ESSER
by Honeywell

Guía rápida de instalación
Sistema de Gestión Gráfica
TG ESSER

Doc. ES-MI-20001-02-6

07.2009

E

Toda la información contenida en este documento puede ser modificada sin previo aviso

TG- ESSER v7

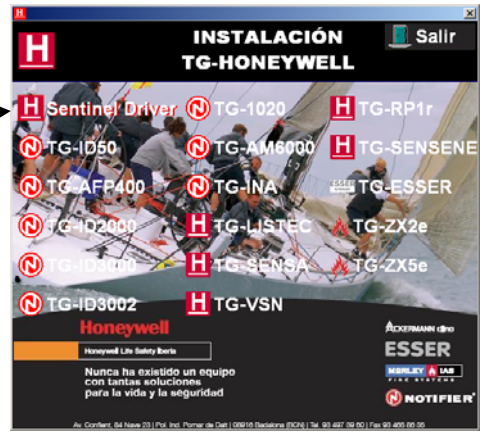
1) Instalación del TG HLSI y Drivers:

Atención: Siga detenidamente los pasos de instalación. No ejecute el programa TG.exe si todavía no ha instalado los drivers Sentinel ni antes de colocar la llave en el PC en que haya instalado el programa TG.

1.1) Introduzca el CD de instalación o ejecute setup.exe dentro de éste

Instalar driver de la llave

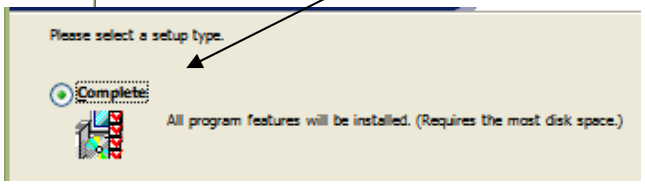
(NO CONECTE LA LLAVE)



1.2) Seleccione e instale llave de protección siguiendo las instrucciones.

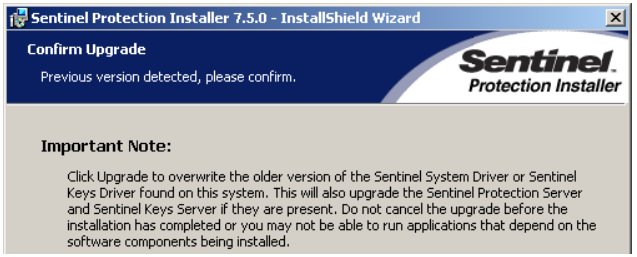
Retire la llave del PC antes de seguir !

Acepte “Yes” y presione “Next” por defecto



Al terminar de instalar se le pedirá que reinicie su PC “Restart”, acepte con “Yes”, **SIGA SIN CONECTAR LA LLAVE**

1.2.1) En caso de detectar instalación anterior de los driver, éstos se actualizarán



Presione “Update” para actualizar y proceda como se ha descrito.

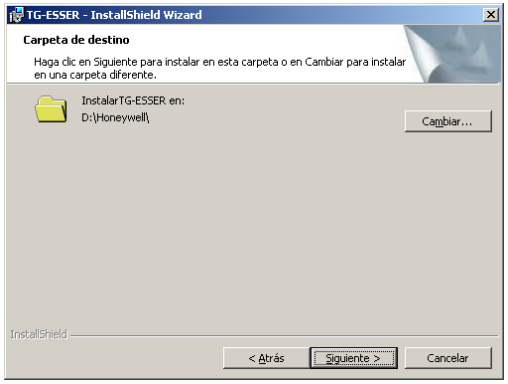
TG- ESSER v7

1.3) Instalación del programa, **INSERTE LA LLAVE DEL SISTEMA**, y haga clic sobre

TG-XXX el la opción de inicio, según si sistema de más alto rango (mayor número de lazos):

ej: ESSER> AM6000> ID-3000> ZX5> ZX2> ID-50> Vision> RP1r.

Seleccione el TG correspondiente a su sistema y haga clic en “Siguiente” para instalar



Seleccione la carpeta de instalación en la que funcionará el TG. Por defecto se instala en “\Honeywell”

Haga clic en cambiar si desea seleccionar otro directorio

CONSEJO:

Para la realización de copias de seguridad, use la misma carpeta para todos los archivos relacionados con el programa:

Mapas, Sonidos, Históricos...

1.4) **PLANOS**: Coloque los planos de instalación en formato BMP o JPG (Se recomienda el tamaño del BMP de 800 x 600 pixel para disponer de suficiente resolución y para disponer de espacio para las áreas de información del TG).
Generalmente se usa la carpeta: C:\Honeywell\BD_TG\Mapas para copiar todos los planos del sistema

1.5) **Configuración Equipos**: Exporte la configuración de cada central en archivo .txt (según sistema) desde el programa de configuración Tools8000 y cópielos en una carpeta accesible para el TG con objeto de importar posteriormente.
Algunos sistemas no permiten exportar configuración y se deben crear manualmente los equipos manual (ZX, Vision, RP1r,...)

TG- ESSER v7

1.6) Al finalizar la instalación. **Con la llave conectada al PC** en el que ha instalado el TG HLSI (La llave generará las centrales según su licencia) y ejecute TG.exe desde el acceso directo de su escritorio, o desde la carpeta de instalación. El código por defecto de instalador es: TECNICO

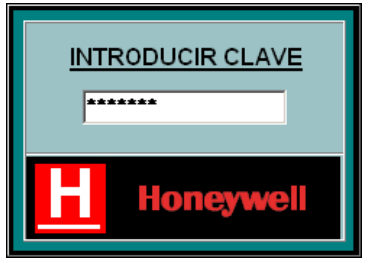
Después de la instalación o de un cambio de carpeta, el programa solicitará confirmar la ubicación de la carpeta general de la aplicación (Path).

Si se confirma, es posible aplicar la misma carpeta general para todas las bases de datos del sistema (Instalación por defecto).

Estación, es el número de PC si hay varios.

Cuando por razones de múltiples TG instalados, deba compartir una base datos, deberá usar una carpeta compartida, con acceso para todos los TG y seleccionar el Path correspondiente.

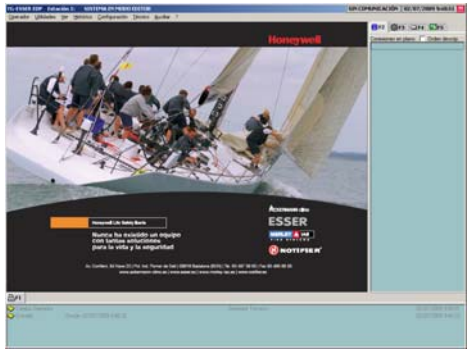
Idioma: (Para diferentes idiomas de la aplicación, la carpeta **Trad** correspondiente deberá estar presente en el directorio raíz del TG)



1.7) Tras arrancar la aplicación se mostrará una pantalla vacía del TG.

En caso de no estar instalada la llave, se indicará el error.

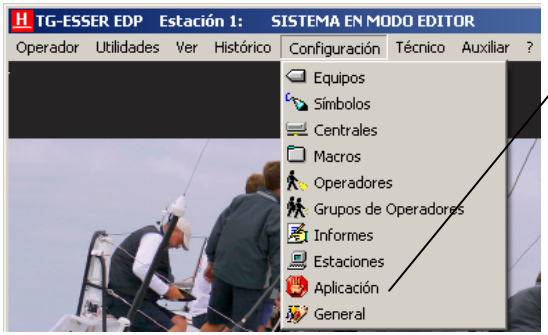
Para cerrar el programa haga clic en “Auxiliar” y en “**Cerrar**”

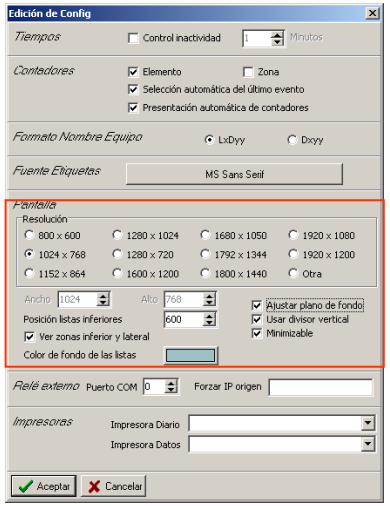


2) TG Configuración Básica:

Para configurar el software de Terminal Gráfico TG HLSI, se debe proceder como sigue:

2.1) Seleccione el tamaño de pantalla general: **Configuración→General** en la barra de menús

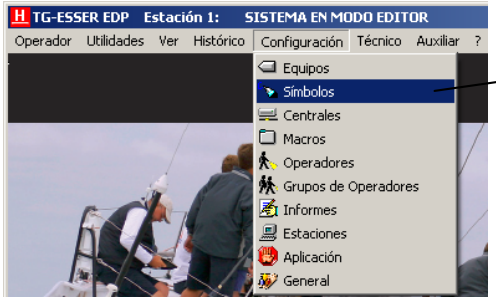


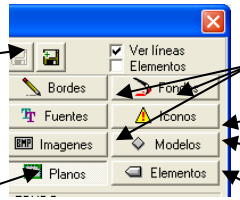


Seleccione el tamaño adecuado para la resolución de la pantalla de su PC. Las opciones de pantalla permiten arrastrar los límites interiores de los campos del programa para adecuar al tamaño más cómodo.

Seleccione minimizable para permitir minimizar el programa y trabajar en su PC.

2.2) **Arbol de Planos**: Genere un esquema en árbol de los planos y asocie a cada archivo BMP. Seleccione **Configuración→Símbolos**. La mayoría de los cambios de configuración en TG se realizan en modo símbolos.





Opciones de dibujo

Crear y modificar Iconos

Iconos de cada tipo de equipo

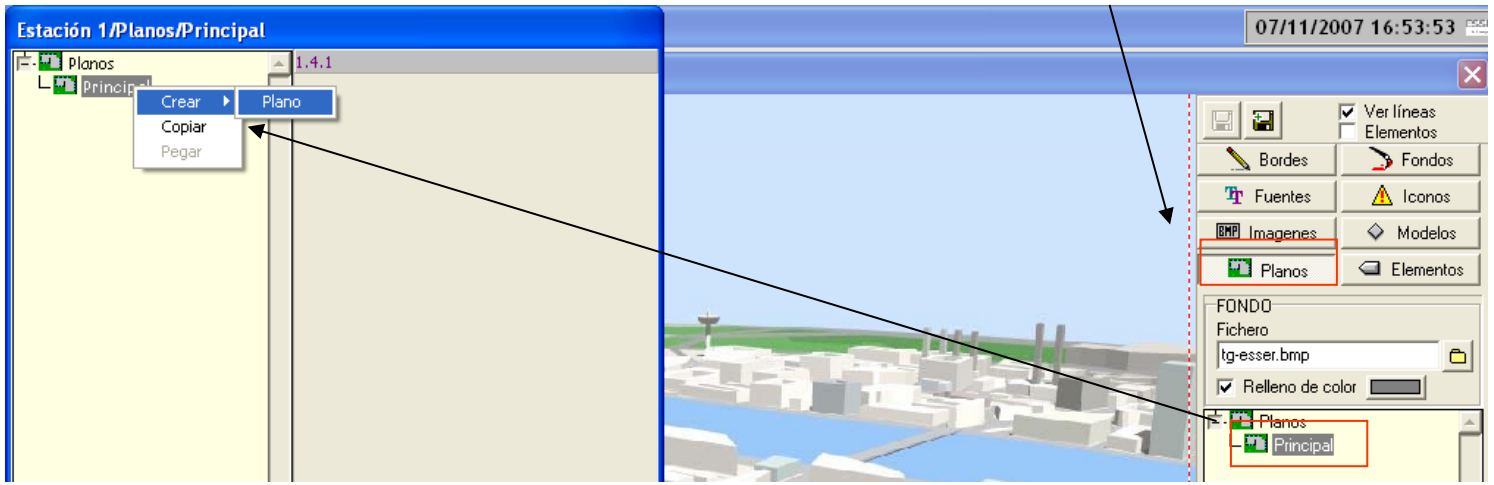
Config.de Planos

Listado de equipos

TG- ESSER v7

Es muy importante que el plano de inicio y los nombres de los planos sean los definitivos, debido a que al insertar los equipos y cambios de plano en el TG, se creará un archivo "nombredelplano.SIM" con todas las propiedades de éste y si se modifica el nombre del plano, deberá cambiarse el nombre de este archivo para conservar la configuración.
Para crear nuevos planos en el árbol, desde la opción de **Símbolos,** seleccione **Planos** haga **clic** con el botón **derecho** sobre un plano, y clic en **Editar**
Se mostrará la ventana de edición de planos, haga **clic** con el botón **derecho** dentro del plano al que pertenezcan los nuevos planos a añadir empezando desde el principal (Plano General).
Modifique el nombre del nuevo plano, seleccionándolo y presionando **enter**, modifique el texto con el nombre final del plano y confirme presionando **enter de nuevo**

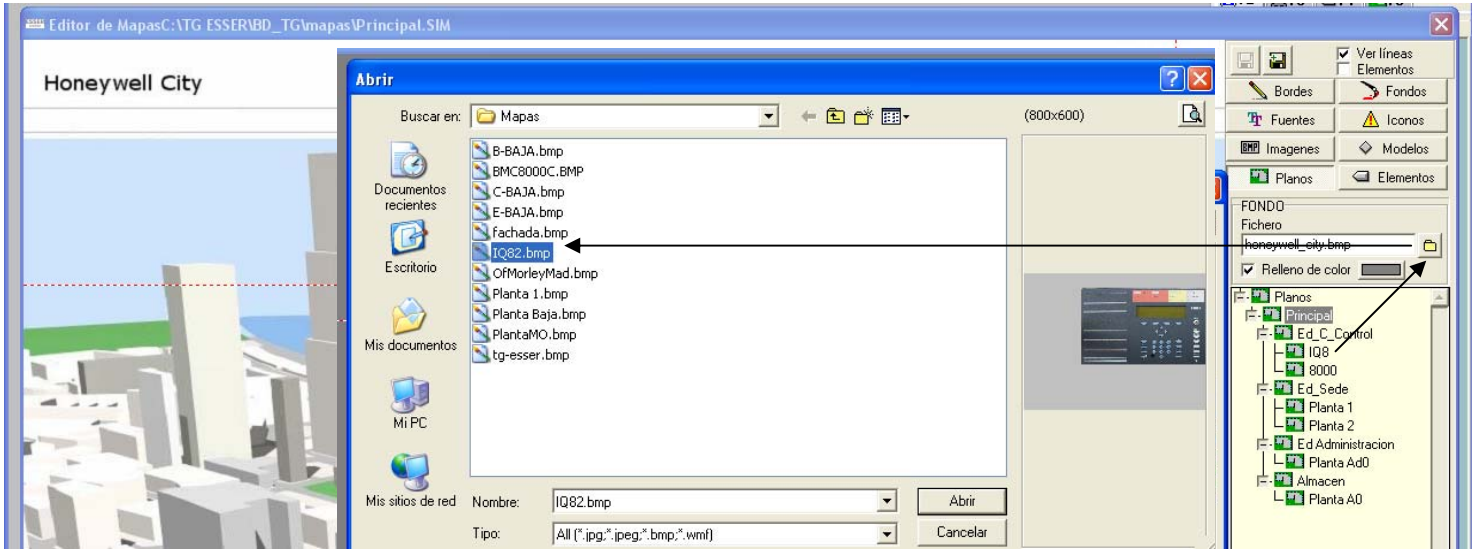
Pantalla de Simbolos



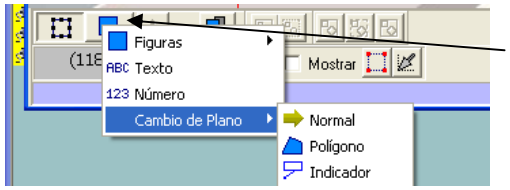
La estructura de Planos en árbol determina el camino para mostrar incidencias y para volver al plano anterior. Cada plano debe estar asociado al superior del que dependa.

TG- ESSER v7

Una vez generado el árbol de planos y guardados los cambios, haga **clic** sobre cada plano en la ventana de **Simbolos→Planos** y seleccione desde el explorador el archivo .**BMP** correspondiente y elija **abrir**.



Para permitir el acceso rápido desde un plano a otro en estado de reposo, deberá insertar cambios de plano. Haga **clic** con el botón **derecho** sobre el **cuadrado** de creación, en la ventana de símbolos y elija cambio de plano y el tipo de icono deseado.



Para insertar un icono de cambio de plano:

Clic con botón derecho sobre el cuadrado en la parte inferior de la ventana **Símbolos** seleccione **Cambio de Plano→**

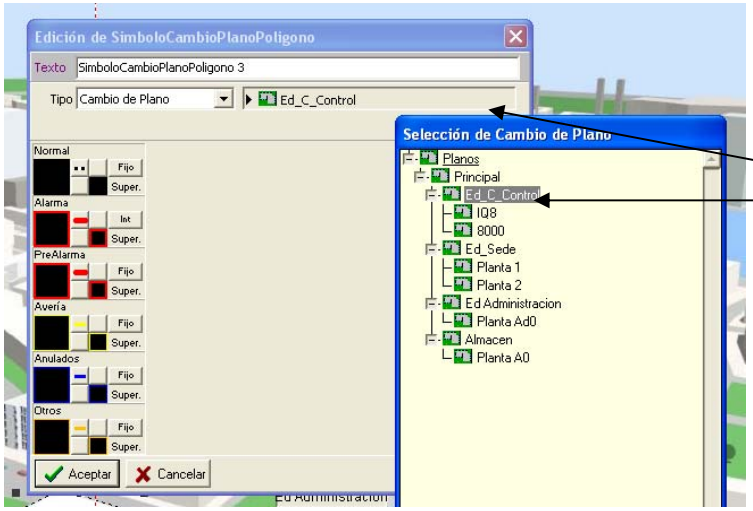
Polígono (Polígono invisible para situar sobre la zona deseada, para cambiar de plano al hacer clic dentro)

Indicador (Cartel indicador con nombre del plano para cambiar de plano al hacer clic sobre ella)

Polígono: Dibuje el polígono sobre la zona del mapa que desee para cambiar de plano al hacer clic dentro. Cada clic genera un vértice nuevo, presione escape al terminar.

Para asociar el plano al icono de cambio,

Haga **clic** sobre éste y presione **enter**, seleccione el plano deseado del árbol. Al terminar, acepte y haga clic sobre el disco de la ventana de símbolos, para guardar cambios.



Haga clic sobre el polígono/icono de cambio de plano y seleccione el plano al que cambia del árbol de planos.

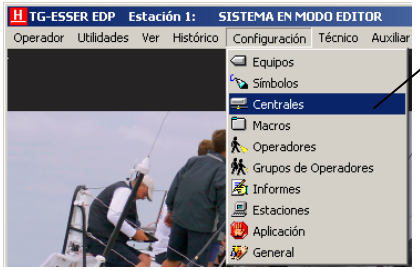
Realice los cambios de plano necesarios con el siguiente criterio:

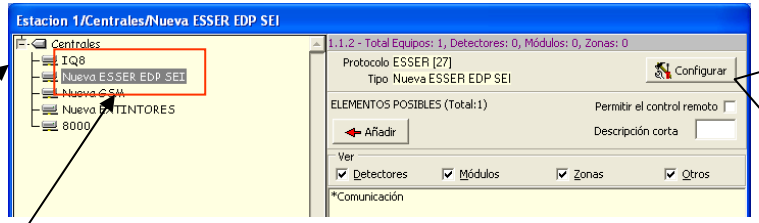
-En caso de Alarma o Avería de algún equipo (por defecto), los polígonos/iconos de cambio de plano se iluminarán de color rojo/amarillo, para indicar el plano con equipos en alarma/avería.

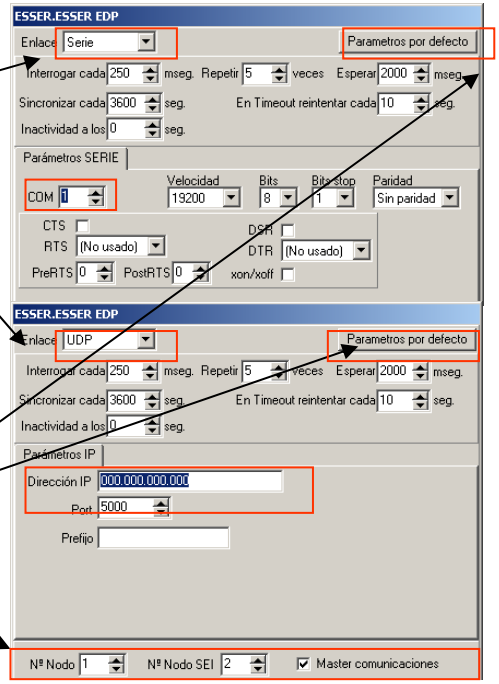
-Los polígonos/iconos de cambio de plano permiten navegar, rápidamente, de un plano a otro, para acceder a equipos o partes del edificio.

2.3) Habilitar y configurar comunicaciones de Centrales. Antes de importar la configuración de las centrales, debe seleccionar algún tipo de comunicaciones de las mismas y debe nombrar cada central con su texto final. Esto es debido a que los equipos se importan a través del la carpeta de comunicaciones. Seleccione: **Configuración→Centrales** y haga clic en "**Configurar**" de cada una.

2.3.1) ESSER: Opciones de comunicación de Centrales ESSER y SEI. Seleccione el mismo tipo y parámetros de comunicación de todas las centrales y el SEI de la red ESSERNet, pero con el número de red de cada equipo en la ESSERNet.







Antes de importar la configuración es muy recomendable cambiar el nombre de la central por el definitivo.

Sobre un equipo, presione **enter para cambiar nombre** y **enter para confirmar.**

-**Serie:** Seleccione serie para puerto serie directo al SEI

Elija el puerto Com Usado de su PC.

-**UDP:** Seleccione UDP, para comunicaciones vía IP

Escriba la dirección IP del SEI para todas las centrales y el SEI de esa red ESSERNet

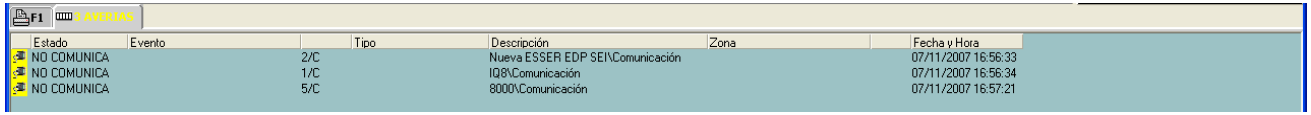
Presione siempre Parámetros por defecto

NºNodo: Nº del equipo en la red ESSERNet

Nº Nodo SEI: Nº del SEI en la red ESSERNet

Master de coms.: Central principal de la red (Solo una en cada red ESSERNet). Controla el SEI

Todos los equipos con comunicaciones habilitadas, presentarán avería si la llave está instalada.



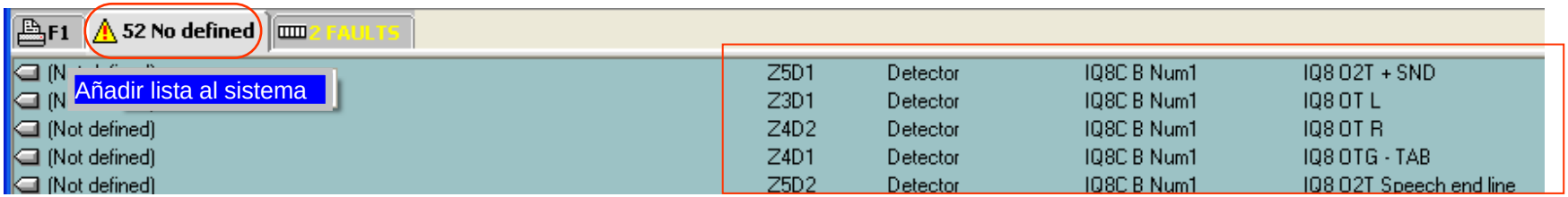
2.4) **Configuración de las centrales (Equipos) importar**. Para importar los equipos, textos y zonas de una central, deberá exportar, desde Tools8000, la configuración actual de cada central de la red a un archivo .txt. Guarde el archivo en una carpeta accesible para el TG ESSER. Haga clic sobre **Auxiliar→Importar→Nombre de la Central→TXT→Seleccione el archivo** buscándolo desde el explorador y presione abrir.

Seleccione la central deseada

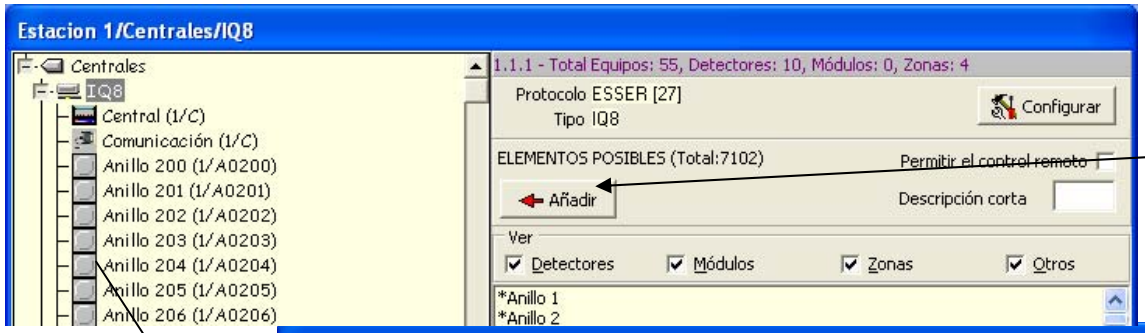
Seleccione archivo de texto

Busque el archivo deseado y OK sobre el mensaje informativo.

Revise la pestaña de **No definidos** en el área inferior del TG, **haga clic con el botón derecho sobre cualquier equipo y sobre añadir al sistema**. Todos los equipos se añadirán al sistema.

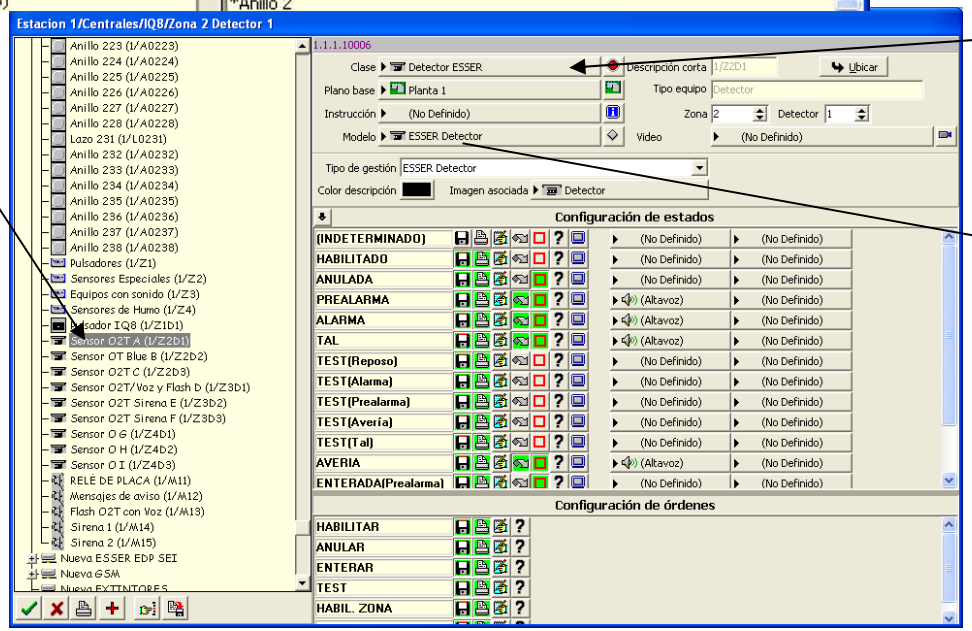


2.5) Configuración de equipo. Para cambiar las opciones de los equipos, haga clic sobre **Configuración→Equipos**, seleccione la central y "+" para expandir la lista.
Los equipos pueden filtrarse por tipo o central (Equipos activados con "*" en el listado)



Añadir un equipo manualmente.

(El texto, clase de quipo, modelo, zona y tipo de gestión deberán seleccionarse manualmente)



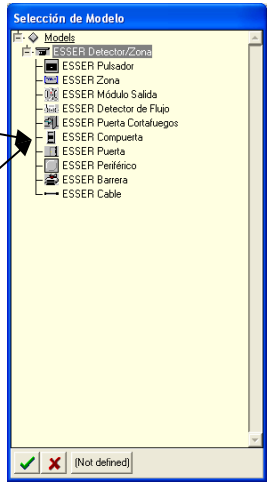
Haga clic sobre un equipo

Sobre un equipo presione **enter para cambiar nombre y enter para confirmar**.

Supr/Del sobre un equipo, lo eliminará del sistema

Puede <u>cambiar en grupo</u> con <u>Ctrl+click</u> sobre los deseados

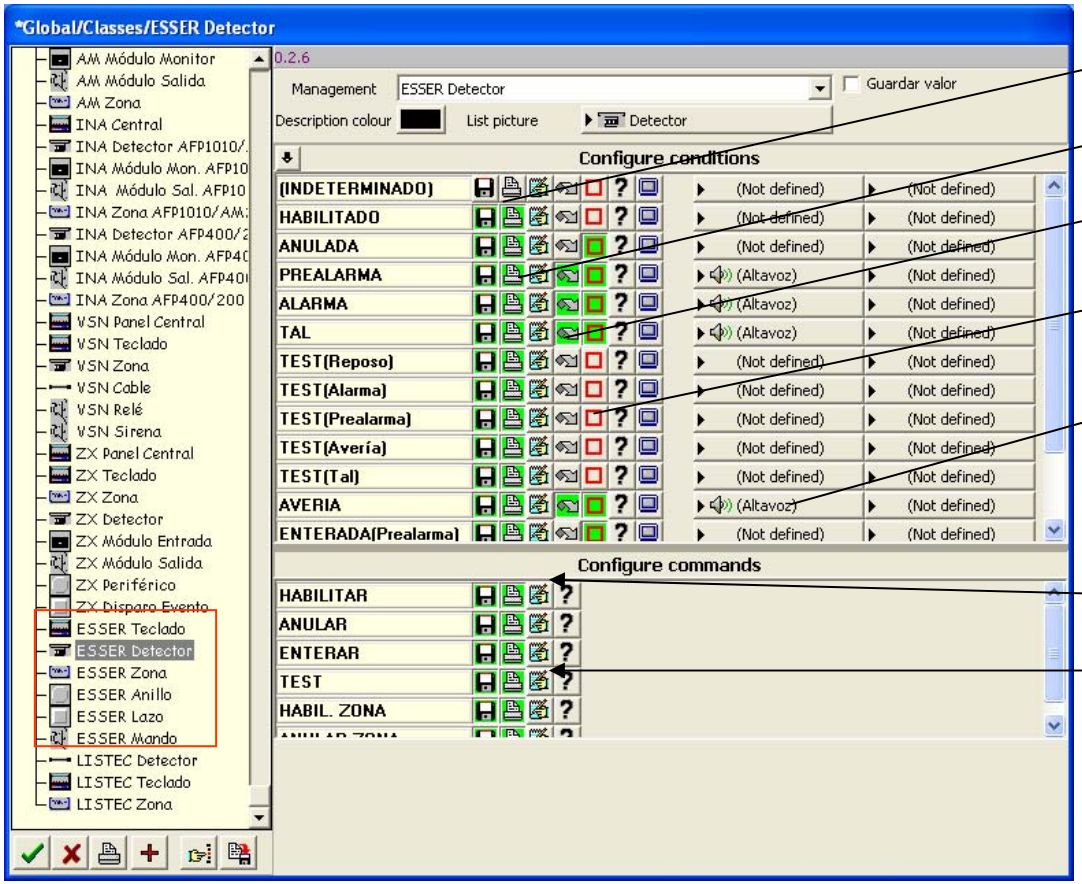
Las opciones y propiedades de un equipo dependen de la clase (Tipo de equipo) de éste. Estas opciones pueden modificarse por clase de equipos o crear nuevas clases (Desde la opción Técnico)



Seleccione el icono deseado del equipo desde Modelo.

Puede cambiar o crear sus propios modelos desde Símbolos

2.6) Clase de equipo (Funcionamiento general de un tipo de equipos). Para modificar las opciones de visualización, sonidos y funcionamiento en general de un tipo de equipos haga seleccione **Tecnico→Clases**, seleccione la clase de equipos deseada, y modifique las opciones. Todos los equipos con esta clase funcionarán de la misma forma. Puede crear sus propias clases duplicando.



Registro en histórico con este estado

Imprimir este estado

Cambio automático al plano con equipos en este estado

Iluminar el cambio de plano con equipos con este estado

Seleccione un sonido o mensaje (.wav) en este estado (deberá reconocerse en el TG para silenciarlo). Puede crear sus sonidos formato .wav

Aviso: No realice cambios para estado normal.

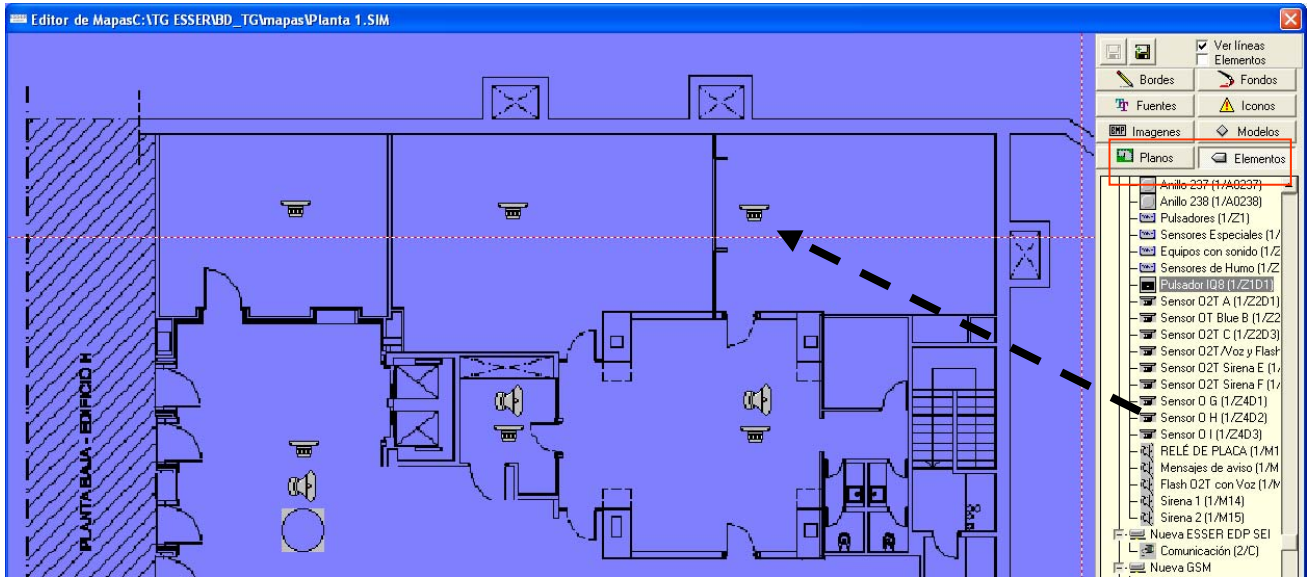
Preguntar antes de realizar la acción

Solicitar informe

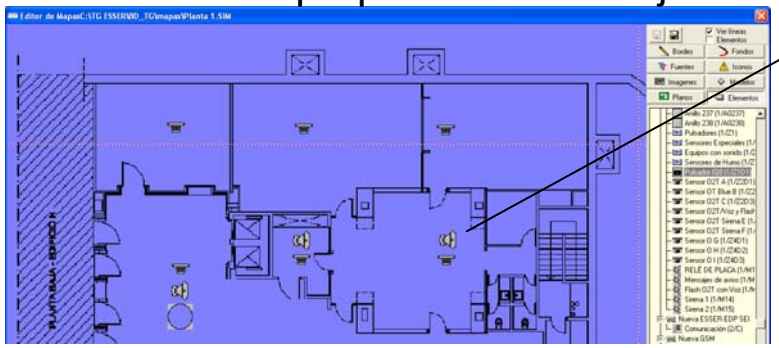
Nota: Para diferentes opciones de un mismo tipo de equipos, puede duplicar una clase haciendo click con botón derecho sobre una existente renombrarla y modificar. Ej. Diferentes mensajes para detectores: Duplique la clase ESSER Detector y modifique cada una según desee. Asocie cada clase a los detectores en Configuración→Equipos según desee.

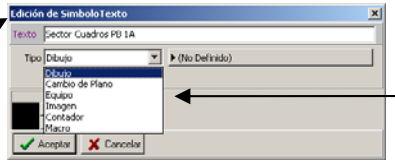
TG- ESSER v7

3) Colocar los equipos sobre los planos. Para colocar equipos configurados, seleccione **Configuración→Simbolos** y en ***Planos*** para seleccionar el plano deseado, luego haga clic sobre ***Elementos***: Seleccione el deseado de la lista y arrástrelo a la posición del plano.
Es muy recomendable insertar un plano .bmp con la imagen de la central para arrastrar los iconos propios de la misma como lazos, relés internos, zonas, icono de la central, o puerto de comunicaciones (SEI). Si no representa estos equipos no dispondrá de opciones o información relativas a ellos.
Haciendo clic sobre la lista, la tecla de función F3 habilita buscar por texto. Supr/Del sobre un equipo seleccionado en el plano lo elimina de éste.



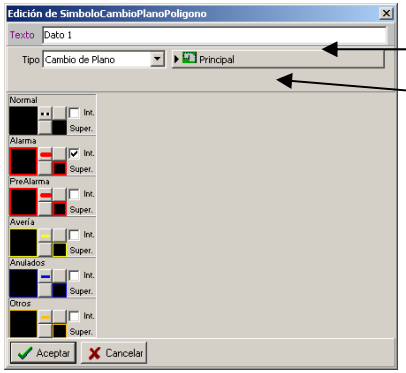
3.1) Propiedades de equipos y cambios de plano: Para cambiar o ver propiedades de elementos de la pantalla gráfica debe estar en modo edición gráfica, seleccione **Configuración→Simbolos** haga clic sobre el elemento deseado para seleccionarlo y de nuevo clic con el botón derecho, se mostrarán las propiedades del objeto:





Tipo de objeto

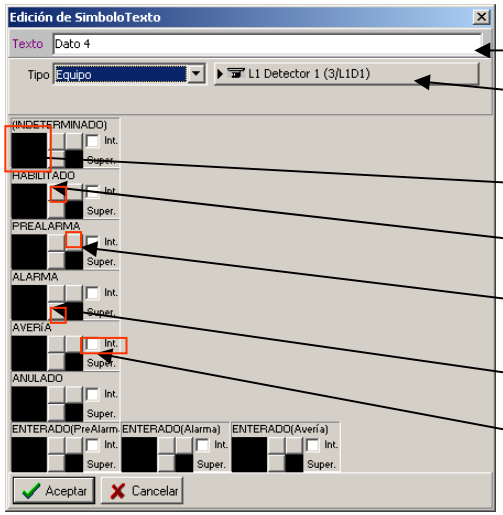
Propiedades cambio de plano por defecto



Plano al que cambia

Configuración del objeto de cambio de plano para cada estado

Propiedades Objeto general



Texto asociado

Tipo y equipo asociado

Icono para el estado

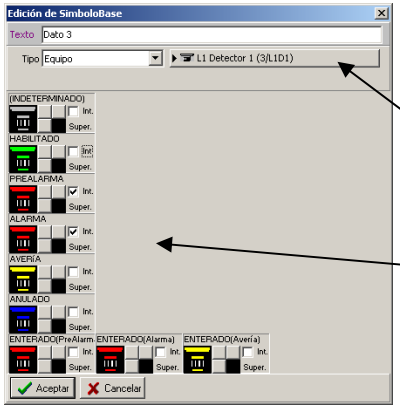
Color del contorno

Color del fondo

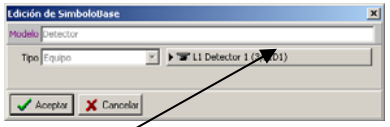
Fuente del Texto

Intermitencia icono en el estado

Propiedades icono de equipo



Propiedades equipos/modelo por defecto



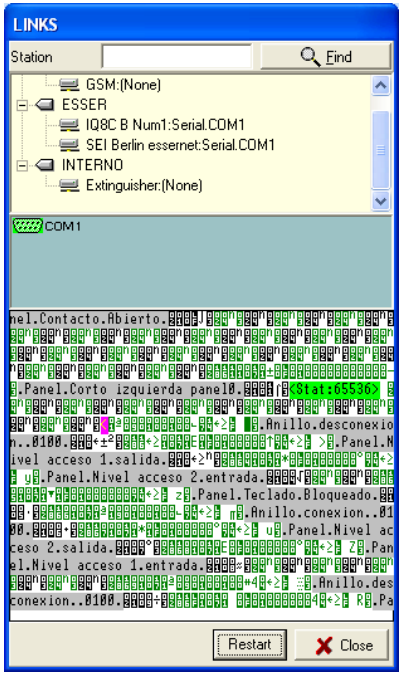
Equipo asociado

Si se usa un icono deben seleccionarse las propiedades para cada estado

La configuración del objeto está definida por el modelo.

TG- ESSER v7

4) Revisar comunicaciones entre el Tg y la red ESSERNet. Pra ver las comunicaciones, seleccione **Auxiliar→Ver Comunicaciones**→Puerto deseado, IP y SEI



La llave del TG ESSER habilita las comunicaciones

Sin la llave instalada el sistema no comunica.

5) Simular un estado de un equipo: Puede simular un estado para ver el funcionamiento del sistema, seleccione **Auxiliar→Simulación**, seleccione un equipo y haga clic sobre el estado deseado, el TG ESSER mostrará el estado, cambio de plano, sonido, etc, como se haya configurado. **Recuerde devolver manualmente el equipo a su estado de reposo.**

Nota: Existen opciones avanzadas de configuración, que se describen detalladamente en los manuales del TG ESSER