

Es prácticamente lo mismo que hicimos en el apartado anterior. Sin embargo, el nombre de usuario y la contraseña se aplican, en este caso, a la base de datos WINMAG local. Solamente se requieren modificaciones si se varía la contraseña de la base de datos WINMAG.

### **Llave para la encriptación de datos**

En este campo podemos introducir un texto aleatorio o una combinación de cifras y letras como llave para la transmisión de los datos a través de la red. Esta entrada se realizará en el PC maestro. Los clientes que deseen conectarse, serán informados automáticamente de la llave. El valor por defecto es "KEY".

### **Número del puerto de información del estado**

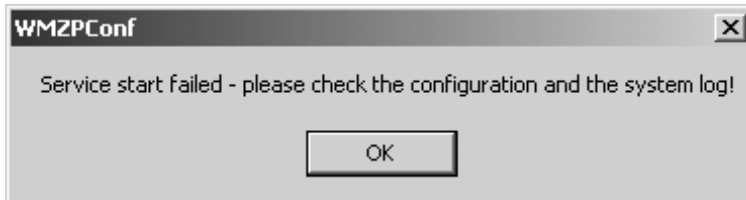
Como, por lo general, el funcionamiento del servicio de registro se produce en segundo plano, es imposible realizar una conexión con el servicio y recibir información sobre las tareas actuales con el programa "telnet" (disponible con todas las actuales instalaciones Windows). Si su puerto estándar con el número 47501 ya está siendo utilizado por otro programa de red, puede cambiarlo aquí. Todos los PCs maestros y clientes pueden disponer de su propio puerto. Sin embargo, todos los sistemas deben configurarse uniformemente.

### Indicador de estado

El estado actual del estado de registro se muestra en la parte inferior derecha de la ventana de configuración como "SERVICIO CORRIENDO" (**SERVICE RUNNING**) o "SERVICIO DETENIDO" (**SERVICE STOPPED**).

### Guardar datos de configuración

Haga clic en OK para guardar los datos de configuración. Sin embargo, un servicio que ya se está ejecutando no puede archivar nuevos datos de configuración. Debe detenerse y reinicializarse. La acción es ejecutada automáticamente por el programa de configuración. Si los parámetros son incorrectos o inválidos, no será posible iniciar el servicio y aparecerá el mensaje siguiente:



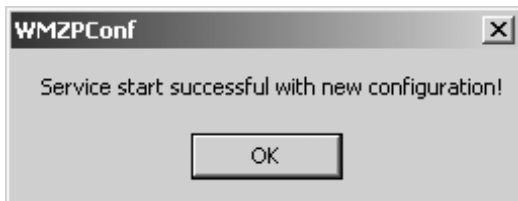
Se ha producido un error en el inicio. Es posible determinar la causa acudiendo al registro del sistema Windows (pantalla de eventos) que contiene las entradas del programa "WMZP".



Ereignisanzeige

La ventana de configuración permanece abierta y los errores pueden eliminarse inmediatamente.

Si todos los parámetros son correctos, se iniciará el servicio y aparecerá el mensaje de reconocimiento siguiente:



Se abandonará entonces el programa de configuración. Es posible acceder a este programa en todo momento incluso aunque sólo sea para verificar los parámetros o el estado del servicio.



**Si salimos del programa de configuración con "Cancelar" (Cancel), no se modificarán los parámetros.**

## 5. Gestión de ficheros

### 5.1 Directorios y ficheros

A continuación se proporcionan algunas recomendaciones e información para los usuarios experimentados que ofrecen la posibilidad de subsanar problemas durante la instalación. Una vez que haya instalado WINMAG, estarán disponibles los directorios y ficheros siguientes en su disco duro.

Compruebe que todos estos directorios y ficheros están disponibles en el subdirectorio citado.

Es posible determinar el directorio WINMAG individualmente durante la instalación. Le recomendamos “X:Programs\WINMAG” (x = unidad del sistema operativo). Todos los subdirectorios disponen de un nombre fijo que no puede modificarse.

#### Ficheros incluidos en el directorio principal de WINMAG después de la instalación del programa:

Ficheros de programas importantes:

Winmag.exe	Software de control WINMAG ejecutable
REGsvr32.exe	Programa de registro para los controles (ficherosOCX)
REGINI.exe	Programa de registro para el controlador IGIS

Bases de datos y ficheros importantes:

WINMAG.mdb	Base de datos del sistema WINMAG
WINMAGPR.mdb	Base de datos del registro WINMAG
(WINMAG32.liz)	Fichero de licencia con opciones habilitadas (anterior a la versión 6)

Ficheros de configuración:

igisdrv.ini	Parámetros de configuración para el controlador de tarjeta PC IGIS
Video.ini	Parámetros de configuración para el controlador de vídeo
WINMAG.ini	Parámetros de la interfaz de usuario WINMAG.

Documentación/fichero de ayuda

Handbuch.pdf	Manual del usuario WINMAG
Meldepunktliste.pdf	Lista de puntos de E/S
WINMAG.hlp	Fichero de ayuda WINMAG
WINMAGD.hlp	Fichero demo WINMAG
README.txt	Instrucciones breves para la instalación



Durante la instalación, se instalarán los ficheros en el directorio del sistema (controlador DLL de la base de datos,...). El usuario que realice la instalación habrá de disfrutar de derechos de administrador para ese ordenador.

Si instala componentes adicionales en su sistema, los nuevos ficheros se incluirán en el directorio principal WINMAG.

Ejemplo: RemoteServer en el directorio seleccionado durante la instalación.

**Subdirectorios WINMAG:**

WINMAG contiene los subdirectorios siguientes:

**CONTROLADORES**

Controladores y ficheros de configuración de los controladores	
ConnectionServer.exe	Conexión del protocolo de eventos
EMZ5008.exe	Controlador para Esser IDC5008
Ernitec.exe	Controlador para crossbars de vídeo Ernitec M500/M1000
EsserNetDriver.exe	Controlador para ESSERNET
FTServer.exe	Controlador para el control de puertas de emergencia
FTSERVER.mdb	Parámetros de configuración para el controlador de puertas de emergencia
IGISLoopDrv.exe	Controlador bucle IGIS
IGISV24Drv.exe	Controlador de la interfaz en serie IGIS
MultiscopellDrv.exe	Controlador Geutebrück Multiscope II
MultiviewDrv.exe	Controlador Geutebrück Multiview
Para.ini	Ficheros de configuración para el controlador Ernitec
Philips.exe	Controlador para crossbars de vídeo Philips
Philips.ini	Parámetros de configuración para el controlador de vídeo Philips
VicrosoftDRV.exe	Controlador Geutebrück Vicrosoft
Vserver.exe	Controlador para crossbars de vídeo Videv Ultrak Maxpro 1000
Vserver.mdb	Parámetros de configuración para el controlador de vídeo Videv
WMOPClient.exe	Controlador para el Cliente OPC

**GRÁFICOS**

Ilustraciones de ejemplo de fondo gráfico en formatos .BMP y .WMF (previos a la versión 7)

**ICONOS**

Directorios por defecto para los iconos de alarma propios

**CAPAS**

Todas las capas de símbolos dinámicos en formato de mapa de bits Dateiname.bmp

**PROT**

Todos los ficheros de registro y entradas de la pila que no han sido ejecutados.

Sta tt mm hh mm ss nr.pro

Elementos de protocolo Sta tt mm hh mm ss nr.sta

Una vez que se ha ejecutado un elemento de la pila la extensión del fichero pasa de "PRO" a "STA".

Los nombres del registro definidos por el usuario para el registro del sistema se almacenan en el fichero Prot.sel

**SONIDO**

Ficheros de sonido en formato WAP ejecutables en WINMAG

**TCS**

Servidor de telecomunicaciones que incluye la base de datos para el controlador del módem

RemoteServer.exe Controlador del módem

RemoteServer.mdb Base de datos de configuración del controlador del módem

**TEXTO**

Módulos de texto que pueden mostrarse en los programas del usuario utilizando el comando "Mostrar" (Display). El fichero de texto debe tener la extensión ".txt".

<b>HERRAMIENTAS</b>	Programas auxiliares, por ejemplo, Siaseditor
	SIASEDIT.exe            Editor y compilador SIAS
	SIASEDIT.hlp           Fichero de ayuda del editor SIAS
	WDB UTIL.exe          Programa de servicio de la base de datos
	WMZPconf.exe          Configuración del proceso de protocolo

**UPDATE**            Base de datos original para actualizar las funciones  
Fichero de actualización para la adaptación de la mochila

<b>WINMAGEX</b>	Todos los programas del usuario en formato fuente y formato convertido
	*.eff    Programas SIAS en formato fuente con interfaz del usuario
	*.efm    Macro SIAS en formato fuente
	*.wxe    Programa ejecutable con interfaz del usuario
	*.wxm    Macros ejecutables (sin interfaz del usuario)
	*.asl    Parámetros para las condiciones de activación

**ZEICH**              Ilustraciones de ejemplo de fondo gráfico en formato .BMP (previo a la versión 6)

#### Directorio Global Noval:

Los programas y ficheros no utilizados exclusivamente por WINMAG son archivados por el programa de instalación en la unidad del sistema operativo en "Programme\Gemeinsame Dateien\Novar shared\...".

#### Programme\Gemeinsame Dateien\Novar shared\Event Protocol

Programas para el funcionamiento del protocolo de eventos

Event Protocol.ocx	
SharedMemDrv.ocx	Controlador de memoria compartida del protocolo de eventos
TCPDrv.ocx	Controlador del protocolo de eventos TCP/IP

#### Programme\Gemeinsame Dateien\Novar shared\Interface Connector

Programas para el funcionamiento de los conectores de las interfaces (Interfaces bucle IGIS)

InterfaceConnector.exe	
InterfaceConnector.tlb	Descripción de la interfaz para el registro

#### Programme\Gemeinsame Dateien\Novar shared\Winmag

ConnectionServer.ocx	Conexión del protocolo de eventos SIAS
ButtonControl.ocx	Botón SIAS con inscripción/imagen
SIASCheckBoxControl.ecx	Casilla SIAS con/sin sello de tiempo
SIASComboControl.ocx	Combo SIAS (menú desplegable)
SIASEditControl.ocx	Campo de edición SIAS con un máximo de 256 bytes
SIASListBoxControl.ocx	Desplegable SIAS
SIASYesNoControl.ocx	Botones SI/No SIAS
WINMAGPR.mdb	Base de datos de protocolo vacía
Wmzp.exe	Proceso de protocolo central WINMAG



## 5.2 Guardado de datos

Para poder recuperar los datos WINMAG en caso de que su ordenador experimente problemas o se produzcan errores de edición, le recomendamos que almacene en otros soportes los datos específicos del usuario y los de la configuración. Como mínimo, debe disponer de una copia de los ficheros más importantes, tales como la base de datos "WINMAG.mdb", almacenados en su PC.

Asimismo, es aconsejable que realice una copia de seguridad de los datos antes de realizar un proceso de edición extensivo.

### Los ficheros principales que contienen datos específicos del usuario son:

En el directorio principal WINMAG

- base de datos del sistema winmag.mdb
- base de datos de protocolos winmagpr.mdb
- ficheros de configuración igisdv.ini, video.ini, winmag.ini

Ficheros de programas incluidos en el directorio WINMAGEX

Ilustraciones contenidas en el directorio ZEICH o en otros directorios

Ficheros de registro del directorio PROT (en particular PROT.SEL)

Como estos ficheros son, por lo general, demasiado grandes para almacenarlos en un disco, le recomendamos que utilice soportes removibles tales como CD, cintas, unidades MO, discos duros removibles, conexiones en red, unidades zip, superdiscos, etc.

### Compresión de ficheros:

Utilizando un programa apropiado, puede comprimir numerosos ficheros de forma que ocupen menos espacio al copiarlos. El fichero de la base de datos "WINMG.MDB" es una excepción ya que está codificado y no puede comprimirse adecuadamente.

## 5.3 Actualizaciones importantes de las diversas versiones de los programas

### 5.3.1 WINMAG

#### "Versión V8.xx"

- Interface OPC
  - cliente OPC
  - servidor OPC
- Capacidad de procesamiento del cliente
- Control de la pila multiusuario
- Norma austríaca F3003
  - Aprobación del sistema de detección anti-incendio 8000
  - Adaptación de la interfaz a EN54
  - Reglas de compatibilidad
- Extensión Web
- Notificación
  - Transmisión de SMS, correo electrónico, mensajes de voz, fax
  - Reconocimiento de mensajes (escalado)
  - Introducción de señales de control DTMF W en WINMAG
- Supresión de la prueba en la versión de licencia
- Nuevos comandos SIAS (por ejemplo, SIASedit)

#### "Versión V7.xx"

- Tabla de asignación de red para objetos
- Proceso de protocolo central
- Visualización de otras bases de datos
- 5008 conectable a través de essernet
- Actualización del cliente en operaciones multiusuario a través de menú
- El cliente multiusuario se inicializa sin conexión a la red con la base de datos local
- El directorio gráfico se redenomina "graphic"
- En el funcionamiento multiusuario se copian los directorios "graphic" y "layer"
- Comprobación de la versión de la base de datos cuando se inicia WINMAG
- Nuevos comandos SIAS file\_append, file\_write, get\_mp\_nr\_from\_id, get\_obj\_from\_id,

- Comandos SIAS modificados                    El comando "put" puede enviar cinco cadenas, prot\_off toma el control de comandos y macros, exec\_macro con desconexión de registro
- Controladores nuevos/modificados
  - Nuevo controlador bucle IGIS con conexión de interfaz servidor/ backbone
  - Nuevo controlador Essernet con soporte 5008
  - Servidor FT
  - Controlador Geutebrück Multiscope II y Multiview
- El servidor de conexión transmite cadenas bidireccionalmente
- Inicialización modificada del protocolo de eventos
- Evaluación del registro con un nivel de tolerancia menor cuando faltan partes de los protocolos
- Nueva presentación del registro
- Servidor OPC
- Usuario preocupado, relacionado con la estación
- Recuento de motivos de alarma
- Marcado de puntos de E/S no inicializados/símbolos
- Soporte para Windows XP

#### **"Versión V6.02"**

- Versión inglesa completa
- Pantalla mejorada de los símbolos parpadeantes sobre fondo .wmf
- Posicionamiento mejorado de las impresiones
- Inicialización mejorada del protocolo de eventos
- Utilidad mejorada de la base de datos

**"Versión V6.01"**

- Nuevo controlador Geutebrück-Vicross
- Controlador EsserNet BMS 800x con asignación de grupos/detectores
- Colección de desbordamiento de protocolo de eventos modificada
- Vista en árbol extendida (texto adicional + ID)
- Ventana de diálogo de configuración de red ampliada

**"Versión V6.00"**

- Configuración del protocolo de eventos modificada ( conf EP inaplicable)
- Conector V6 modificado (transmisión BSI)
- Controlador EsserNet
- IDs de compatibilidad para dispositivos de E/S
- Nuevos comandos SIAS
- Nuevas variables
- Flexibilidad mejorada de los comandos de control
- Nuevas impresiones de gráficos
- Nueva mochila

**"Versión V5.01"**

- Controlador bucle IGIS modificado
- Controlador Esser
- Contraseñas de base de datos modificadas
- Control de prioridad interno modificado

**"Versión V5.00"**

- Soporte bucle IGIS
- Adaptación para Windows 2000 (control RTF, más espacio en pantalla)
- Funcionalidad Internet
- Conexión para control de las puertas de emergencia, vídeo, Esser
- Importación y exportación de listas de dispositivos de E/S
- Formatos de gráficos ampliados .jpg, .pcx,.tga, .tif, .wmf
- Nuevos comandos SIAS
- Nuevas variables
- Grupos de usuarios para la asignación de entradas/salidas

**"Versión V4.01"**

- Sincronización horaria año 2000

**"Versión V4.00"**

- Conexión de módem para "RemoteServer"
- Ventana de diálogo para configurar las redes remotas
- Macros y programas pop-up
- Símbolos con acciones
- Nuevos comandos SIAS
- Símbolo único de conexión/desconexión, parte superior
- Nuevas variables
- Pila con elementos en color
- RemoteServer, FTServer y Vserver pueden reiniciarse a través del grupo de programas
- Comprobación del número de versión
- Cambio del compilador a VC6

**"Versión V3.02"**

- Sincronización horaria año 2000

**"Versión V3.01"**

- Objetos de vídeo y rutas de emergencia
- Comportamiento de inicialización mejorado en caso de errores
- Pila ampliada
- Multiestación activada en versión demo

**"Versión V3.0"**

- Multiestación / redes distribuidas / protocolo de eventos
- Nueva interfaz del usuario
- Ilustraciones no adaptadas
- Salvapantallas
- Posibilidades de edición ampliadas para símbolos y tipos
- Herramienta de actualización
- Versión de base de datos Access 97
- División de datos en datos del sistema y datos del usuario
- Base de datos de protocolos propia

**"Versión V2.03"**

- Sincronización horaria año 2000

**\*Versión V2.01**

- Controles mejorados (capacidad de almacenamiento)
- Nuevo control de secuencias SIAS

**\*Versión V2.0**

- Controles
- Evaluación del protocolo mejorada
- Inicialización IGIS (en bloque)
- Comandos SIAS mejorados (buscar, ejecutar, mensaje)

**\*Versión V1.0**

- Funciones de edición mejoradas para usuario, configuraciones de protocolo y botones
- Procesado SIAS más rápido
- Posición horaria en los objetos mejorada

La Versión WINMAG V1 es compatible (hacia atrás) con las versiones P06, P07, P08 y P09.

### 5.3.2 SIASEDIT

#### “Versión V8.xx”

- Nuevos comandos SIAS  
Ack\_notification(nr), Check\_notification\_ack(nr),  
Check\_notification\_sent(nr), Dtmf\_menu(...),  
Email\_notification(...), Fax\_notification(...),  
File\_read(Datei,Variable), On\_close\_exec\_macro(...),  
On\_control\_exec\_macro(...), On\_open\_exec\_macro(...),  
url\_secure(...), voice\_channel(text), voice\_notification(...)

#### “Versión V7.xx”

- Nuevos comandos SIAS  
file\_append, file\_write, get\_mp\_nr\_from\_id,  
get\_obj\_from\_id, alarm\_reason\_counter, Put command  
extended by parameters
- Comandos SIAS modificados  
el comando “put” puede enviar cinco cadenas,  
prot\_off toma control de comandos y macros, exec\_macro  
con desconexión de registro

#### “Versión V6.00”

- Nuevos comandos SIAS
- Nuevas variables
- Flexibilidad mejorada de los comandos de control

#### “Versión V5.01 ”

- Contraseñas de base de datos modificadas
- Nuevos comandos SIAS
- Nuevas variables

#### “Versión V4.0”

- Ventana de selección ampliada
- Nuevos comandos SIAS
- Nuevas variables
- Cambio de compilador a VC 6

#### “Versión V3.01 ”

- Inserción de la ID de familia
- Pila ampliada
- Procesado de la estructura en árbol mejorado.

#### \*Versión V2.0

- Controles
- Comandos SIAS mejorados (investigar, ejecutar, mensaje)
- Interfaz del usuario en inglés

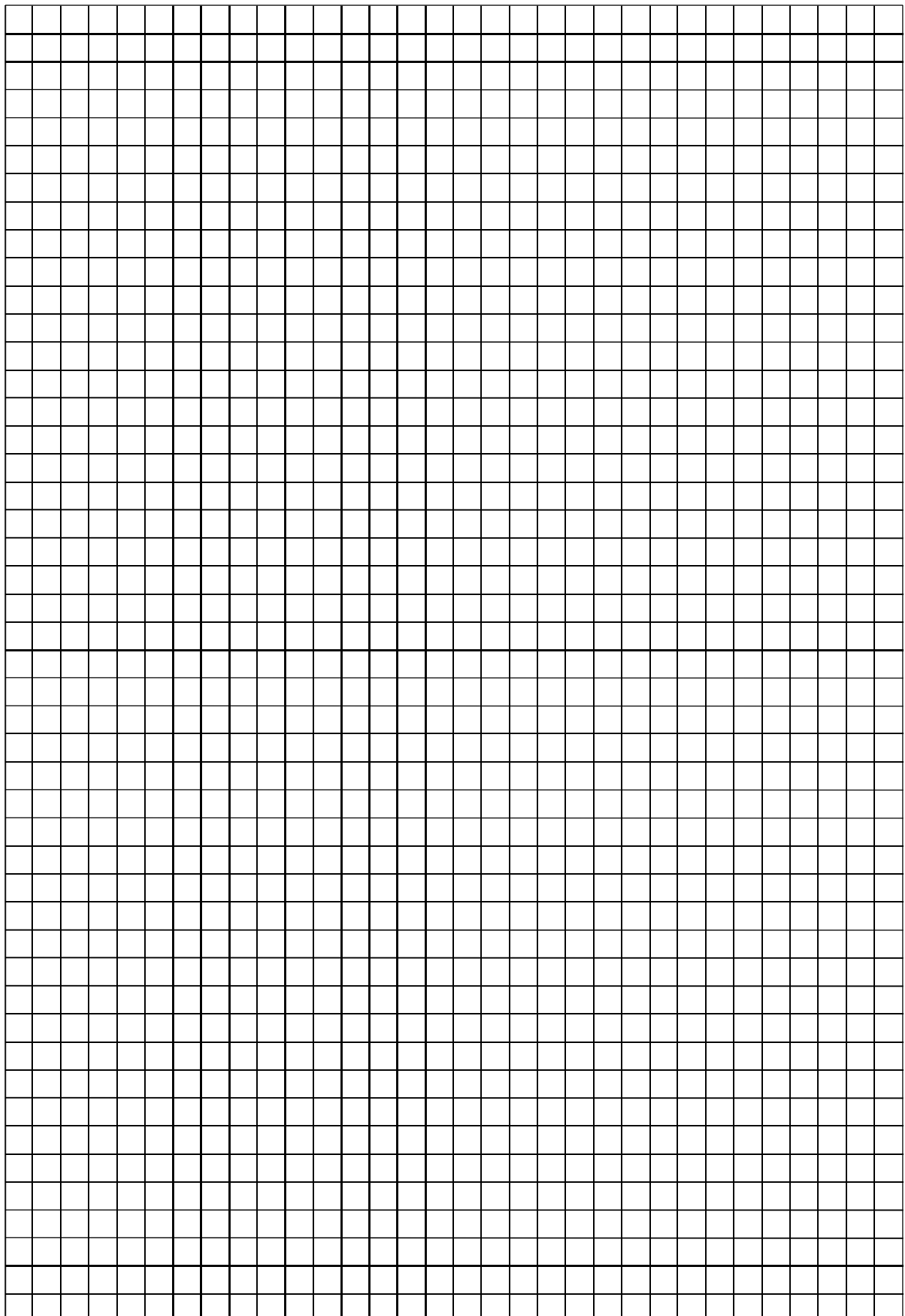
#### \*Versión V1.0

- Información rápida para comandos individuales
  - Asistentes mejorados
  - Guardado tras la compilación
  - Botones optimizados
  - Sintaxis realizada con salida de texto “en pantalla”
  - Comprobación de la sintaxis mejorada para “put”
- Versión de software de WINMAG necesario: P06 y superior.

### 5.3.3 Versiones de controlador suministradas

Controlador	Versión	Observaciones
Connectionserver.exe	SCONS.00.0V01.03	
EMZ5008.exe	S5008.00.0V01.07	Interfaz en serie
Ernitec.exe	SVIDO.01.0V03.03	Para M500 /M1000, 999 cámaras /Nº. 1-999), 99 monitores Limpiar alarmas
EssernetDriver.exe	SENET.00.0V04.02	SEI V2.01R001 Con soporte EMZ5008
FTServer.exe	V02.00	Interfaz al bus – interfaz extendida control 925
IGISLoopDriver.exe	SV24C.02.0V02.01	Controlador bucle IGIS desde V2.0. Reemplaza V24 Connector.exe Soporte backbone
IGISV24Drv.exe	SV24C.01.0V01.02	20 mensajes/segundo como máximo
MultiscopellDrv.exe	SVIDO.04.0V01.03	Multiscope P 4.0.3.5.15
MultiviewDrv.exe	SVIDO.05.0V01.01	Prototipo para Multiscope P 4.0.3.5.14
Philips.exe	SVIDO.02.0V01.01	Para las series LTC-8300,8400,8500,8600,8700, 8800, 8900; número de cámaras 1-999, 99 monitores, 512 alarmas
VicrosoftDrv.exe	SVIDO.03.0V01.02	interface GST desde V5.00 Número de cámaras 1-255 99 monitores, 30 grupos de monitores,
Vserver.exe	SVIDO.00.0V02.04	Serie Maxpro 1000, número de cámaras 1-999, 99 monitores con cámara nº 512
WIMOPCCClient.exe	SOPCC.00.0V01.05	Inicialización de alarmas Back-up de los comandos de control Controlador para interfaz OPC
wmzp.exe	V01.00	Registro central processFirst ver

**6. Notas**





**Novar GmbH**

Documento sujeto a modificación y corrección. Venta  
y entrega de conformidad con nuestros términos.  
05/2003